

## اسنیک صلح طلب



شماره بعدی از متال گیر برای PSP، Peace Walker نام دارد. این موضوع را کوچیما در کنفرانس خبری سونی اعلام کرد و تصاویری از آن را پخش کرد. داستان بازی در سال ۱۹۷۴ رخ می‌دهد و نقش اول آن کسی نیست جز رئیس بزرگ در روزهای اوج کارش. برخلاف بازی قبلی متال گیر روی PSP، این بازی به طور مستقیم در خط زمانی متال گیر وارد می‌شود و بسیاری از نقاط مبهم داستان را رو می‌کند. سپس واکر را می‌شود به صورت چهار نفره هم بازی کرد. این بازی جز عنوان‌هایی است که به همراه PSP Go به بازار می‌آید.

## آمار فروش ماه می

گروه NPD آمار اقتصادی صنعت بازی‌های رایانه‌ای در ماه می در ایالات متحده را اعلام کرد. به گزارش NPD، دو کنسول نینتندو کاماکان پرفروش‌ترین کنسول‌ها هستند. کنسول دستی DS در این ماه به طور کلی ۶۳۳ هزار و ۵۰۰ عدد فروخته و این در حالی است که در همین مدت ۲۸۹ هزار و ۵۰۰ عدد Wii به فروش رسیده‌اند. ایکس باکس ۳۶۰ با ۱۷۵ هزار عدد و پلی‌استیشن ۳ با ۱۳۱ هزار عدد در مقام‌های بعدی هستند. دو کنسول دیگر سونی یعنی پلی‌استیشن ۲ و PSP هر کدام به ترتیب ۱۱۷ هزار و ۱۰۰ هزار و ۴۰۰ عدد فروخته‌اند. این آمار در مقایسه با میزان فروش کنسول‌ها در همین مدت در سال قبل، نزدیک به ۳۰ درصد کاهش را نشان می‌دهد.

## برن آوت با نتال

در ادامه معرفی پروژه نتال مایکروسافت که جنجال زیادی هم به پا کرد، این شرکت یکی دو بازی آزمایشی را به بینندگان نشان داد. یکی از این بازی‌ها که با نام مستعار برن آوت معرفی شد، نشان داد که چه طور می‌شود یک بازی در سبک مسابقه‌ای که احتیاج به دقت زیادی دارد را بدون دسته و تنها با حرکات دست و پا انجام داد! به گزارش خبرنگارهایی که از نزدیک با این بازی تعامل داشتند، نتال به خوبی از عهده این کار برمی‌آید و تجربه بسیار جالبی برای بازی‌کننده‌ها است.

## پدرخوانده تعطیل شد

الکترونیک آرتز رسماً اعلام کرد هیچ برنامه‌ای برای ساخت و تهیه یک بازی جدید از سری پدرخوانده ندارد. پدرخوانده ۲ برخلاف تبلیغاتی که الکترونیک آرتز برایش انجام داد چندان موفق نبود و نتوانست امتیازهای خوبی را از منتقدان بگیرد. شماره اول پدرخوانده عملکرد بسیار بهتری داشت و به همین خاطر خیلی‌ها انتظار بیشتری از قسمت دوم داشتند. این بازی برای ایکس باکس ۳۶۰، پلی‌استیشن ۳ و PC منتشر شد و در صفحه بازی کلیک به خاطر نقاط ضعفی از قبیل هوش مصنوعی بد کاراکترهای غیرقابل بازی، روند تکراری و کنترل نامناسب مورد نقد قرار گرفت.

رزیدنت اوایل همراه بود، صحبت به PSN رسید. این شبکه در حال حاضر ۲۴ میلیون عضو در سراسر دنیا دارد که ۶ و نیم میلیون آنها عضو Home هستند.

تیزرهای متعددی از بازی‌هایی مانند سیاره گمشده ۲ و Agent، مقدمه را برای یک رونمایی بزرگ آماده کرد. این رونمایی مربوط به اساسینز کرید ۲ بود. البته این بازی منحصر به پلی‌استیشن ۳ نیست، اما در جواب رونمایی Call of Duty جدید در کنفرانس مایکروسافت، در مراسم سونی شرکت داشت. بازی بعدی هم منحصر به کنسول سونی نبود. دموهایی از فاینال فانتزی ۱۳ پخش شد که طبق معمول اعصاب طرفداران را هر چه بیشتر خرد کرد. چون این بازی تا سال ۲۰۱۰ به بازار نمی‌آید.

