

کامپایل کد منبع در لینوکس



فراخوان کنفرانس لینوکس CE

کنفرانس لینوکس جاسازی شده ششم تا هشتم آوریل سال ۲۰۰۹ در سان فرانسیسکو برگزار می شود. انجمن لینوکس CE حامی مالی برگزاری این کنفرانس با بیان این مطلب، به دنبال حضور کسانی است که در این عرصه فعالیت داشته اند. این کنفرانس همراه با گردهمایی بهاری بنیاد لینوکس برگزار می شود و افراد مایل به حضور در این کنفرانس می توانند تا ۱۶ ژانویه ۲۰۰۹ آمادگی خود را اعلام کنند.

منبع: embeddedlinuxconference.com

مایکروسافت نخواست با ۴۰۰ هزار دلار لینوکس را کنار بزند

مایکروسافت اعلام کرد که پیشنهاد چهارصد هزار دلاری را برای کنار گذاشتن لینوکس و ورود خود به دولت نیجریه را رد کرده است. این مقدار را یکی از دلایل هایی که می توانست نرم افزارهای مایکروسافتی را به جای لینوکس در دولت نیجریه به کار گیرد، به این شرکت پیشنهاد داده بود و قرار بود به جای لینوکس، هزاران لپ تاپی که قرار بود برای مدارس این شرکت تهیه شود را با ویندوز تغذیه کنند.

منبع: computerworld.com

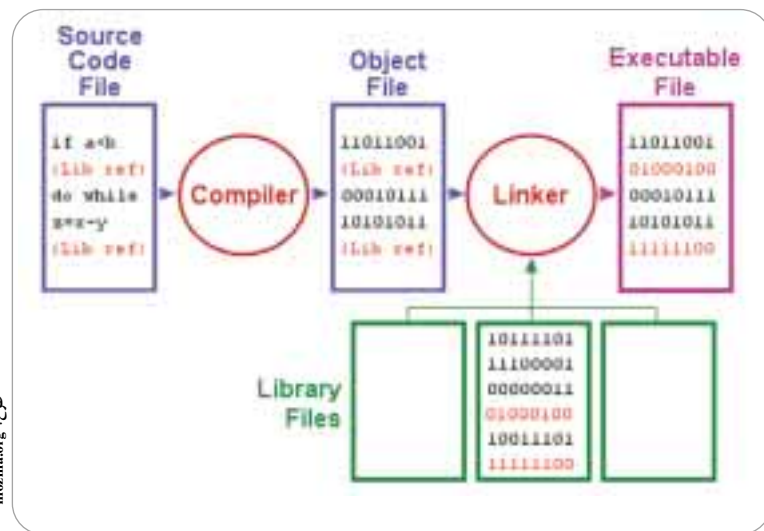
مرحله بعد بروید: برای کامپایل کردن بسته، دستور زیر را بزنید:

```
# make
```

اگر می خواهید همزمان با این دستور، آزمایش یا تستی که همراه با بسته نرم افزاری عرضه شده است، انجام دهد، به جای دستور بالا، دستور `make check` را بزنید. برای نصب برنامه و هر فایل داده ای و مستندسازی مرتبط با آن، کفایت

کتابخانه های مرتبط با آن، فایل های پیکربندی و ...

در برخی از نرم افزارها لازم است شما به صورت دستی فایل `Makefile` را ادیت کنید و مسیر نهایی فایل اجرایی را وارد کنید. هر چند خیلی از نرم افزارها هم با ابزار پیکربندی آزاد (`GNU configure utility`) همخوانی دارند. برای کامپایل کردن، مراحل زیر را دنبال کنید:



منبع: mozilla.org

دستور `make install` را بزنید و دست آخر، برای حذف فایل های باستانی برنامه و آبجکت ها از دایرکتوری سورس کد، می توانید از دستور `clean` استفاده کنید.

منابع

www.tuxfiles.org
www.aboutdebian.com

به دایرکتوری که سورس کد در آن است بروید. برای پیکربندی بسته خود، از دستور زیر استفاده کنید:

```
./configure
```

حال به سوالاتی که نرم افزار از شما می پرسد پاسخ دهید، در صورتی که سوالی پرسیده نشد، به

در استفاده از نرم افزارهای لینوکسی، و با توجه به کتابخانه های برخط، پیشرفت های زیادی در زمینه راحت تر کردن کار و تولید پکیج های نرم افزاری برای کاربر هدف (`End user`) انجام شده است. اما، بسیاری از ما با شرایطی روبه رو می شویم که در آن، نرم افزاری خاص برای توزیع لینوکسی که ما از آن استفاده می کنیم، ساخته نشده است. بنابراین، بایستی از سورس آن استفاده کنیم و آن را خودمان کامپایل کنیم. برای نصب یک نرم افزار از طریق سورس، مراحل زیر لازم است:

- پیدا کردن و دانلود کد منبع
 - خارج کردن کد از حالت فشرده (`Unpack`)
 - کامپایل کردن کد
 - نصب فایل اجرایی تولید شده
 - تنظیم مسیر هدف برای نصب نرم افزار
- که بدون شک، سخت ترین مرحله آن، مرحله کامپایل کردن کد است. برای این کار دستوری وجود دارد به نام `make` که طی آن به برنامه نویسی اجازه می دهد برنامه های بزرگ یا گروهی از برنامه ها را مدیریت کند. شیوه کمک آن هم این طوری است که می فهمد کجای کد تغییر کرده است و آن تکه از برنامه را دوباره کامپایل می کند. و با آخرین کامپایل جایگزین می کند.

