

## رزیدنت بر روی PSP



کنسول دستی جدید سونی در کنفرانس خبری این شرکت به طور کامل رونمایی شد. همزمان با ساخته شدن این کنسول دستی، قرار است یک سری بازی‌ها معروف هم به PSP منتقل شوند. از بین این بازی‌ها، بدون شک دو نام مثال گیر و رزیدنت اوایل بیشتر از بقیه خودنمایی می‌کنند. نسخه جدید مثال گیر که Peace Walker نام دارد، نقش اول آن کماکان رئیس بزرگ است. بازی جدید رزیدنت اوایل هم تنها پسوند Portable را یکدک می‌کشد و اطلاعاتی در مورد آن فاش نشده به جز این که قرار است یک بازی کاملاً جدید باشد. سال آینده سال پربازی‌ای برای PSP خواهد بود.

## جنگ حسگرها

کنفرانس E3 امسال را باید نبرد بین سه‌غول بازی‌سازی در مورد طراحی دسته‌هایی با حسگرهای حرکتی دانست. مایکروسافت با دوربین پروژه نتال خود توجه بسیاری را به خود جلب کرد. از آن طرف نینتندو هم تاکید زیادی روی موشن پلاس داشت که دقت ردیابی حرکت دسته‌های قبلی را چند برابر بیشتر کرده است. سونی هم بخش زیادی از کنفرانس خود را به معرفی دسته حسگر حرکتی جدیدش که با فناوری LED ساخته شده اختصاص داد. به گفته سونی این دسته در حال حاضر توسط استودیوهای بازی‌ساز به کار گرفته شده و بازی‌هایی بر اساس آن به وجود آمده‌اند.

## مثال گیر با رایدن



برخلاف چیزی که تصور می‌شد، پروژه مثالگیر کنسولی بعدی کوچیما منحصر به ایکس باکس نیست. در کنفرانس خبری کونامی، صحنه‌هایی از مثال گیر رایزینگ نمایش داده شد که نقش اول آن رایدن خواهد بود. در کنار علامت مثالگیر رایزینگ، لوگوهای PC، ایکس باکس و پلی‌استیشن به چشم می‌خوردند که نشان می‌داد این بازی برای هر سه پلتفرم اصلی منتشر می‌شود. دو عنوان دیگر به نام‌های آرکید و مثال گیر Peace Walker هم در حال آماده شدن هستند.

## یک بازی انحصاری خوب دیگر

## تولد یک ابرقهرمان

سید طه رسولی

ساخت یک بازی سندباکس با یک شهر بزرگ و ماموریت‌های اصلی و فرعی تمام‌نشده برای اولین بار نیست که با موفقیت انجام می‌شود. هم‌چنین قبلاً در بازی‌هایی مانند فیبل هم با مفهوم انتخاب بین خیر و شر و تاثیر آن روی قدرت‌ها و مسیر شخصیت اصلی بازی آشنا شده بودیم.

سازنده‌های بازی Infamous با ترکیب این دو عنصر و یک سری قدرت‌ها و خصوصیات سوپر قهرمان‌های کتاب‌های کمیک، بازی به یادماندنی خلق کرده‌اند که می‌توان آن را جزو بهترین عنوان‌های انحصاری پلی‌استیشن دانست.

درونمایه و حال و هوای اصلی بازی کاملاً برگرفته از کتاب‌های کمیک است. به همین دلیل سازنده‌ها از روش نقاشی‌های ناطق کمیک برای روایت داستان کمک گرفته‌اند. داستان همانطوری که بیشتر علاقمندان می‌دانند و در تریلرها و مصاحبه‌ها شنیده‌اند مربوط به کول مک‌گرات است. کول پس از یک انفجار عظیم در شهر امپایر سیتی، قدرت‌های فرا بشری کسب می‌کند و می‌تواند جریان برق را به دلخواه استفاده کند. رادیوی محلی کول را بانی این انفجار می‌داند و از همان ابتدای کار بسیاری از مردم و دسته‌ها با او دشمن هستند.

خط داستانی جالب و درگیرکننده است اما با ضرباهنگ بسیار کندی پیش می‌رود. به خصوص اگر بخواهید ماموریت‌های جانبی را هم انجام دهید. در ادامه راه کول توسط یک مامور FBI به نام مویا مامور می‌شود دستگاهی به نام Ray Sphere و یک مامور دیگر FBI به نام جان را پیدا کند.

در قبال انجام این ماموریت، مویا به کول، دوستش Zeke و نامزدش تریش اجازه می‌دهد از شهر که توسط نیروهای دولتی ایزوله شده فرار کنند. اما در ادامه معلوم

بالاخره گردهمایی E3 امسال هم رسید و بسیاری از علاقمندان به بازی و این صنعت موفق شدند در جریان آخرین اخبار و پیشرفت‌ها قرار بگیرند. بدون هیچ مقدمه دیگری به سراغ اولین کنفرانس مطبوعاتی از بین سه شرکت اصلی صنعت بازی‌سازی می‌رویم.

