

اجرای برنامه‌های ویندوزی

پذیرایی از دشمن قسم خورده در خانه

بعد از نصب مشاهده خواهید کرد که گزینه‌ای در منوی Games، Applications به وجود آمده است. وقتی برنامه برای نخستین بار اجرا می‌شود، باید یک چیزی شبیه به ویزارد نصب را سپری کنید. این نصاب آخرین اسکریپت نصب برنامه‌ها را از سرور پلی‌آن لینوکس دریافت می‌کند.

بعد از گذراندن چند مرحله دیگر، به جایی می‌رسید که از شما می‌خواهد فایل نصب را انتخاب کنید. حالا اگر فایل نصب شما داخل سی‌دی بود، سی‌دی را در دستگاه بگذارید، اگر فایل نصبی بود، آن را اجرا کنید. به هیچ وجه ویزارد پلی‌آن لینوکس را تا پایان عملیات نصب ویندوزی نبندید.

گاهی اوقات نسخه قدیمی‌تری از وین برای اجرای آن نرم‌افزار نیاز است که خود نصاب این موضوع را به شما اخطار می‌کند. برنامه‌های نصب شده از طریق منوی Applications، Wine قابل دسترسی هستند.

Wine-Doors

برای نصب وین دورز، باید دستورات زیر را بنویسید:

```
wget http://www.wine-doors.org/releases/wine-doors_0.1-1_all.deb
dpkg --install /home/yourhomedirectory/wine-doors_0.1-1_all.deb
```

پس از نصب وین دورز، می‌توانید از طریق منوی:

Wine->Applications آن را پیدا کنید. وقتی وین دورز را برای اولین بار اجرا می‌کنید، از شما خواسته می‌شود که نام و مشخصات شرکت خود را پر کنید.

می‌توانید گزینه، من مجوز ویندوز را هم دارم را بزنید تا برای نصب مولفه‌های خاصی از سیستم که برنامه‌ها را نرم‌تر اجرا می‌کنند، به مشکل برخوردید. بعد از تأیید، وین دورز خودش را به روز می‌کند.

بعد از اتمام ارتقا، می‌توانید ببینید که وین دورز از چه بازی‌های پشتیبانی می‌کند. اگر روی هر لینک کلیک کنید، خود نرم‌افزار را و تمام چیزهایی که برای اجرا به آن نیاز هست را هم دانلود می‌کنید.

با نصب هر کدام از برنامه‌ها، آن‌ها را داخل دایرکتوری Wine خواهید دید. وین در واقع تولید مجدد و موثر سیستم فایل ویندوز است.

ما، اوبونتو ۹/۰۴ است.

محمد رضا قربانی

وین (Wine)، یک پروژه منبع باز است که کار اعجاب‌انگیزی می‌کند: برنامه‌های ویندوز را تحت سیستم عامل لینوکس (یا دیگر سیستم‌های عامل منبع باز) اجرا می‌کند. این نرم‌افزار با ایجاد دوباره لایه API ویندوز در محیط منبع باز عمل می‌کند. بالاخره می‌توان نرم‌افزارهای ویندوزی را توی لینوکس نصب کرد، Flash CS یا Quicken یا بازی‌هایتان را دور نریزید، توی لینوکس اجرا کنید.

بگذارید نکته منفی‌اش را هم همینجا بگویم که اجرای اکثر برنامه‌های ویندوزی در وین ساده است، اما برای اجرای برخی از نرم‌افزارها باید حسابی با وین ور بروید و یعنی ورود کاربران مبتدی ممنوع. اما خوشبختانه بسیاری از مردم اسکریپت‌هایی را نوشته‌اند که برای نصب نرم‌افزارها به شما کمک می‌کنند، چهار پروژه جانبی هم مشغولند تا کار نصب نرم‌افزارها را ساده‌تر کنند: CrossOver، Wine-Doors، Cedega و در نهایت PlayOnLinux.

CrossOver پولی است و در دو نسخه بازی و استاندارد وجود دارد. خود برنامه نویسان وین برای امرار معاش این پروژه جانبی را راه‌انداخته‌اند، بنابراین اگر از کراس‌آور استفاده کنید، برایتان خرج بر می‌دارد اما مطمئنید که بخش عظیمی از این خرج را صرف خود وین خواهند کرد.

Cedega هم یک پروژه تجاری دیگر است و صرفاً مخصوص بازی خورها ساخته شده است. اگر می‌خواهید بازی کنید، بهترین گزینه همین Cedega است، اما برای تان هزینه دارد و به جای آن که یکبار مجوز آن را خریداری کنید، باید به صورت ماهیانه عضو آن شوید.

WineDoors و PlayOnLinux هر دو رایگان و منبع بازند و می‌توانید تا زمانی که به بهترین نتیجه برسید، هر دو آن‌ها را استفاده کنید. در ادامه نگاه سریعی به این دو می‌اندازیم، توزیع مورد استفاده

آماده‌سازی

قبل از آن که بخواهیم برنامه‌ای را داخل Wine نصب کنیم، بهتر است فونت‌های اصلی میکروسافت را نصب کنیم که تقریباً در تمامی نرم‌افزارهای ویندوزی از آن‌ها استفاده می‌شود. نصب آن‌ها ساده است، یا باید فایل‌های ttf را از دایرکتوری ویندوز خود کپی کنید، یا از طریق



وب دریافت‌شان کنید. بعد می‌توانید آن‌ها را داخل دایرکتوری home، و فولدری به نام fonts که فولدری مخفی است بریزید.