اعلامیه بعدی ترتون قرار بود همه را متعجب کند اما به دلایلی این طور نشد و ترتون مجبور شد چند ثانیه‌ای مکث کند و لبخند بزند تا حضار یادشان بیاید باید تشویق کنند. بزرگ‌ترین سورپریز سونی در کنفرانس خریدی‌اش فاینال فانتزی ۱۴ بود. به گفته ترتون این بازی به طور انحصاری برای پلی‌استیشن ۳ ساخته می‌شود. اما فردای همان روز اسکوتر انیکس این موضوع را رد کرد و گفت فاینال فانتزی ۱۴ را PC بازها هم می‌توانند بازی کنند.

بخش بعدی معرفی دسته حسگر حرکتی جدید پلی‌استیشن ۳ بود. هیچ‌چنان این قسمت به خاطر درخشش پروژه نتال مایکروسافت به شدت کم‌تر از حد انتظار بود. هیچ بازی‌نشان داده نشد و دموها شامل یک سری محیط‌های سه‌بعدی بسیار ساده و پیش پا افتاده می‌شدند و کسی که کاربرد دسته‌ها را نشان می‌داد حتی نتوانست یک عدد از توپ‌های تنیس را توسط راکت مجازی که در دستش بود برگرداند. به گفته دکتر مارکس که برای معرفی آن روی صحنه آمده بود، این پروژه هنوز در مراحل اولیه طراحی است و ممکن است شکل نهایی محصول کاملاً متفاوت باشد.

پس از دسته‌های جدید، یک بازی جالب به نام ModNation معرفی شد که سبک و سیاقی مشابه با ماریو کارت یا کراش تیم ریسینگ داشت، با این تفاوت که کاربرا در آن کلاکتر به راحتی می‌توانند، برای مسابقه ماشین و جاده طراحی کنند. دموهایی از GT5، Last Guardian و God of War III پایان بخش کنفرانس خبری سونی بودند. کریتوس نمایش بسیار خیره‌کننده‌ای داشت و تاریخ انتشار این بازی مارس ۲۰۱۰ اعلام شد. در پایان ترتون بار دیگر با اشاره به این‌که مجموعه بازی‌های انحصاری پلی‌استیشن، تضمینی برای موفقیت هرچه بیشتر این شرکت در سال ۲۰۰۹ هستند کنفرانس خبری سونی را تمام کرد.



۲۵ نفر به صورت آنلاین می‌توانند M.A.G بازی کنند / تصویر: پیام‌چم

هستیم. این معرفی توسط رئیس استودیوی سازنده یعنی یاماگوچی انجام گرفت. این بازی سرانجام در اکتبر امسال به بازار می‌آید! همان طور که از قبل معلوم بود، متال گیر دیگر بازی پراوازه PSP Go در هنگام عرضه است. کوچیما که شب قبل با شکستن یک تابوی بزرگ در کنفرانس مایکروسافت شرکت کرده بود، خود توضیحاتی در مورد Peace Walker داد. پس از اتمام بخش PSP که با توضیحات مختصری از بازی‌هایی نظیر

که از شماره اول این بازی انجام شد، کاری کرد که سازنده‌ها به سرعت طراحی قسمت دوم را آغاز کنند. مراحل نشان داده شده خبر از یک ماریوی زیبایی دیگر را می‌دادند. بازی‌های پرزد و خورد و خشن برای انتهای کنفرانس نگه داشته شده بودند. از میان این عناوین باید به رزیدنت اوایل Dead Space و Darkside Chronicles اشاره کرد. با وجود بازی‌های جدیدی از سری ماریو و زلدا، تنها جای خالی یک عنوان دیگر حس می‌شد که آن را نینتندو به عنوان آخرین بمب خبری پر کرد. شماره جدید از سری متروید در راه است و آن‌را تیم نینجا سازنده بازی نینجا گایدن می‌سازند. قهرمان دوست داشتنی ما یعنی ساموس در یک بازی کاملاً اکشن و پرزد و خورد که فعلاً به نام Other M شناخته می‌شود، باز خواهد گشت.

متروید جدید آخرین چیزی بود که در کنفرانس پر بازی نینتندو معرفی شد و نوید سال بسیار خوبی را برای Wii و DS بازها می‌داد. حال باید ببینیم بازی‌ها به همان خوبی هستند که در تبلیغات دیدیم؟



۲۵ نفر به صورت آنلاین می‌توانند M.A.G بازی کنند / تصویر: پیام‌چم

راحت‌تر کردن کنترل بازی‌ها در راستای همین هدف بود. دومین شماره از بازی بسیار معروف ماریو گالاکسی در راه است. این را تیزر بعدی در کنفرانس نینتندو اعلام کرد. استقبال بسیار خوبی

توضیح زیادی در موردش داده نشد و فقط فهمیدیم برای ریلکسیشن (!) استفاده می‌شود. موضوع اصلی سخنرانی ایوانا، هدف کلی نینتندو برای جذب هر چه بیشتر مخاطب گیرگیم و