



## معرفی KDE

## زیبایی غیرانحصاری

نسخه ۲ و ۳

در نسخه ۲ کی دی تی تغییر زیادی رخ داد و موارد زیادی به این میزکار افزوده شدند، از جمله آن‌ها می‌توان به DCOP (پروتکل ارتباط میزکار)، KIO (یک کتابخانه ورودی/خروجی برای برنامه‌ها)، KParts (مدل مولفه محوری که یک برنامه دیگر را می‌تواند داخل یک برنامه پیوست کند) و همچنین موتور رانند و تصویرگری KHTML که همانطور که از نامش برمی‌آید، برای تفسیر و اجرای کدهای LHTM است.

نسخه سوم بسیار بزرگتر از نسخه قبلی بود، تغییر رابط برنامه نویسی از نسخه ۲ به ۳ بسیار اندک بود و این بدین معنا بود که نسخه ۳ کاملاً در



تصویری از KDE 2.0

راستای نسخه ۲ طراحی شده است. همچنین تمام کی دی تی ۳ بر مبنای Qt نسخه ۳ طراحی شده بود.

## کی دی تی ۴، تکامل

کی دی تی ۴ بر مبنای Qt نسخه ۴ است و تغییرات فنی و ظاهری زیادی را در خود دارد. اما همین عامل باعث شد با انتقاد زیادی از سوی منتقدان مواجه شود، به گونه‌ای که افرادی چون لینوس ترالدز هم اعلام کرد به محیط گنوم خود را منتقل کرده است. کی دی تی ۴ در ابتدای عرضه، نتوانست به پایداری کامل برسد و حتی در توزیع‌هایی چون OpenSUSE نیز قرار گرفت که خود باعث کم شدن اعتبار پروژه می‌شد، به گونه‌ای که بسیاری از توزیع‌ها به نسخه ۳/۵ کی دی تی بازگشتند. اما در نسخه کی دی تی ۴/۲، تقریباً همه چیز روبه‌راه بود و



تصویری از KDE 4.0

امیر بهال‌الدین سبط‌الشیخ

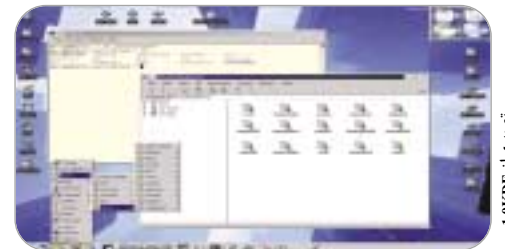
کی دی تی در سال ۱۹۹۶ توسط ماتیاس اتریش (Matthias Ettrich) ایجاد شد که در آن زمان در دانشگاه ابرهارد کارلز توپینگن تحصیل می‌کرد. در آن زمان، او با میزکار یونیکس مشکلات زیادی داشت و همین باعث شد به دنبال محیط میزکاری بیفتد که بتواند چیزها را به‌طور صحیح‌تری مدیریت کند و احساس بهتری داشته باشد. همچنین می‌خواست این میزکار ساده باشد؛ چرا که مشکلی که با نرم‌افزارهای میزکار آن دوران داشت این بود که نامزدش نمی‌توانست با آنها کار کند!

از این‌رو نخستین مطلبی که در شبکه یوزنت گذاشت، باعث شد توجه زیادی را به خود جلب کند. و این گونه بود که کی دی تی متولد شد. نام کی دی تی بازی با حروف اول واژگان (Common Desktop Environment) است که سیستم‌های یونیکس از آن استفاده می‌کردند. CDE توسط اچ پی، آی بی ام و سان توسعه داده شده بود و روی X11 کار می‌کرد. حرف K در ابتدا پیشنهاد شده بود که به جای واژه Kool قرار بگیرد، اما بعداً به این نتیجه رسیدند که اصلاً نیازی نیست مخفف چیزی باشد.

ماتیاس اتریش از جعبه ابزار Qt (کلیک شماره ۲۲۷ را ببیند) برای پروژه کی دی تی استفاده کرد. دیگر برنامه‌نویسان و توسعه‌دهندگان نرم‌افزارهای مبتنی بر KDE و Qt را از سال ۱۹۹۷ آغاز کردند. به دلیل استفاده Qt، برنامه‌های کی دی تی با کمی تغییر قابلیت اجرا روی ویندوز و مک‌اواس را هم دارا هستند.

## نسخه ۱

دوم جولای ۱۹۹۸، نخستین نسخه پایای کی دی تی عرضه شد. در



تصویری از KDE 1.0

توضیح انتشار این نسخه آمده بود: «... کی دی تی به دنبال رفع نیاز محیط کاری ساده برای ایستگاه‌های کاری یونیکس است و هدفش چیزی شبیه به محیطی است که در مک یا ویندوز ۹۵ وجود دارد. ما معتقدیم که سیستم عامل یونیکس بهترین سیستم عامل فعلی است. در حقیقت یونیکس تنها گزینه حرفه‌ای‌های دنیای فناوری است. اما ساده نبودن استفاده از آن، باعث عدم گسترش این سیستم عامل شده است...»