PlayOnLinux

برای نصب پلی‌آن لینوکس کافی است کتابخانه جدیدی به سیستم اضافه کنید و نرم‌افزار را از آن نصب کنید. یک پنجره ترمینال باز کنید و کدهای زیر را داخلش بنویسید:

```
sudo apt-get install playonlinux
```

به نام کامپیوتکس، به کام آندروید

اسمارت‌بوک‌ها در بازار آمده نشده‌اند. این یعنی جا برای گوگل باز است و می‌تواند از همین طریق، آندروید را به دنیای خارج از تلفن‌های همراه بیاورد. کامپیوتکس در واقع جشن تولدی بود برای ورود آندروید به دنیای فراتر از تلفن‌های همراه و دستگاه کوچک.

در این نمایشگاه چندین نت‌بوک آندرویدی به نمایش گذاشته شد که معروف‌ترین آن‌ها می‌توان نت‌بوک ایسوس تک، Eee PC را نام برد که از پردازنده Snapdragon شرکت Qualcomm استفاده می‌کرد که شامل هسته‌های پردازشی ARM می‌شد. ایسوس که تولیدکننده اصلی نت‌بوک‌ها به حساب می‌آید و پیش از این لینوکس‌های دیگری را هم تست کرده است، پیش از کامپیوتکس، تقریباً به طور کامل به ویندوز اکس‌پی که محبوب‌ترین سیستم عامل نت‌بوک‌هاست، بازگشته بود. همچنین سیستم‌های کامپیوتری گروه الیت (ECS) اسمارت‌بوکی آندرویدی را با چیپ‌های مبتنی بر ARM از نگزاس اینسترومنتز تولید کرده بود.

آندرویدی که روی Eee PC اجرا شده است، سبک‌تر و باریک‌تر از اعضای فعلی خانواده Eee PC است و یک گیگ‌هرتز قدرت پردازشی دارد. چیپ‌های به‌کار رفته در این نت‌بوک برق کمتری مصرف می‌کنند و نسبت به پردازنده‌های اینتل اتم، گرمای کمتری پس می‌دهند، بنابراین این سیستم‌های لپ‌تاپ نیازی به جریان خنک‌کننده مدارها ندارند. هر چند که اسمارت‌بوک‌ها در ظاهر بسیار شبیه به نت‌بوک‌ها هستند و هر دو صفحه‌نمایش ۱۰ اینچی و کیبورد کامل دارند، اما نسبت به نت‌بوک‌ها می‌توانند تا ۸ ساعت روشن بمانند، در صورتی که این آمار برای نت‌بوک‌ها

در نمایشگاه محصولات الکترونیکی کامپیوتکس ۲۰۰۹ تایوان، ثابت شد که آندروید گوگل به خوبی روی نت‌بوک‌ها جواب می‌دهد و به گفته محقق گارتنر، احتمالاً به‌طور دائم روی نت‌بوک‌های بسیاری از شرکت‌ها نصب شود. البته اکثر محققان معتقدند که آندروید گوگل هنوز برای عرضه روی نت‌بوک‌ها یا ابزارهای مشابه، نابالغ است، اما حضور آن در آینده اجتناب ناپذیر می‌نماید. این سیستم عامل موبایل که برای تلفن‌های هوشمند ساخته شده است، توسط برنامه‌نویسان و محققان روی دستگاه‌هایی چون نت‌بوک‌ها و اسمارت‌بوک‌ها نصب شده است.

نت‌بوک‌ها و اسمارت‌بوک‌ها دو نوع از لپ‌تاپ‌های مینی هستند که صفحه‌های نمایش حداکثر ۱۰ اینچی دارند. اما از میکروچیپ‌هایی چون اینتل اتم استفاده می‌کنند، حال آن‌که اسمارت‌بوک‌ها روی هسته‌های چیپ موبایل سوار می‌شوند و معمولاً تولید شرکت Arm Holdings هستند. دوشنبه گذشته، بن لی و کریستین هایدرسن در مقاله‌ای که در گارتنر منتشر شد، نوشتند: «بعد از اتمام انتظار برای دیدن آندروید روی نت‌بوک‌ها، خواهیم دید که از زمان روی پردازنده‌های کم‌بازده ARM هم سریع‌تر کار خواهد کرد و حتی از ویندوز ۷ روی پردازنده‌های اتم هم سریع‌تر خواهد بود.»

بر اساس گفته محققین، آندروید می‌تواند پلی باشد که از پردازنده‌های ARM هم برای بازار کامپیوتر شخصی استفاده کرد. میکروسافت اعلام کرده است که نه ویندوز ۷ را تغییر می‌دهد تا روی ARM کار کند، و نه حاضر است ویندوز موبایل را برای اسمارت‌بوک‌ها عرضه کند، چرا که



بین ۲ تا ۳ ساعت است.

از یاد نرود که تولیدکننده چیپ‌های پردازنده MIPS با همکاری شرکت نرم‌افزاری Embedded Alley، آندروید را برای این چیپ‌ها نیز تبدیل خواهد کرد که بخش‌هایی از این فعالیت را در این نمایشگاه نشان دادند.

چندین و چند شرکت دیگر، نخستین سیستم‌های عامل آندروید را روی دستگاه‌های مختلف خود نصب کرده بودند، Inventec تلفن همراهی با سیستم عامل آندروید ایجاد کرده بود، Kinpo هم یک کامپیوتر دستی با آندروید تولید کرده بود. دیگر تولیدکننده‌ها همچون BenQ، میکرواستار و Garmin-Asus نیز از تولید دستگاه‌هایی مبتنی بر آندروید خبر دادند.