

تاریخچه کامپیوتر



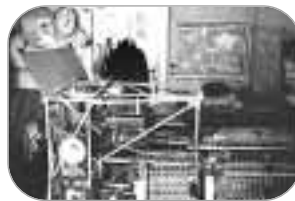
عکس از: computerhistory.org آن تورینگ



نشان کمیسیون فدرال ارتباطات



دستگاه Z1 بازسازی شده
عکس از: epemag.com



دستگاه Z1 اصلی در اتاق پذیرایی آپارتمان خانوادۀ زوسه، سال ۱۹۳۸
عکس از: diycalculator.com



عکس از: uni-hamburg.de کنراد زوسه

این دستگاه بنیادی را برای کامپیوترهای رقمی فراهم آورد.

جان وینست آتاناسوف (John Vincent Atanasoff) و کلیفورد بری (Clifford Berry) از کالج ایالتی آیووا پیش‌الگوی کامپیوتر دودویی ABC را که بیشتر به‌عنوان نخستین کامپیوتر دیجیتالی خودکار شناخته می‌شود، ارائه کردند.

بیل هیولت (Bill Hewlett) و دیوید پاکارد (David Packard) شرکت هیولت - پاکارد (hp) را تاسیس کردند و نخستین محصول خود را ارائه کردند که یک اسیلاتور صوتی خازنی - مقاومتی بود و توسط کمپانی دیزنی برای تولید تراک‌های صوتی فیلم فانتازیا خریده شد. این شرکت بعدها برای تولید چاپگرهای رومیزی مشهور شد.

برپا کرده بود، در خواست ثبت حافظه دودویی مکانیکی اش را ارائه داد.

کلاود شانون (Claude Shannon) مقاله‌ای تأثیرگذار نوشت که در آن جایگاه کامپیوترهای دیجیتالی و ارتباط آن با پردازش نمادین و مدارهای الکترونیکی را مشخص کرده بود.

کنراد زوسه دستگاه Z1، نخستین کامپیوتر دیجیتالی دودویی و دستگاهی که می‌شد آن را به‌کمک نوار پانچ کنترل کرد، اختراع کرد.

جورج اشتیبیتز (George Stibitz) در آزمایشگاه تلفن بل دستگاه "ماشین حساب اعداد مختلط" را که منطق بولی را برای جمع، تفریق، ضرب و تقسیم اعداد مختلط و... به‌انجام رسانید.

این ایده که یک ماشین حساب خودکار تنها به یک برنامه‌کنتری، حافظه و واحد حساب نیاز دارد، توسط کنراد زوسه (Konrad Zuse) مهندس عمران نامدار آلمانی مطرح شد.

کمیسیون فدرال ارتباطات (FCC) که موسسه‌ای برای تنظیم مقررات بین ایالتی آمریکا و ارتباطات (مخابرات راه دور) بین‌المللی است، تاسیس شد.

آن تورینگ (Alan Turing) مقاله مشهور خود با عنوان «در باره اعداد محاسباتی (Numbers On Computable)» منتشر کرد که در آن مبانی کامپیوترهای مدرن را مشخص کرده بود. کنراد زوسه که کارگاهی را در آپارتمان والدینش

فروش برنامه‌ها و مجموعه‌های رادیویی (از ۶۰ میلیون دلار در سال ۱۹۲۲) به ۹۰۰ میلیون دلار رسید.

ونوار بوش دستگاه تحلیلگر تفاضلی ساخت که به‌عنوان نخستین تلاش جدی برای طراحی و ساخت رایانه و پرچمدار عصر نوین کامپیوتر شناخته شد که می‌توانست بسیاری از انواع محاسبات علمی را انجام دهد.

دکترواین ویلیامز (C. E. Wynn Williams) استاد فیزیک دانشگاه کمبریج، نخستین کسی بود که شمارنده‌های الکترونیکی مقیاس بزرگ را برای ساخت شمارنده دودویی در رهگیری رخدادهایی عملی به‌کار گرفت.



دیوید پاکارد (راست) و بیل هیولت (چپ)
عکس از: hp.com



کامپیوتر Atanasoff-Berry
عکس از: computerhistory.org



جان وینست آتاناسوف
عکس از: iastate.edu



دستگاه ماشین حساب اعداد مختلط
عکس از: computerhistory.org



کلاود شانون
عکس از: att.com

واژه نامه

Shopping Cart

Cart در لغت به معنی چرخ‌دستی مخصوص خرید است که معمولاً در فروشگاه‌های زنجیره‌ای از آن استفاده می‌شود. Shopping Cart پاسید خرید در اصطلاح رایانه و اینترنت، بخصوص در برنامه‌های تجارت الکترونیک به فایلی گفته می‌شود که مشتریان و کاربران آنلاین اطلاعات خریدهای احتمالی خود را در آن ذخیره می‌کنند تا در نهایت آنها را سفارش دهند. در سایت‌های خرید معمولاً این امکان به صورت شکلی از سید خرید نشان داده می‌شود تا برای کاربران کم‌تجربه‌تر در زمینه تجارت الکترونیک نیز آشنا به نظر برسد.

Peek

در لغت به معنی نگاه زیرچشمی و دزدکی است و در اصطلاح رایانه به نگاه کردن کاراکتر بعدی یک بافر حافظه یا دستگاه ورودی بدون برداشتن آن کاراکتر از بافر گفته می‌شود.

علاوه بر مفهوم گفته شده در بالا، Peek

معنای دیگری نیز در اصطلاح رایانه دارد و آن به

Seed

خواندن یک بایت از محل مطلق از حافظه است. دستور یا فرمانی نیز به این نام یا نام‌های دیگر با این مفهوم در برخی زبان‌های برنامه‌نویسی وجود دارد که امکان دستیابی به نقاط خاص حافظه را فراهم می‌سازد.

Toner

تونر، پودر یا جوهری است که در دستگاه‌های فتوکپی و همچنین چاپگرهای لیزری مورد استفاده قرار می‌گیرد. اعمال گرما به این پودر سیاه‌رنگ که از کربن ساخته شده است، موجب می‌شود که به کاغذ بچسبد.

Seek

در لغت به معنای گشتن و جستجو کردن است و در اصطلاح رایانه به عمل انتقال هددیسک سخت به محل مورد نظر برای خواندن و نوشتن گفته می‌شود. این عمل انتقال در واقع حرکت از یک استوانه یا

پیشگامان دانش کامپیوتر

ونوار بوش

(Vannevar Bush E.)

ونوار بوش (۱۸۹۰-۱۹۷۴) مهندس الکترونیک و سیاستمدار متولد ماساچوست که دستگاه مکانیکی تحلیلگر تفاضلی (Mechanical differential analyzer) را در انستیتو فناوری ماساچوست ساخت که نخستین تلاش برای طراحی کامپیوتری بود که می‌توانست بسیاری از محاسبات علمی را انجام دهد و پیشگام عصر کامپیوتر باشد.

وی همچنین ایده ابرمتن‌ها را در مقاله‌ای با عنوان «چنان‌که می‌توانیم ببانیدیشیم (Think As We May)» در سال ۱۹۴۵ مطرح ساخت. بوش کمیته پژوهشی دفاع ملی را در آمریکا برای سازماندهی دانشمندان و مهندسان

در جنگ جهانی دوم در سال ۱۹۴۰ بنیاد نهاد و رهبری وی بر بیش از دو-سوم فیزیکدانان در پروژه منتهن بسیار سودمند بود.



عکس: puj.edu.co

