

انتخاب سخت است

تعداد بازی‌های استراتژی روزه روز زیادتر می‌شود و بهتر است این ماه را ماه بازی‌های استراتژی بنامیم. طرفداران این سبک به سختی می‌توانند از بین Total War، Elven Legacy، DemiGod، Halo Wars و Battleforge یکی را انتخاب کنند! از جمله بازی‌های جدید می‌توان به Helldorado و X-men: Wolverine کرد. بازی Zeno Clash اشاره کرد. برای کنسول‌های نسل جدید منتشر شده که یک اکشن جالب است.

کسانی که کنسول دستی PSP دارند می‌توانند بازی‌هایی مانند Air Conflict، Guilty Gear XX و نسخه دستی ایکس من: ولورین را تهیه کنند. اگر به بازی‌های اکشن چند نفره علاقه دارید حتما بسته نقشه‌های جدید Titan Pack آنلاین تورنمنت ۳ را تهیه کنید.

امکانات و سناریوهای جدید این بسته واقعا هیجان‌انگیز است و تجربه جدید از بازی چند نفره را به بازی‌کننده‌ها منتقل می‌کند. گوش به زنگ بازی‌های جدیدتری از قبیل Velvet Assassin یا بابونیک کماندو هم باشید که به‌زودی منتشر می‌شوند.

چهارتایی چرخشی

همه شما با بازی Bejeweled یا سبک بازی آن آشنا هستید که در صدها بازی دیگر تکرار شده است. تغییر جای دو خانه کنار هم برای درست کردن یک سری سه‌تایی خانه همرنگ برای همه کسانی که اهل بازی‌های معمایی هستند آشناست.

بازی Bejeweled Twist این بار از یک روش دیگر برای کنار هم چیدن خانه‌های رنگی استفاده می‌کند.

در این بازی طبق معمول همه خانه‌های رنگی پر هستند اما شما می‌توانید هر چهار خانه‌ای که یک مربع را تشکیل می‌دهند را در جهات مختلف بچرخانید. هدف بازی کماکان کنار هم قرار دادن سری‌های سه یا بیشتر از الماس‌های هم‌رنگ است.

در این میان موانع معروفی همانند الماس‌های قفل شده که قابل تکان خوردن نیستند هم به نمک بازی می‌افزایند. انتظار گرافیکی خیلی بالایی از Bejeweled نداشته باشید اما افکت از بین رفتن الماس‌ها به اندازه کافی جذاب هست که شما را تا مدت‌ها پای موبایل سرگرم کند.



هرگونه رفت‌وآمد اضافی در خیابان‌های شهر خلاص می‌کند! ماموریت‌های فرعی تنها چیزهایی هستند که به شما برای بازی کردن انگیزه می‌دهند. البته اصلا انتظار داستان و یا هدف منطقی را نداشته باشید. ماموریت‌های فرعی فقط برای کسانی مناسب هستند که می‌خواهند چند لحظه‌ای بیشتر با ماشین خودشان را به اطراف بکوبند. شاید بهتر باشد سبک بازی ویلمن را اکشن ماشین سواری سوم شخص بنامیم. زیرا در تمام مدت به سبک برن‌آوت باید با اتومبیل (که با نقض همه قوانین فیزیک می‌توان به صورت یک‌واری خودش را به چپ و راست بکوبد) به دشمن‌ها و یا ماشین‌های پلیس حمله کنید.

شاید اگر دست فرمان و کنترل ماشین‌ها کمی بهتر بود، می‌شد ویلمن را یک بازی قابل تحمل دانست. با این‌که ۵۰ نوع اتومبیل مختلف در بازی وجود دارد، اما دست فرمان همه‌شان یک‌جور است، صرف نظر از این‌که یک پونتیاک G8 سوار هستید یا یک تریلی. گاز دادن هم تاثیری در درک شما از سرعت ندارد زیرا احساس سرعت تقریباً در ویلمن وجود ندارد. به این مجموعه، فیزیک بر خورد اتومبیل‌ها را هم اضافه کنید که در حد فاجعه است. وسایل نقلیه مانند قطعی‌های کبریت به هم می‌خورند و پرت می‌شوند. می‌توانید با یک موتورسیکلت خودتان را از کنار به یک تریلی بکوبید و ببینید که چه‌طور تریلی از راهش منحرف می‌شود! خوشبختانه هوش مصنوعی دشمن‌ها اصلا خوب نیست و می‌شود با همین ماشین‌هایی که مانند یک جرثقیل هدایت می‌شوند به هدف رسید. مراحل بیرون از ماشین مانند بازی‌های اکشن سوم شخص دیگر هستند و نکته خاصی ندارند و فقط برای این در بازی گنجانده شده‌اند که یک بازی این سبکی باید حتما اکشن بیرون از ماشین داشته باشد!

همان‌طور که گفتیم ویلمن یک اکشن سوم شخص متوسط است که در غیاب بازی‌های اکشن دیگر در این سبک، می‌تواند هفت هشت ساعتی شما را سرگرم کند. به‌خصوص که افکت‌های سینمایی پریدن از اتومبیل به اتومبیل دیگر و یا چرخش ۳۶۰ درجه با اتومبیل و تیراندازی به پشت تا پایان بازی هم جذابیت خودشان را از دست نمی‌دهند.

به سقف امتیاز به خصوصی است. امتیازها به نوع کشتار شما داده می‌شود. پس از این‌که به سقف تعیین شده رسیدید می‌توانید به مبارزه با غول‌آخر بازی بروید. کنترل‌ها کاملا استاندارد هستند و حتی صحنه‌های QTE که این روزها در هر بازی اکشن سوم شخصی باید باشند هم اجرا شده‌اند.