مایکروسافت در حالی که کنفرانس خبری خودش را شروع کرد، که بسیاری از علاقمندان از پیش شایعاتی در مورد آمدن روی ایکس باکس ۳۶۰ و دوربین حسگر حرکتی این کنسول شنیده بودند. مایکروسافت شروع بسیار خوبی را برای E3 امسال رقم زد و هیجان و انتظارها را به شدت بالا برد. همان‌طور که از پیش وعده داده شده بود، کنفرانس خبری امسال مایکروسافت بیشتر در مورد بازی‌ها بود تا آمار و ارقام.

در واقع امسال هیچ‌گونه آمار فروش، پیشرفت و این چیزها اعلام نشد. همه آمارها دوهفته پیش از شروع E3 توسط مایکروسافت منتشر شده بودند که شامل میزان کاربران فعال لایو هم می‌شدند. امسال فقط بازی دیدیم.

اول از همه نسخه جدید راک بند بود که مخصوص گروه بیتلز طراحی شده و اعضای باقی مانده این گروه خودشان روی سن آمدند و بازی را معرفی کردند. در دمو نشان داده شده، سه نفر همزمان شعر را

می‌شود که مویا مامور FBI نیست و روابط کاراکترها بسیار پیچیده می‌شود. در سکانس نهایی بازی، رو دست بسیار بزرگی به مخاطب زده می‌شود که می‌توان آن را جزو بهترین لحظات بازی دانست.

پس از داستان گیم‌پلی است که خودنمایی می‌کند. سیستم کنترلی کول بسیار روان و کارآمد است. او به راحتی می‌تواند حرکات آکروباتیک از نوع الطائر/لازا/شاهزاده ایرانی انجام بدهد.

امپایر سیتی شهر بسیار بزرگی است و گوشه و کنارهای بی‌شماری دارد. با کمک

## کنفرانس خبری مایکروسافت

## نسل جدید دسته‌های بازی

استفاده شده است. سپس به سرعت چند بازی مانند Crackdown 2، Left4Dead 2 و اسپلینترسل Conviction نشان داده شدند. همه این بازی‌ها از عناوین انحصاری ایکس باکس ۳۶۰ هستند. گیم‌پلی اسپلینترسل که در پاییز به بازار می‌آید همه حضار را تحت تاثیر قرار داد.

در ادامه دو بازی جدید از دو عنوان انحصاری پرآوازه مایکروسافت نشان داده شدند که البته شایعات مربوط به این بازی‌ها قبلاً شنیده شده بود. اولی فورزا ۳ و دیگری Halo Reach بود. البته اطلاعات زیادی در مورد این بازی جدید از سری هیلو فاش نشد. عنوان بعدی Alan Wake که بالاخره گیم‌پلی آن به طور کامل نشان داده شد و در بهار سال آینده منتشر خواهند شد. این بازی طرفداران سبک ترسناک را خوشحال خواهد کرد.

بخش بعدی کنفرانس به لایو و امکانات جدید آن اختصاص داشت. مایکروسافت حالا امکانات سایت‌های Last.fm، فیس بوک و توییتر را به شبکه ایکس باکس لایو خود اضافه خواهد کرد.

هیجان انگیزترین بخش کنفرانس زمانی بود که

همخوانی می‌کردند که قابلیت جدید این بازی است. سپس نوبت به تونی هاوک و یک دسته جدید برای بازی اسکیت اورسید.

اولین بازی هیجان‌انگیز کنفرانس مایکروسافت، شماره جدید Call of Duty بود. تعقیب و گریز با اسنوبرد در مراحل برقی و صعود از دیواره یخی بسیار زیبا بودند. البته هیچ چیز انحصاری در مورد این بازی و عنوان بعدی یعنی فاینال فانتزی ۱۳ وجود نداشت. نماینده اسکوئر انیکس اعلام کرد این شرکت انتظار دارد در بهار سال شماره جدید فاینال فانتزی به بازار بیاید. پس از این نمایش، جان شیرت که مجری کنفرانس خبری مایکروسافت بود تاکید کرد از حالا به بعد همه عنوان‌ها انحصاری خواهند بود.

پس از این جمله، کلیف بلزینسکی از اپیک روی صحنه آمد. اپیک یک بازی دیدنی جدید در حال ساخت دارد که Shadow Complex نام دارد و در شبکه لایو منتشر خواهد شد. این بازی دو و نیم بعدی، در سبک و سیاق متروید پرایم و کسلوانیاست و از سیستم نقشه مشابه استفاده می‌کند. لازم به گفتن نیست که از موتور آنریل ۳ برای ساخت این بازی