برنامه `make` معمولاً دستورات خود را از فایلی به نام `Makefile` می خواند که درست در دایرکتوری فایل های کد قرار دارد. این فایل شامل اطلاعاتی است که نشان می دهد نرم افزار چطور کامپایل شود. اطلاعاتی از قبیل فعال کردن حالت دیباگ، سطح بهینه سازی و مسیر نهایی نرم افزار کامپایل شده، صفحه های راهنما، فایل های داده و

بخش دوم

محاسبات ابری، جاده موفقیت شرکت های کوچک



یکپارچه سازی خدمات ابری با اینترنت در همین روزهای اخیر اتفاق افتاده است، `OpSource`، شرکتی که خودش را یک `SaaS` کار می داند، اخیراً با `Boomi` یکی دیگر از شرکت های این زمینه شریک شده است تا تمام فناوری نرم افزاری خود را روی اینترنت منتقل کند. امروزه و با توجه به کم اتفاق افتادن این یکی شدن های تجاری، شاید مفهوم محاسبات ابری، یا همان به کارگیری کامپیوتر در فضای ابری شکل اینترنت، هنوز به طور کامل جا نیافتاده است. اما از طرف دیگر، با ظهور مجازی سازی و معماری سرویس گرای نرم افزارهای سازمانی، جاده ای روشن شده است به سوی محاسبات ابری، چرا که رویکرد سازمان ها و شرکت ها به سوی دریافت سرویس و نه نرم افزار است و باعث می شود ماهیت فیزیکی نرم افزار ارزش خود را از دست بدهد.

مقابل دیگر روش های بکارگیری فناوری اطلاعات در آن وجود دارد.

۵. سرویس دهندگان مدیریت شده

یکی از قدیمی ترین روش های محاسبات ابری، سرویسی است که به جای کاربر هدف، به جامعه فناوری اطلاعات عرضه شود. تولید نرم افزاری برای چک کردن ویروس ایمیل ها یا نرم افزار مدیریت فرآیندهای هر سیستم در سازمان. شرکت های قدیمی زیادی در این زمینه فعال اند و مثلاً می تواند به سرویس ضد اسپم پستی (Postini) اشاره کرد که توسط گوگل به کار گرفته شده است.

۶. سکوها خدمات تجاری

به گونه ای فرزند دورگه `SaaS` و سرویس دهندگان مدیریت شده به حساب می آید، چرا این سرویس خود را به عنوان مرکزی برای ارتباط کاربران جا می زند. مثلاً سیستم های خرج و مخارج که در آن کاربران می توانند کارهایی که یک منشی برای یک مدیر انجام می دهد را از نرم افزاری عمومی بگیرند که می تواند با فهمیدن نیازهای درخواستی کاربر، خدماتی که مخصوص اوست به او بدهد. می توانید چیزی شبیه به دبیرخانه دیجیتال را در نظر بگیرید.

۷. یکپارچگی با اینترنت

۳. سرویس های وب داخل ابر

درست همانند `SaaS`، تولیدکنندگان سرویس های وب، `API` هایی را ارائه می دهند که توسعه دهندگان وب به سادگی بتوانند از کاربرانشان در تمام اینترنت و نه فقط در یک نرم افزار استفاده کنند. این خدمات برد وسیعی دارد، از ارائه اطلاعات تجاری - نرخ سهام و سود ارز - گرفته تا مثلاً اطلاعاتی که نقشه گوگل، اداره پست آمریکا و یا شبکه بلومبرگ در اختیار توسعه دهندگان می گذارد. حتا به کارگیری کارت های اعتباری بانک ها نیز از انحصاران ها خارج شده و هم اکنون می توان به شیوه ای کاملاً امن در هر وب سایتی انتقال پول را انجام داد.

۴. سکوی نرم افزاری به عنوان یک سرویس

یکی دیگر از انواع `SaaS` هاست که در این شکل، محیط برنامه نویسی را درست همانند یک سرویس به توسعه دهندگان می دهد. شما می توانید برنامه های خودتان را که بر روی زیرساخت تولیدکننده اجرا می شود بسازید و از طریق اینترنت به کاربران ارائه کنید. این سرویس ها که درست همانند لگو بازی های بچگی مان است، به خاطر دیدگاه سازنده اش، از نظر قابلیت محدودیت دارد و امکان آزادی کامل در آن نیست، اما نسبت به هزینه انجام شده، همواره سود بیشتری در