

خبر

حسگرهای حرکتی ۳۶۰

شایعات در مورد حسگرهای حرکتی ایکس باکس ۳۶۰ در هفته‌های اخیر به اوج خود رسیده‌اند. هفته پیش وال استریت ژورنال هم به این شایعات دامن زد و مقاله‌ای در مورد این شایعه منتشر کرد. به گفته این مقاله، مایکروسافت به احتمال زیاد حسگر حرکتی‌اش E3 را امسال رونمایی خواهد کرد. این حسگر، برخلاف دسته‌های Wii، نیازی به تماس فیزیکی با بازی‌کننده ندارند و مانند یک وب‌کم عمل خواهند کرد. مانند گاردین و وال استریت ژورنال منتشر می‌شوند، باید کم‌کم این شایعه را قطعی دانست.

تیف بازی‌گرد

با افتتاح رسمی سایت thief4.com، ساخت بازی تیف ۴ توسط Eidos اعلام شد. سری بازی‌های Thief جزو بازی‌های محبوب و طرفداران منتشر شده توسط این کمپانی هستند و طرفداران مدت‌ها در انتظار ساخت قسمت چهارم بودند. این بازی توسط استودیوی Quebecois از شاخه مونترئال Eidos ساخته می‌شود و در حال حاضر اولین مراحل تولید را سپری می‌کند. اولین قسمت بازی تیف در سال ۹۸ منتشر شد و در بسیاری از نظرسنجی‌ها جزو بازی‌های برتر تاریخ قرار دارد.

قهرمان‌ها در DS

یوبی سافت از ساخت یک بازی جدید از سری Heroes of Might and Magic برای کنسول دستی DS خبر داد. این سری بازی که سال‌هاست در سبک استراتژی نوبتی ساخته می‌شود، طرفداران زیادی دارد و عرضه آن برای DS می‌تواند یک موفقیت دیگر برای نینتندو باشد. در حال حاضر شماره جدید این سری Clash of Heroes نام دارد و از همان سبک استراتژی نوبتی پیروی می‌کند. پنج خط داستانی مختلف برای بخش تک‌نفره در نظر گرفته شده و یک حالت دونفره هم برای آن وجود خواهد داشت. این بازی در پایان تابستان امسال منتشر می‌شود.



یک بازی خوب براساس فیلمی سینمایی

تحت تعقیب گلوله‌ها

سید طه رسولی

مدتی است که بازی‌های زیادی در سبک اکشن سوم شخص به بازار آمده‌اند و آن‌قدر هم متنوع بوده‌اند که توانسته‌اند هر سلیقه‌ای را راضی کنند. به جز ویلمن، پدرخوانده، Resistance و رزیدنت اویل ۵ (که هر کدام از آنها مطلب اول صفحه بازی کلیک را از اول سال

۸۸ تاکنون به خود اختصاص دادند) هنوز ایکس‌من و Velvet Assassin در صف هستند، اما به جز رزیدنت اویل ۵، هیچ‌کدام از بازی‌های اشاره شده نتوانستند خودشان را از یک عنوان متوسط بالاتر بکشانند. و مانند هم جزو همین بازی‌هاست؛ با یک تفاوت!

پلت فرم‌ها، کنسول‌های دستی را قرق کرده‌اند قهرمانی با چند شغل

همه این چیزها فقط برای بامزه‌تر کردن بازی است و بدون هیچ دلیلی دور هم جمع شده‌اند و کاری کرده‌اند که هر کس بلافاصله پس از بازی کردن اولین مرحله از HH عاشق آن شود. البته نباید از گرافیک کارتونی دو و نیم بعدی فوق‌العاده این بازی هم به راحتی گذشت که تا مرحله آخر هم چنان جذابیت خودش را حفظ می‌کند. مراحل بسیار متنوع و رنگارنگ هستند.

در بیشتر مواقع مراحل کاملا با لوکیشن‌های کلیشه‌ای سبک پلت فرم فرق می‌کنند و به همین دلیل مبارزه در جاهایی مانند یک چرخ فلک شهر بازی، زمین بیس‌بال، آشپزخانه یا حمام عمومی کاملا منحصر به همین بازی است. تنها ایرادی که تا حدودی زحمات گرافیک‌ها را به هدر داده، مشکل افت فریم در صحنه‌های شلوغ است که متأسفانه زیاد هم اتفاق می‌افتد.

