

بازی هفته

## اول اکتبر PSP Go

سونی اعلام کرد نسخه جدید از کنسول‌های دستی‌اش در ابتدای ماه اکتبر امسال به بازار می‌آید. نسخه‌های جدید PSP که نامشان PSP Go است با قیمت ۲۵۰ دلار به فروش خواهد رسید که همان قیمت اولیه PSP در هنگام عرضه اولیه است. از بین تغییرات اساسی PSP Go نسبت به نسخه‌های قدیمی به کوچک‌تر شدن کنسول، اضافه شدن بلوتوث و ۶ گیگابایت حافظه داخلی می‌توان اشاره کرد. PSP Go به همراه بازی‌های پرطرفداری نظیر GT، Little Big Planet و مثال‌گیر به فروش خواهد رسید.

## کریبتوس در زمستان



تاریخ انتشار سومین شماره از بازی God of War مارس ۲۰۱۰ اعلام شد. در طی کنفرانس مطبوعاتی سونی، تصویری از God of War III به نمایش درآمد که هوش از سر همه تماشاکننده‌ها برده بود. این اکشن سوم شخص قرار است در زمستان امسال برای پلی‌استیشن ۳ به بازار بیاید و به گفته سازنده‌ها، خط داستان اصلی سری را تمام خواهد کرد. در صحنه‌های نشان داده شده، بخش‌هایی از مبارزه کریبتوس با لشکریان ژئوس و دیگر خدایان کوه المپ از قبیل هلیوس وجود داشتند. این بازی یکی از زیباترین و پرطرفدارترین بازی‌های به نمایش درآمده در گردهمایی E3 امسال بود.

## فاینال فانتزی ۱۴



در حالی که در اولین پرسش و پاسخ‌ها، سونی با قطعیت گفت که شماره بعدی از سری فاینال فانتزی برای این کنسول منتشر می‌شود، اسکوتر انیکس تایید کرد که فاینال فانتزی ۱۴ برای PC هم خواهد آمد. شماره جدید از سری فاینال فانتزی قرار است مانند شماره یازدهم یک بازی MMORPG باشد. هر دو نسخه این بازی با هم منتشر می‌شوند و تاریخ انتشار زمانی در طول سال ۲۰۱۰ خواهد بود. منتظر اطلاعات بیشتری در مورد فاینال فانتزی ۱۴ باید باشیم اما تا به حال می‌دانیم که قرار است بازی در دنیای Eorzea رخ بدهد و احتمالاً PC و PS3 باها می‌توانند مانند فاینال فانتزی ۱۱ با یکدیگر بازی را انجام دهند.

بازی تعداد زیادی قدرت ویژه متنوع دارید که می‌شود با کمک آنها کومبوهای دیدنی خلق کرد.

یکی از نکات قابل توجه در گیم‌پلی Infamous با دیگر بازی‌های سندباکس مشابه مانند اساسینز کرید یا جی‌تی‌ای، سرعت نسبتاً بالای بازی است. کول با سرعت زیادی از دیوارها و لبه‌ها بالا می‌رود و مبارزه می‌کند. هر چه در شهر که به سه جزیره اصلی تقسیم می‌شود، بیشتر پیشرفت کنید، راه‌های سریع برای عبور از مناطق دور از هم بیشتر در دسترس شما قرار می‌گیرند. سر خوردن روی سیم‌های برق یا ریل‌های مونوریل از جمله روش‌های جالب توجه برای رفت و آمد هستند.

مبارزه‌ها مثل دیگر بازی‌های خوب سبک اکشن سوم شخص، کاملاً متعادل طراحی شده‌اند و خیلی آسان یا مشکل نیستند. چند غول‌آخ‌ر در طول بازی با اندازه‌های بزرگ و کوچک انتظار شما را می‌کشند که برای شکست دادن آنها باید دقت و مهارت بیشتری به‌کار گرفت.

اما نکته اصلی در روند بازی، انتخاب بین مسیر خیر و شر است. شما پس از هر انتخاب، نتیجه رفتارتان را به صورت آماری در صفحه می‌بینید و بازی به شما می‌گوید رفتار شما به مسیر سفید بیشتر نزدیک بوده یا سیاه. خطی مربوط به اخلاقیات در منوها وجود دارد که وضعیت شما را در هر لحظه نشان می‌دهد. رفتن به سمت خیر باعث آبی شدن افکت برق کول و رفتن به سمت شر باعث قرمز شدن آن می‌شود.