تمام اعتبارات از دست رفته دوباره به دست آمد.

## چارت سازمانی

درست همانند بسیاری از پروژه‌های منبع باز، کی دی تی در اصل یک تلاش انفرادی بوده که بعداً با کمک دیگران همراه شده است، همچنین برنامه‌نویسانی از شرکت‌های Qt و Mandriva برای کمک به این پروژه استخدام شده‌اند.

تصمیمات اساسی در کی دی تی پس از بحث‌های فراوان در نامه‌نگاری‌های گروهی توسعه دهندگان این پروژه اتخاذ می‌شود و به نظر می‌رسد که این روش خوب جواب بدهد.

رویدادها و پروژه‌های کی دی تی توسط افراد، شرکت‌ها یا دانشگاه‌ها برگزار می‌شود و هر چند که توسعه دهندگان و کاربران در تمام دنیا وجود دارند، اما پایگاه اصلی کی دی تی در آلمان است. سازمان غیرانتفاعی آلمانی به نام KDE.e.V نشان تجاری کی دی تی را در اختیار دارد و اغلب کنفرانس‌های کی دی تی در آلمان برگزار می‌شود.

## هویت

بیشتر پروژه‌هایی که در محیط کی دی تی انجام می‌شوند، در ابتدای شان حرف K دارند. از این‌رو بسیاری از برنامه‌های کی دی تی با حرف C یا Q شروع می‌شوند.

مثلاً Konsole یا Kuisshow. کی دی تی به‌طور پیش فرض در بسیاری از توزیع‌های لینوکس نصب است، همچنین می‌توانید به‌طور همزمان از چند محیط میزکار روی یک توزیع لینوکس استفاده کنید.

## منابع

<http://www.pcauthority.com.au/feature/79378,a-tale-of-two-desktops.aspx>  
<http://www.kde.org/announcements/announce>  
<http://en.wikipedia.org/wiki/KDE>

clickhelp@jamejamonline.ir

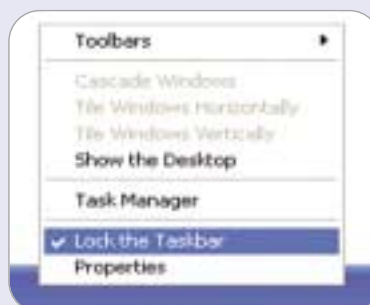
مهدی رشنو

## پرسش و پاسخ

نیما شایسته - چگونه می‌توان آیکون‌هایی را به Quick Launch اضافه یا از آن حذف کرد؟ در ضمن، هرگاه در بین کلمات فارسی، یک کلمه انگلیسی تایپ می‌کنم، آن کلمه به ابتدای سطر منتقل می‌شود.

ابتدا Taskbar را از حالت Lock خارج کنید. یعنی روی آن کلیک راست کرده و تیک گزینه Lock the taskbar را بردارید.

حالا آیکون برنامه‌ای که می‌خواهید به Quick Launch اضافه کنید را ببیاید و آن را به Quick Launch درگ کنید. به این ترتیب که روی آیکون برنامه مورد نظر کلیک کرده و نگه



دارید. سپس در همان حالت نگه داشته شده، آیکون را در Quick Launch بیاورید و رها کنید. با خطوط عمودی کوچکی که کنار Quick Launch قرار دارد می‌توانید عرض این قسمت را تعیین کنید. پس از اتمام کار دوباره گزینه Lock the taskbar را انتخاب کنید.

زمانی که تایپ فارسی می‌کنید، باید جهت نوشتار شما از راست به چپ باشد که می‌توانید با زدن Ctrl+Shift راست، جهت متن خود را از راست به چپ تعیین کنید. حال چنانچه در متن فارسی خود، حروف لاتین هم داشته باشید، باز هم

در ادامه متن تایپ می‌شود و دیگر به سرخط نمی‌آید.

مسعود زال‌پور، تهران - من فایلی را با پسوند rar و به حجم ۱۰ مگابایت دانلود کردم، ولی قفل شده است و من نمی‌توانم آن را کپی کنم. برنامه‌ای معرفی کنید که بتواند قفل فایل‌های rar را بشکند و آن را روی هارد دیسک کپی کند.

برنامه‌های مختلفی برای بازیابی پسورد فایل‌های rar وجود دارد که برای نمونه می‌توان به سایت زیر اشاره کرد.

Advanced RAR Password Recovery software

سیدمجتبی حسینی، تهران - وقتی می‌خواستم با دی وی دی رایتر لپ‌تاپم، با استفاده از برنامه Nero 8 اطلاعات مهمی روی دی وی رایتر کنم با پیام «With multisession or without multisession»