

بازی هفته

قاتل مخملی

همچنان بازی های اکشن و به خصوص اکشن سوم شخص، بخش بیشتری از بازی های جدید را به خودشان اختصاص داده اند. در حال حاضر کسانی که کنسول های نسل جدید خانگی را دارند می توانند دو بازی ایکس من Wolverine و Velvet Assassin را تهیه کنند.

هر دوی این بازی ها از عناوین چندان خوبی محسوب می شوند، اما فعلا چیز بهتری در بازار وجود ندارد. اگر اهل PC باشید می توانید Zeno Clash را امتحان کنید.

در بازار بازی های PC، علاقمندان به بازی های ماجراجویی می توانند گوبلینز ۴ را هم تهیه کنند. این بازی ماجراجویی، پس از سال ها ساخته شده و به درد کسانی می خورد که از حل معما خوششان می آید.

اگر PSP دارید به جز ایکس من ولورین می شود یکی دو بازی نسبتا قدیمی تر مانند Hammerin Hero یا Guilty Gear را امتحان کنید. برای DS بازی درست و حسابی جدید وجود ندارد و همان شرلوک هلمز و جیاناسیسترز فعلا بهترین گزینه ها هستند.

بازی موبایل

یک بازی طلایی

California Gold Rush



بازی California Gold Rush یک بازی فکری و پلت فرمری بسیار جذاب و درگیرکننده است که ارزش نصب روی گوشی های همراه را دارد. در طول ۳۰ مرحله این بازی باید زمین را بکنید و در رقابت سخت با دیگر جویندگان طلا، زودتر از دیگران به گنج ها و شمش های طلا برسید. برای این که باید با سرعت و دقت زمین را بکنید. هر قسمت از زمین خصوصیات فیزیکی ویژه ای دارد که معمولا مانع رسیدن شما به هدف می شود.

برای تمام کردن مراحل نیروی شما محدود است و پیش از این که کارا کتر اصلی بازی خسته بشود باید به لایه های زیرین زمین برسید. برای کمک به این کار پس از تمام کردن هر مرحله، یک فروشگاه وجود دارد که می شود از آن آیتم های جدید مانند دینامیت و چیزهایی مثل نقشه خریداری کرد که در زمینه پیدا کردن گنج های بعدی به شما کمک می کنند. بعضی از مراحل احتیاج به برنامه ریزی و دقت خاصی دارند به همین دلیل معمولا نمی شود دفعه اول آنها را تمام کرد. این بازی جذاب را به همه علاقمندان توصیه می کنیم.

می توانید نقشه شهرها را به صورت سه بعدی ببینید. در این نما روی هر ساختمان و منطقه اطلاعات مربوط به آن، شامل مقدار عایدی یا ضرر، تعداد محافظان و وابستگی خانوادگی آن نمایش داده می شود. تمام برنامه ریزی های شما برای ماموریت های بعدی از طریق نمای دان انجام می شوند.

اما روند بازی خیلی زود تکراری می شود. زیرا خانواده ها در تمام مدت در حال تعامل با شما و یکدیگر هستند و تقریبا هر چیزی را که از آنها بگیرد، می توانند در مدت زمانی کمی از شما پس بگیرند. به این ترتیب خیلی وقت ها مجبور هستید جاهایی را فتح کنید که قبلا هم گرفته بودید. در این میان روند فوق العاده تکراری و یکنواخت انجام ماموریت ها هم به این معضل می افزاید. حمله به پناهگاه اصلی یک خانواده و منفجر کردن آن می تواند آنها را به کلی از نقشه محو کند اما تا رسیدن به این مرحله زمان زیادی را باید صرف کنید.

کنترل دامینیک در حال راه رفتن و در هنگام رانندگی تقریبا فرقی با هم ندارد، در هر دو صورت حرکت بسیار کند و خشک انجام می شود. رانندگی با اتومبیل ها قلق گیری زیادی لازم دارد و در بیشتر مواقع فشار ندادن بیش از اندازه پدال گاز راه حل کنترل اتومبیل ها است. در هنگام درگیری های تن به تن هم سیستم هدف گیری خودکار به اضافه هوش مصنوعی پایین تر از حد استاندارد دشمن ها کاری می کند که اصلا اذیت نشوید. به طور کلی پدرخوانده ۲ بازی بسیار ساده ای است.

آخرین نقطه ضعف بازی پدرخوانده ۲ که از همان لحظه اول تا آخر بازی اذیت می کند، گرافیک آن است. مراحل بیش از اندازه ساده هستند و در خیابان های شهرها به ندرت عابر پیاده ای پیدا می شود. گرافیک در حد همان سه سال پیش و پدرخوانده ۱ باقی مانده و اصلا حریف بازی های روز نمی شود. باگ های فنی هم در طول بازی زیاد هستند و اگر دیدید دامینیک بدون دلیلی پشت یک مانع گیر کرد و دیگر تکان نخورد، اصلا ناراحت نشوید. روند بازی جدید پدرخوانده ۲ که ترکیبی استراتژی را وارد اکشن سوم شخص کرده، داستان خوب آن می تواند برای علاقمندان به بازی های اکشن جالب باشد اما گرافیک پایین، باگ های فنی و گیمن پلی تکراری بخش عمده ای از زیبایی بازی را می گیرند. پدرخوانده ۲ به خاطر صحنه های خشنی که دارد برای سنین پایین بازی مناسبی نیست.



