

## تغییر نام صدها فایل تنها با یک دستور



فرض بگیریم فولدری دارید که تعداد زیادی فایل در آن وجود دارد و می‌خواهید نام فایل‌ها را عوض کنید. مثلا همه‌شان نام IMG دارند و می‌خواهید به جای آن بنویسید Image. به‌طور یقین تغییر نام به روش دستی ساعت‌ها به‌طول می‌انجامد اما با کمک این فن کوچک و مختصر، می‌توانید وقت زیادی را بخرید:

```
for var in <files>;
do <command> $var;done
```

می‌توانید به جای <files> هر چیزی بنویسید. مثلا \* یا \*.txt. همچنین می‌توانید داخل <command> هر چیزی که دستور لینوکس باشد را اجرا کنید. توجه کنید که دستور هر بار که یک فایل پیدا شد اجرا می‌شود. حالا اینجا با کمک یک متغیر می‌توانیم کار را جالب‌تر کنیم. به جای این‌که فقط از متغیر استفاده کنیم (مثل \$var) می‌توانیم با استفاده از این الگوی نگارشی، عملیات جایگزینی را هم روی هوا انجام دهیم:

```
${var/originaltext/replacertext}
```

بنابراین اگر این دستور را داخل دایرکتوری عکس‌ها ایمان اجرا کنیم:

```
for f in *; do mv $f ${f/IMG/Image}; done
```

برای هر فایل‌ای که دارای الگوی \* باشد (یعنی همه فایل‌ها)، دستور زیر اجرا می‌شود:

```
mv IMG_230.jpg Image_230.jpg
```

## تکثیر توزیع‌ها

این درست است که برای هر نیازی می‌توان یک توزیع پیدا کرد، اما همین به یک مشکل تبدیل خواهد شد، چرا که سیستم یکپارچه‌ای برای تنظیم کردن سیستم، قطعات و سرویس‌ها وجود ندارد. ممکن است یک توزیع به سادگی شبکه را راه‌اندازی کند، اما یک توزیع دیگر همین کار ساده را به دشواری و به کمک دستورهای پیچیده انجام دهد. هنوز بحث بر سر آن است که به یک مدل یکتای مدیریت بسته‌های نرم‌افزاری در لینوکس برسند. ضمن آنکه نصب از روی سورس به دشواری و با کمک دستورهای پیچیده‌ای انجام می‌شود که کاربران عادی قادر به انجام آن نیستند و باید سیستم به گونه‌ای باشد که با دریافت فایل برنامه و دابل کلیک کردن روی آن، تنها نام کاربری و کلمه عبور را دریافت کند.

## مشکلات ناشی از عدم محبوبیت

نرم‌افزارهای کمی وجود دارند که هم برای ویندوز و هم برای لینوکس نوشته شده باشند. حتی بعضی از آنها که از فیلتر Wine رد می‌شوند و اجرا نمی‌شوند، هیچ معادل درست و حسابی در لینوکس ندارند. معادلی برای نرم‌افزارهای سفت و سخت ویندوزی وجود ندارد، اتوکد، پریمایر (Premier) و... حتی به کمک نرم‌افزارهای شبیه‌ساز هم به درستی اجرا نشده‌اند.

## هیچ بازی‌ای در کار نیست

هنوز همه قطعات شناخته شده نیستند و حتی درایوری هم برای آنها ارائه نشده است. به عنوان مثال پرنترهای لکسمارک درایور لینوکس ندارند.

بسیاری از موارد مطرح شده در حال بررسی و رفع هستند. مواردی از قبیل کمبود مستندات لازم برای یادگیری لینوکس تقریبا برطرف شده است، اما هنوز در بخش‌هایی چون پشتیبانی از سخت‌افزار و بالابردن زمان راه‌اندازی و خاموش کردن سیستم، نیاز به بهبود احساس می‌شود. از این رو باید همواره این سوال را پرسید که آیا لینوکس برای شما مناسب است؟

## بررسی موانع همه‌گیر شدن لینوکس

# سنگ‌های پیش‌پا

هم Qt بسیار غیرپایا هستند و اغلب از نسخه‌های قبلی پشتیبانی نمی‌کنند. بسیاری از نرم‌افزارها از تمام ویژگی‌های این نرم‌افزارها استفاده نکرده و به همین جهت، بعضا باعث می‌شود سرعت اجرای نرم‌افزارها در لینوکس کاهش یابد. هر چند که راندو کردن فونت‌ها در کتابخانه‌های سطح بالای لینوکسی وجود دارد اما هنوز نمی‌توان ویژگی سایه‌زنی و تنظیم کردن فونت‌ها را به صورت دینامیک انجام داد.

همچنین فونت‌های پیش فرض معمولا زشت به نظر می‌رسند و تقریبا هیچ توزیعی وجود ندارد که فونت‌هایی به زیبایی فونت‌های ویندوز داشته باشد.

