

جوخه قهرمان‌ها بازمی‌گردند

استودیوی رلیک اعلام کرد یک بسته مکمل دیگر برای بازی Company of Heroes در حال آماده کردن است.

این بازی Tales of Valor نام خواهد داشت و بدون داشتن نسخه اصلی می‌توان آن را نصب و اجرا کرد. طبق معمول همه بسته‌های مکمل برای بازی‌های استراتژی، در of Valor Tales تعداد زیادی واحد جنگی، خط داستانی و نقشه‌های جدید به بازی اضافه می‌شوند. سال پیش رلیک با Opposing Fronts بسته مکمل بسیار خوبی برای CoH عرضه کرد. بازی جدید قرار است در بهار سال آینده به بازار بیاید.

جنگ‌های هیلو

مایکروسافت بالاخره تاریخ انتشار بازی Halo Wars را اعلام کرد. این بازی استراتژی همزمان که در دنیای هیلو اتفاق می‌افتد، در فوریه ۲۰۰۹ (بهمن ۸۷) به بازار بیاید. سازنده این بازی استودیوی آنسامبل است که ماه پیش مایکروسافت خبر از تعطیل کردنش داد. این استودیوی پس از تمام کردن کار Halo Wars دو تعطیل خواهد شد. قرار است Halo Wars دو نسخه معمولی و ویژه داشته باشد. در نسخه ویژه یک پک نقشه سه تایی برای بازی هیلو ۳ به نام Mythic Map وجود دارد.

شکار جدید یوبی

یوبی سافت استودیوی بازی سازی Massive Entertainments را خرید. استودیوی Massive سازنده بازی بسیار خوب World in Conflict است که در سال ۲۰۰۷ یکی از بهترین بازی‌های سال بود. استودیوی مسیو که سابق ساخت بازی‌هایی نظیر Ground Control را هم دارد در «تحقیق جامع بازی سازها ۲۰۰۷» به عنوان یکی از ۵۰ استودیوی بین المللی برتر در زمینه بازی سازی شناخته شده بود. به خاطر این نقل و انتقال مدیریت، بازی بعدی مسیو که یک بسته مکمل برای WIC است فعلا عقب افتاده است.

موفقیت متال گیر ۴

ماه گذشته کونامی آمار درآمدهای نیمه اول سال مالی اش را اعلام کرد. به گفته گزارش این شرکت، درآمد کونامی در نیمه اول سال مالی در مقایسه با همین مدت در سال گذشته، ۹۰ درصد افزایش پیدا کرده است. این افزایش به خاطر موفقیت متال گیر ۴ بود که به عنوان بازی انحصاری پلی استیشن ۳، فروش بسیار خوبی داشت. اما در کل سودی که در این مدت عاید کونامی شده تنها ۱۰ درصد از سود سال قبل بیشتر بود. به گزارش کونامی، متال گیر ۴ تا به حال نزدیک به ۴ میلیون عدد فروخته است.

فارکرای ۲ هیچ ربطی به قسمت اولش ندارد

فریادی از همین نزدیکی

چیز از زاویه دید گیمر روایت می‌شود و حتی کاراکتر مشخصی هم به عنوان قهرمان داستان وجود ندارد. تنها چیزی که شما از خودتان می‌بینید سر لوله تفنگ، بازوها و پاهایتان است! صد البته این نوع نگرش به یک بازی رایانه ای بیشتر به مذاق کسانی خوش می‌آید که طرفدار داستان‌های رئال و محیط‌های واقعی هستند. داستان در یک کشور نامشخص در آفریقا اتفاق می‌افتد. جایی که دو حزب اصلی UFL و APR به خاطر اختلافات داخلی با هم می‌جنگند و آتش جنگ را یک قاچاقچی اسلحه به نام شغال روشن نگه داشته است. هدف اصلی شما در بازی پیدا کردن شغال است. داستان اصلا مولفه مهمی در فارکرای ۲ محسوب نمی‌شود و بهتر است آن را فراموش کنید. در میانه‌های بازی برای بازی کننده

سید طه رسولی
این روزها ظاهرا دیگر سفر به خاورمیانه و کشورهای عربی در بازی‌ها از مد افتاده و توجه همه به آفریقا جلب شده است. دو تهیه‌کننده بزرگ بازی یعنی یوبی سافت و کپ‌کام دست روی آفریقا گذاشته‌اند و فعلا فرصت این را پیدا کرده‌ایم تا ببینیم بازی‌سازهای استودیوی پرافتخار مونترئال یوبی سافت با موتور پایه «دنیا» (Dunia) خودشان چه کار کرده‌اند. طرفداران بازی به یادماندن فارکرای بهتر است به چشم دیگری به فارکرای ۲ نگاه کنند. به این چشم که فارکرای ۲ یک بازی دیگر است و به جز نامش هیچ ارثی از بازی اول نبرده است. معلوم نیست چرا سازنده‌ها برای یک بازی کاملا متفاوت با تم و حال و هوای دیگر از نام یک بازی موفق بی ربط کمک گرفته



فریادی از همین نزدیکی

هیچ اهمیتی ندارد که برای کدام حزب می‌جنگد، دنیای فارکرای ۲ آنقدر بزرگ و درگیرکننده است که یک داستان کم رنگ در آن گم می‌شود. چهار ساعت اول بازی به آموزش‌های اولیه و ارضا کردن حس فضولی شما در مورد قابلیت‌های موتور پایه فارکرای ۲ صرف می‌شود. سپس کم کم ماموریت‌های اصلی شروع می‌شوند و می‌توانید از جایگاه خود در این کشور آفریقایی سردر بیورید. برای لذت بردن از گیم پلی فارکرای ۲، انجام دادن ماموریت‌هایی که به شما محول می‌شود کفایت نمی‌کند. بلکه باید در حین رفتن از نقطه شروع به نقطه هدف، تا می‌توانید در گوشه و کنار جنگل‌ها،

اند؟ شاید بهتر باشد این بازی را Near Cry یا Cry Further بنامیم تا با فارکرای خودمان اشتباه گرفته نشود. به هر حال فارکرای ۲ به جای جزایر حاره ای و داستان علمی تخیلی به سراغ آفریقا و دنیای مزدورها رفته است.