عکس مصور از بازی California Gold Rush / تصویر: gamespot.com

یاران شما واقعا ضعیف است. عملکرد افراد تحت دستور شما بعضی وقت ها آن قدر اعصاب خردکن می شود که ترجیح می دهید ماموریت ها را خودتان به تنهایی انجام دهید. البته اشتباه های یاران معمولا عواقب بدی به دنبال ندارند چون دشمن ها هم به همان اندازه خنگ هستند. وضعیت دشمن ها آن چنان وخیم است که اگر بدون پناه گرفتن هم خودتان را به دل آنها بزیند، بعید است اتفاق ناگواری برای شما رخ دهد. اما به هر حال تکرار دستور پنهان شدن و تعقیب کردن برای کسانی که هیچی حالیشان نیست واقعا اعصاب خردکن است.

یکی از نکات جالب توجه پدرخوانده ۲، وجود سیستم نقشه فوق العاده جالب آن است که به نام «نمای دان» (Dons View) از آن یاد می شود. در نمای دان،

خبری نیست.

سبک بازی به صورت اشاره و کلیک از نوع اول شخص است. قصر ریون هرست بسیار بزرگ است و برای راه پیدا کردن به هر قسمت، باید یک معمای خفن حل کنید. خوشبختانه بازی به شما اجازه می دهد تا در صورت گیر کردن در هر معما، آن را با مقداری جریمه در زمان کل بازی حل کنید. بیشتر وقت ها برای راه انداختن یک مکانیسم پیچیده باید چندین آیتم جمع کنید. این آیتم ها در پایان هر بخش Hidden Object به شما داده می شوند. به این ترتیب هر وقت گیر کردید باید یک دور در همه اتاق ها بچرخید و ببینید در کدام بخش قصر یک مرحله شیء مخفی ظاهر شده است.

بازگشت به ریون هرست یک بازی بسیار خوش ساخت و لذت بخش در سبک شیء مخفی است و به همه علاقمندان توصیه می کنیم آن را امتحان کنند. موسیقی متن فوق العاده آن (که به صورت جداگانه هم قابل دانلود است) و تم دلهره انگیز مراحل و داستان باعث شده تا بازگشت به ریون هرست یک بازی درجه یک و پر فروش باشد. این بازی در دو سه هفته اول انتشارش در آمریکا جزو ۱۰ بازی پر فروش در کنار عناوینی مانند دنیای وارکرفت و The Sims 2 قرار داشت.

زمانی در کار نیست و شما می توانید تا هر وقت که بخواهید به دنبال خرت و پرت هایی بگردید که برایتان مشخص شده. برای کلیک کردن های اضافی هم تنبیه خاصی در نظر گرفته نشده و فقط مکان نما مقداری منحرف می شود. در عوض تعداد معماهای منطقی بسیار بیشتر شده و حالا می توانید پس از تمام هر صحنه بازی شیء مخفی، یکی از اشیا را با خود بردارید تا بعدا در معماهای دیگر از آن استفاده کنید.

اضافه شدن کوله پشتی باعث شده تا دیگر میستری کیس فایلز را یک بازی ماجراجویی به شمار بیاوریم که حس و حالی شبیه به سری Myst دارد. نیمی از بازی را با سر و کله زدن با مکانیسم های پیچیده و نامتعارف سپری می کنید و باید سراغ کار آنها در بیاورید. حالا دیگر می شود بخش های مختلف یک صحنه را از نزدیک بررسی کرد و آیتم های مختلف را روی آنها استفاده کرد.

بخش هایی که اختصاص به پیدا کردن اشیا مخفی دارند نسبت به شماره قبل یعنی مادام فیت ساده تر هستند. اما با توجه به این که سیستم راهنمایی هم دگرگون شده و هر بار پس از راهنمایی کردن تا چند دقیقه غیر فعال می شود، اشیا در جاهای واضح تری قرار دارند. تنوع اشیا بسیار بیشتر از دیگر بازی های این سبک است و دیگر از پیدا کردن چند شیء تکراری (مثلا ۵ عدد مداد)

بسیار زیباتر و هیجان انگیزتر از قبل است. امیر فتحی، برای بازی های موبایل باید خودتان جستجو کنید. اما اجازه نداریم سایت معرفی کنیم. البته در حال حاضر سایت های فارسی زیادی هستند که بازی و دیگر نرم افزارهای مربوط به موبایل را برای دانلود گذاشته اند. زحمت جستجو را خودتان بکشید. مهدی کهساری، خیلی ذوق زده نشوید! دوربین های حسگر حرکتی برای ایکس باکس در این لحظه هنوز شایعه ای بیش نیستند. صبر کنید تا ببینیم در E3 بالاخره حسگرهای حرکتی مایکروسافت و PSP Go سونی به واقعیت تبدیل می شوند یا خیر؟ خب دوستان عزیز باز هم جا برای پاسخ دادن به سوال های شما کم آمد. تا هفته بعد خدانگهدار.

آپ دیت کن. به طور کلی همه چیز با آپ دیت کردن فرم ویر کرک شده درست می شود و این قانون به نوع کنسول ربطی ندارد! پیمان مظاهری، چیزی که شما با نام Shattered Memories دیده ای بازسازی سایلنت هیل ۱ است نه یک بازی سایلنت هیل جدید. در مورد این بازی در آینده نزدیک توضیح کامل خواهیم داد. قرار است بتوانید دوباره با هری به دنبال شریل بگردید، اما با گرافیک بالاتر و امکانات بیشتر!

خدمت خواننده عزیزمان آقای رسول کرمانی هم عرض کنم که بازی های ساده در این سبکی که شما گفتید زیاد هستند. توصیه می کنم 2 Wonders of Ancient World 7 را حتما امتحان کنید. نسخه دوم