تصمیم‌هایی که در روند پیشرفت بازی تأثیر می‌گذارند Karma Moment نام دارد و در طی آنها کول دلیل هر انتخاب و پیام‌آن‌را به خوبی توضیح می‌دهد. البته به‌جز ده پانزده مأموریت که فقط مخصوص یک مسیر هستند، تغییر چندان‌ی در داستان و پایان آن رخ نمی‌دهد. اما انتخاب بین قهرمان و ضدقهرمان انگیزه بسیار خوبی برای تکرار بازی است.

از نظر گرافیکی بازی هیچ کم و کسری ندارد. شهر امپایر سیتی بسیار بزرگ است و نماهای نفسگیری دارد.

دموهای داستانی در قالب نقاشی‌های کمیک حال و هوای خاصی به Infamous داده‌اند و کیفیت بافت‌ها و نورپردازی در طول بازی به خوبی قدرت‌های پلی‌استیشن‌را به رخ می‌کشد. به همه طرفداران سبک اکشن سوم شخص Infamous را توصیه می‌کنیم.



سیستم کنترل عالی بازی Infamous می‌شود به همه سوراخ‌سنبه‌های شهر سرزد.

کول قدرت‌های الکتریکی زیادی دارد. او می‌تواند گلوله‌ها برقی شلیک کند، نارنجک‌های برقی پرت کند، آذرخش‌های قدرتمند بر سر دشمنان بیندازد و حتی روی هوا معلق بماند. این قدرت‌ها با این ظاهر و سروشکل در هیچ بازی دیگری نبوده‌اند. خوشبختانه همین‌طور که در بازی پیش می‌روید و xp جمع می‌کنید، قدرت‌های ویژه کول قوی‌تر و متنوع‌تر می‌شوند. در مراحل پایانی

تشخیص دهد و توانایی دریافت صدا به‌عنوان ورودی را هم دارد. نمونه بازی‌های نشان داده شده شبیه به بازی‌های Wii بودند با این تفاوت که دیگر دسته‌ای در کار نبود. سپس نوبت به معجزه پیتر مولینیو و دوستانش شد که پروژه نتال را در قالب یک دوست مجازی به نام مایلو به‌کار گرفته بودند. در فیلم نشان داده‌شد، کاربر با مایلو مانند یک شخص واقعی شروع به صحبت کرد و مایلو چهره و صدای او را تشخیص می‌داد. در نهایت کاربر یک نقاشی روی کاغذ کشید و با عبور دادن آن از جلوی دوربین، آن را به داخل بازی و در دست مایلو منتقل کرد. دوربین نتال قابلیت اسکن اجسام را هم دارد.

دان ماتریک با اضافه کردن این جمله که هیچ‌دسته بازی‌ای بهتر از خود شما عمل نمی‌کند! معرفی پروژه نتال و کنفرانس مطبوعاتی مایکروسافت را به پایان برد.

این دوربین با ایکس‌باکس‌های فعلی کاملاً سازگار خواهد بود. فناوری هیجان‌انگیز نتال بدون شک تأثیرگذارترین بخش کنفرانس خبری مایکروسافت بود. تعداد بازی‌های انحصاری امسال بیشتر شده بودند و در مجموع باید گفت مایکروسافت توانست برای دومین سال پیاپی درخشش خوبی در E3 داشته باشد.



نمایش پایانی مایکروسافت، بهترین و جالب‌ترین بخش بود که توسط دان ماتریک و استیون اسپیلبرگ انجام گرفت. پروژه نتال (Natal Project) نام دوربین حسگر حرکتی است که اخبارش پیش از کنفرانس در بین علاقمندان پخش شده بود. دوربین پروژه نتال می‌تواند حرکات بدن در سه بعد و چهره اشخاص را

دان ماتریک برای چند لحظه روی سن آمد و از حضار سوال کرد کدام سری بازی است که همه علاقه دارند آن را روی ایکس‌باکس بازی کنند؟ در ادامه هیدئو کوچیما روی صحنه آمد و به زبان انگلیسی (!) اعلام کرد که بازی متال‌گیر Rising را برای ایکس‌باکس در حال تهیه دارد. ظاهراً کاراکتر اصلی این بازی رایدن است.