هر مرحله طوری طراحی شده که بتوان آن را در کمتر از پنج شش دقیقه تمام کرد. ناگفته نماند که محدودیت زمانی هم برای مراحل وجود دارد که با رسیدن به

یکی از خوبی‌های کنسول‌های دستی این است که باعث شده بسیاری از بازی‌سازها به سراغ ساخت بازی‌های پلت فرم بروند، سبکی که دیگر کسی به عنوان یک بازی کنسولی رویش سرمایه‌گذاری نمی‌کند. در این میان Atlus یکی از خوش‌نام‌ترین استودیوهای سازنده بازی‌های پلت فرم به‌شمار می‌آید. کسانی که اهل بازی پلت فرم هستند، حتما بازی Prinny را دیده‌اند که یکی دو ماه پیش برای PSP منتشر شد. حالا نوبت Hammerin Hero است که این دسته از بازی‌کننده‌ها را خوشحال کند.

بازی HH اصلا جدی نیست. با اجرای آن وارد یک دنیای کارتونی و شاد انیمیشنی می‌شوید که هیچ‌کس برای اتفاقاتی که در آن می‌افتد توضیحی نمی‌دهد. کاراکتر شما یک پسر جوان به نام گنزو است که خودش را وقف کمک به مردم کرده است. گنزو می‌تواند شغل‌های مختلفی داشته باشد و از سلاح‌های سرد عجیب و غریبی هم استفاده می‌کند. از توانایی‌های جالب توجه گنزو این است که می‌تواند با سلاح‌هایش با احساسات مردم بازی کند! مثلاً ناراحتی را از فکر یک نفر بیرون کند یا احساس دوست داشتن یک عاشق خجالتی را آن‌قدر به این طرف و آن طرف پرتاب کند تا در نهایت به معشوق برسد! از دیگر ویژگی‌های گنزو این است که ممکن است بدون هیچ دلیل خاصی ناگهان ده برابر بزرگ شده و مانند یک غول ۲۰ متری در شهر راه برود.

بازی خورهای

سلام. امیدوارم خوب و خوش باشید. ماه خرداد هم شروع شد و این ماه مصادف است با شروع امتحانات در همه رده‌های تحصیلی. بنابراین مثل همیشه توصیه می‌کنیم اول از همه به فکر درس‌ها و کتاب‌های نخوانده باشید بعد به سراغ بازی‌های بازی نکرده بروید. مخصوصاً این روزها بازی‌های رنگارنگ در بازار زیاد پیدا می‌شوند که می‌توانند هر بچه درس‌خوانی را هم گول بزنند! البته باز کردن یک پنجره از بازی پگل، یا آتلانتیس یا گیاهان در برابر زامبی‌ها اشکالی ندارد چون این بازی را می‌شود ده دقیقه‌ای هم انجام داد و خستگی درس‌ها را به‌در برد. این از نکته اخلاقی ستون بازی‌خورهای این هفته!

همان‌طور که دیده‌اید در هر هفته سعی می‌کنیم یک بازی جدید را به همراه یک

بازی نسبتاً قدیمی نقد کنیم که نه سیخ بسوزد نه کباب. یعنی نه بازی‌های قدیمی فراموش کنیم و نه از بازی‌های جدید غافل بمانیم. می‌دانم که مدت زیادی از انتشار وانت گذشته اما دلیل نمی‌شود که این بازی را بی‌خیال شویم. هفته آینده هم تازه نوبت استریت فایتر ۴ و هاوکس است.

برویم سر وقت پاسخ به ایمیل‌ها. آقای داود نادرلو از کرج. این که نسخه الیت بهتر است یا آرکید بستگی به جیب شما و نیازهایتان دارد. اگر اهل لایو و دانلود و این چیزها نیستید و هارد زیادی لازم ندارید می‌توانید از خیر الیت بگذرید. البته کیفیت HDMI و کابل ویژه و نصب بازی‌ها روی هارد هم از خصوصیات الیت هستند. آقای عبدالله صالح پور هم مشکل مشابهی دارد. دوست عزیز همه حرف‌های فروشنده درست بوده