اول از همه باید بگویم که در عالی بودن گیم پلی و بی نظیر بودن گرافیک شکی وجود ندارد. فارکرای ۲ یکی از بهترین بازی‌های سبک اکشن اول شخص است. با اجازه طرفداران، تعریف‌ها را کم می‌کنیم و به سراغ مشکلات می‌رویم. مهمترین اصل در فارکرای ۲ هر چه بیشتر رئال جلوه دادن محیط و درگیر کردن بیشتر از اندازه گیمر با دنیای بازی است. همه

بازی موبایل

شاهزاده جدید



به زمان عرضه بازی جدید از سری شاهزاده فارس نزدیک می‌شویم. همان طور که علاقمندان می‌دانند، این بار بازی شاهزاده فارس خط داستان جدید با قهرمان‌های جدیدی را دنبال می‌کند. بازی موبایل شاهزاده فارس، هم سبک با بازی‌های موبایل قدیمی این سری است که از بهترین بازی‌های اکشن موبایل محسوب می‌شدند. در این بازی شما می‌توانید شاهزاده و الیکا را هدایت کنید. حرکات معروف شاهزاده از قبیل بالا رفتن از

دشت‌ها و بیابان‌های فارکرای ۲ سیاحت کنید. در این گوشه و کناره‌ها علاوه بر جایزه‌های نقدی (الماس‌ها) و غیر نقدی (سلاح‌ها و خانه‌های امن) معجزاتی نظیر حیات وحش و زندگی حیوانی و گیاهی آفریقایی را هم می‌بینید. در این حالت می‌توانید تصور کنید مشغول تماشای یک برنامه مستند در مورد حیات وحش آفریقا هستید!

جزئیات در فارکرای ۲ دیوانه کننده هستند. این بازی به معنای واقعی کلمه یک بازی Open World است و پیشروی در آن کاملا به شما و استراتژی خودتان بستگی دارد. بهترین تعریف از فارکرای ۲ این است که با یک جی تی ای ۴ از نوع اول شخص طرف هستید. اما این رئال بودن هزینه‌هایی هم دارد. یکی از گزاف ترین هزینه‌هایش در مورد رفت و آمد در نقشه است. با اینکه وسایل نقلیه همه جا وجود دارند، اما باز هم رسیدن به هدف مدت زیادی زمان می‌برد و در این مدت شما کاری به جز رانندگی یا پیاده روی نمی‌کنید. این ایراد فقط به خاطر اول شخص بودن بازی است. چون در بازی‌های اکشن اول شخص معمولا ضرب‌آهنگ اکشن‌ها بالاست و مخاطبین به پیاده روی بی هیجان عادت ندارند! این موضوع به خصوص در نسخه‌های غیر PC که قابلیت ذخیره سریع ندارند در ددر ساز است. زیرا یک اشتباه کوچک باعث می‌شود مجبور شوید مقدار زیادی پیاده روی یا ماشین سواری را تکرار کنید.

مشکل دیگر در مورد دشمن هاست. دشمن‌های شما یک سری چریک آفریقایی هستند که از اول تا آخر بازی هیچ تغییری در ظاهر و هوش مصنوعی‌شان رخ نمی‌دهد. این موضوع به سرعت خسته کننده می‌شود. به هر حال در بازی‌های اکشن اول شخص عادت داریم هر چه جلوتر می‌رویم دشمن‌ها تغییر کرده و سرسخت تر شوند. اما در فارکرای تنها تغییری که در آن‌ها به وجود می‌آید سلاحی است که دستشان می‌گیرند. یکنواختی مهمترین معضل فارکرای ۲ است که در قالب ماموریت‌ها و دشمن‌ها خودنمایی می‌کند. اگر از این ایرادها بگذرید، با یک بازی بسیار کامل و خوش ساخت اکشن اول شخص طرف هستید. یک بازی بی نظیر که احساس جدیدی از درگیر شدن بازی کننده با شخصیت اول بازی به وجود می‌آورد، هر چند که وجود صحنه‌های خشن و اعصاب خردکنی مانند درآوردن گلوله از دست یا پا با انبر کاملاً اضافه هستند. فارکرای ۲ بازی بسیار بزرگی است اما شاید خیلی به مذاق کسانی که به هوای کرایسیس یا فارکرای ۱ به سراغش می‌روند خوش نیاید. بازی کردن فارکرای برای گروه‌های سنی کمتر از ۱۵ سال اصلا مناسب نیست.

ستون‌ها و دودین روی دیوارها کماکان وجود دارند. اکشن‌ها خیلی پیچیده نیستند. تنها با فشار دادن کلید ۵ شاهزاده با دشمن‌ها مبارزه می‌کند. بعضی از قسمت‌ها احتیاج به حل کردن معماهای محیطی دارند. در این بخش‌ها باید با تغییر دادن کاراکتر به الیکا، از موانع عبور کنید. انتظار داستان پیچیده‌ای نداشته باشید به هر حال سازنده‌ها در یک بازی موبایل داستان اصلی شماره جدید شاهزاده فارس را لونی‌دهند!