محمد رضا قربانی بسیاری از کسانی که لینوکس را به عنوان سیستم عامل قابل اتکالی انتخاب کرده‌اند، همواره قصد داشته‌اند این سیستم عامل را به دوستان خود نیز توصیه کنند، اما به نظر می‌رسد هربار که یکی از کاربران نوپا به سراغ لینوکس می‌رود، با انبوهی از مشکلات مواجه می‌شود که شاید به خاطر درک غلط در انتخاب درست سیستم عامل آن باشد. از این رو نگاهی به فهرستی از مشکلات لینوکس خواهیم انداخت که هشیار بودن در مواجهه با آنها به گسترش این سیستم عامل کمک خواهد کرد.

## زندگی ابدی نرم‌افزارهای تجاری

یک چیز مبرهن است، نرم‌افزارهای تجاری تا ابد وجود خواهند داشت. اگر در لینوکس به دنبال این هستید که همه چیز را منبع باز و رایگان بیابید، همین جا متوقف شوید.

نرم‌افزارهای پیچیده‌ای چون بازی‌ها، نرم‌افزارهای سه بعدی، پایگاه‌های داده و... میلیون‌ها دلار هزینه و سال‌ها نفر ساعت نیروی کار مصرف می‌کنند و این اطمینان را می‌دهد که به هیچ عنوان هیچ دلاری بی حساب و کتاب سود و درآمد خرج شود.

سیستم‌های صوتی هنوز به نرم‌افزارهای یکپارچه میکس صدا حتی نزدیک هم نشده‌اند و بسیاری از نرم‌افزارهای رایگانی که در لینوکس وجود دارند، خطاهای عمده و بزرگی در رابط‌های کاربری خود دارند.

تنظیم صدا به شدت سخت است و ضبط صحیح صدا به یک آرزو برای نرم‌افزارهای لینوکسی بدل شده است.

## اکس سیستم

هنوز رابط برنامه‌نویسی یک پارچه‌ای برای تولید نرم‌افزارها با رابط گرافیکی برای توزیع‌های لینوکس به‌طور کامل و پایا در نیامده است، هم GTK و



## ردهت دولت سوئیس را متهم کرد

ردهت، تولیدکننده و توزیع‌کننده لینوکس و ۱۷ شرکت دیگر علیه دولت سوئیس شکایت کردند. چرا که این سازمان بدون اعلام مناقصه عمومی، با مایکروسافت قرارداد امضا کرد. این اقدام درست برخلاف تعهدی است که دول اروپایی در مقابل با مونوپولی مایکروسافت به یکدیگر داده‌اند. به گزارش eWEEK، گروه ردهت از دادگاه فدرال ردهت خواسته است قرارداد سه‌ساله‌ای که با مایکروسافت بسته شده است را لغو کنند. این قرارداد شامل استفاده سیستم‌های دولت سوئیس از محصولات مایکروسافت به علاوه پشتیبانی و نگهداری است که ۱۴ میلیون فرانک سوئیس، تقریبا سالانه ۸ میلیون یورو ارزش دارد. دولت سوئیس در پاسخ به این اتهام عنوان کرده است که دلیل عدم اعلام عمومی، نبودن رقیب برای مایکروسافت در نرم‌افزارهایش است. ردهت و دیگر شرکت‌ها در پاسخ به این دلیل از فهرستی از جایگزین‌ها به جای مایکروسافت نام برده‌اند و دوره حاضر را بهترین زمان برای جایگزینی لینوکس به جای محصولات مایکروسافت خوانده‌اند.

## مابلین ۲ آزمایش شد

تیم مسوول توسعه مابلین، از انتشار نسخه ۲ این سیستم عامل آزاد برای نت‌بوک‌ها و نت‌تاپ‌ها خبر داد. توسعه‌دهندگان و برنامه‌نویسان سراسر دنیا می‌توانند هم‌کار این سیستم عامل را نگاه کنند و هم رابط کاربری تعاملی زیبای خاص طراحی شده برای دستگاه‌های اینتل اتم را بیازمایند.

بنابرا اعلام سایت رسمی مابلین (Moblin.org)، رابط کاربری منحصر به فرد این سیستم عامل از پایه به‌گونه‌ای طراحی شده است که کار کردن با اینترنت و فعالیت در وب‌سایت‌های اجتماعی را به‌سادگی ایجاد کند.

گفتنی است که رابط کاربری بر اساس فریم‌ورک کلاتر (Clutter) ساخته شده است و از موتور فیزیکس و GL بهره می‌برد. مابلین می‌تواند روی سیستم‌های مبتنی بر ماشین اینتل کار کند. تیم توسعه تاکنون دستگاه‌های MSI Wind، Dell Mini 9، Eee PC، Aspire One، S10، HP Mini 1010، Samsung NC10، Lenovo S10 را تست کرده و نتایج موفقیت‌آمیزی بدست آورده است.