داستان چیزی نیست که شما را دنبال خود بکشاند. جالب‌ترین بخش داستان همان اولش است که می‌فهمید چرا مردم این شهر این‌طوری به‌جان هم افتاده‌اند. جک به هیچ‌وجه کاراکتر قابل قبولی نیست و حتی وقتی در میانه داستان متوجه می‌شوید او هدف دیگری به‌جز برنده شدن در مسابقه Death Watch دارد هم فرقی به حال او نمی‌کند.

بازی دنیای دیوانه یک اکشن سوم شخص خوب است اما تاکید بیش از حد سازنده‌ها روی صحنه‌های خشن و خون‌ریزی آن‌را به یک بازی سطحی تبدیل کرده است. می‌شد با استفاده از این استیل گرافیکی و گیم‌پلی، یک بازی دیگر مانند No More Heroes ساخت. به هر حال به نظر می‌رسد نینتندو هم بدش نمی‌آمده یک بازی با درجه‌بندی بالا روی کنسولش داشته باشد. هرچند که دنیای دیوانه در نهایت در استرالیا (که یکی از سخت‌گیرترین کشورها در زمینه بازی‌های رایانه‌ایست) هم توزیع شد.



دهکده مخفی برگ در بازی‌های ناروتو طراحی بهتری نسبت به بارسلونا دارد چندان بی‌راه نباشد. برخلاف بزرگ بودن نقشه، هیچ تنوعی در ساختمان‌ها و محله‌ها دیده نمی‌شود. شهر در همه ساعات روز تهی از هرگونه عابر پیاده و مردم عادی است و ماشین‌های عبوری فقط در لحظاتی پیدایشان می‌شود که شما وسط یک تعقیب و گریز هستید و به یک بزرگراه خلوت احتیاج دارید. شهر بارسلونا اصلا آن‌طوری نیست که بازی‌کننده را دعوت به گشت‌وگذار و اکتشاف کند. برای رسیدن به ماموریت‌های اصلی و فرعی هم کافیت در نقشه روی محل مربوط کلیک کنید تا مایلو به آن‌جا تلهپورت شود. این موضوع شما را از شر

تا هم جلب توجه کرده باشند و هم به شدت خشونت بصری بازی را تعدیل کنند و آن‌هم سیاه و سفید کردن همه چیز است. به‌جز افکت متن‌ها که با رنگ زرد نشان داده می‌شود و خون‌رنگش قرمز است، همه چیز سیاه و سفید طراحی شده است. این موضوع تا همان مراحل پایانی این حس را در بازی‌کننده القا می‌کند که مشغول یک بازی کاملا خاص است.

بازی دنیای دیوانه در سبک اکشن سوم شخص ساخته شده. نقش اول داستان جک نام دارد که یک بزین بهادر درجه یک است. جک استعداد خارق‌العاده‌ای در استفاده خلاقانه از هر چیز نوک تیز در راستای تکه پاره کردن دشمن‌هاش دارد.

این دشمن‌ها شامل یک سری آدم‌بد با ریخت و قیافه‌های موجه برای از سر راه برداشته شدن هستند، که هیچ‌وقت تمامی ندارند. سلاح‌های جک به‌جز اهر برقی معروفش، شامل چیزهایی مانند گرز و نیزه هم می‌شوند. البته تک‌تک اشیایی که در صحنه می‌بینید استعداد بالقوه‌ای برای تبدیل شدن به یک سلاح‌کننده دارند، حتی تانکرهای آشفال!

برای تمام کردن دنیای دیوانه چالش زیادی پیش رو ندارید. دشمن‌ها کاملا خنگ هستند و بازی خیلی زود تمام می‌شود. هدف در هر مرحله رسیدن

حسن مرادی، سونی هنوز چیزی را تایید نکرده اما به نظر می‌رسد شایعاتی که در مورد نسخه جدید PSP وجود دارند خیلی قوی باشند. البته شما خودتان را نگران نکنید هنوز بازی برای PSP زیاد می‌آید. تکن و سول‌کالیبر از جمله بازی‌هایی جدید PSP هستند.

در ضمن می‌گویند اسم این PSP جدید قرار است PSP GO باشد. علیرضا موسوی پور، راستش را بخواهید ما یک نفر در گروه داریم که آلوده به ویروس تراویان شده و روز و شب نمی‌شناسد. به همین خاطر تصمیم گرفتیم با دیدن سرنوشت این بنده خدا، خیلی در مورد تراویان صحبت نکنیم تا بقیه دچار بیماری مشابه نشوند! تا هفته بعد خدا نگهدار.

سازندگان وسیله‌ای برای حل این مشکل بیرون می‌دهند یا خیر؟ آقای محمد وکیلی، اگر شما هم جایی سراغ داری که نسخه اصلی گیتار هیرو تور جهانی را با تجهیزاتش با قیمتی مناسب، می‌دهند، به ما هم آدرس بده. قیمت بسته اصلی به‌طور میانگین ۲۵۰ دلار است که شامل همه قطعه‌ها می‌شود.

مسعود رحمتی، یکی از چیزهایی که باید مد نظر بگیری، جستجو در اینترنت و پیدا کردن بازی‌هایی است که توسط بازی‌سازهای مستقل ساخته می‌شوند. برای شروع طراحی بازی، اول از ایده‌های ساده و قابل اجرا شروع کن و ببین دیگران چه کار کرده‌اند؟