

پیشگامان دانش کامپیوتر

تئودور هولم نلسون

Theodour Holm Nelson



تئودور هولم نلسون ملقب به تد نلسون مهندس آمریکایی زاده سال ۱۹۳۷ که اصطلاح ابرمتن (Hypertext) را در سال ۱۹۶۳ پدید آورد. ابرمتن به متنی اشاره می‌کند که نیازی نیست خطی باشد و ممکن است به متون دیگر پیوند یا ارجاع داشته باشد. نلسون یکی از نخستین سازندگان ابرمتن و در ادامه آن ابررسانه (Hypermedia) که متن، تصویر، صدا و ویدئو را نیز در برمی‌گیرد، بوده است. وی همچنین در سال ۱۹۶۰ پروژه زانادو (Xanadu) را ارائه کرد که هدف آن ایجاد یک شبکه کامپیوتر با یک رابط کاربر ساده بود.

ویلیام نوریس

William Norris

ویلیام نوریس متولد سال ۱۹۱۱ در نیراساکه شرکت کنترل داده‌ها (Control Data Corp.) را تأسیس کرد و صنعت ابررایانه‌ها را نیز بنیاد نهاد. وی به سیمور کری (Seymour Cray) اختیار کامل داد تا خط تولید یک ابررایانه را راه بیندازد که نیرومندترین دستگاه در زمان خود بود.



سالشمار کامپیوتر



پردازنده ۲۶۶ مگاهرتزی پنتیوم ۲ همراه با فن خنک‌کننده



تراشه پنتیوم MMX ۱۶۶ مگاهرتزی



یک کارت گرافیکی ۳ بعدی وودو عکس: guru3d.com



تیم برنرزی خالق اینترنت عکس: invenio-demo.cern.ch

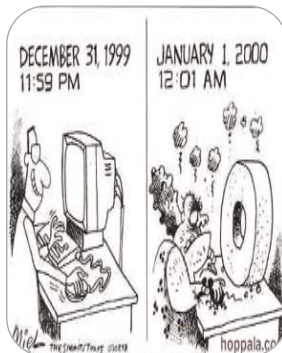
- کامپیوتر دیپ بلو (Deep Blue) شرکت آی بی ام به نخستین کامپیوتری تبدیل شد که قهرمان شترنج جهان، گری کاسپاروف در یک مسابقه شترنج کامل شکست داد. این کامپیوتر در سال گذشته از کاسپاروف شکست خورده بود.
- پس از ۱۸ ماه زبان، شرکت کامپیوتری اپل در مشکلات جدی مالی قرار گرفت.
- میکروسافت تصمیم گرفت تا با خرید ۱۰۰ هزار سهم بدون رای به ارزش ۱۵۰ میلیون دلار، روی اپل سرمایه گذاری کند. تصمیمی که توسط بسیاری از صاحبان اپل با آن موافقت نشد.
- اینترنت اکسپلورر ۴۰ منتشر شد.
- گسترش شایعات در مورد مساله ای به نام «مشکل سال ۲۰۰۰» یا (Y2K) موجب وحشت عمومی از کامپیوترها و وقایع نامعین در لحظه تحویل سال شد.

۱۹۹۷

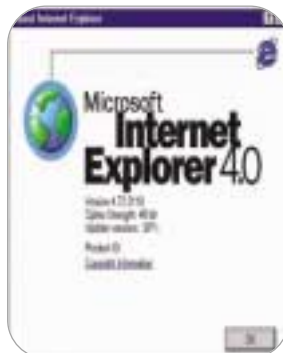
- تیم برنرزی (Tim Berners-Lee) در سال ۱۹۹۷ جایزه موسسه فیزیک Duddell Medal را برای اختراع شبکه گسترده جهانی برنده شد.
- با ارائه کارت های گرافیکی ۳ بعدی آنها به یکی از ملزومات کامپیوترهای بازیکنان بازی های رایانه ای تبدیل شدند.
- در ۸ ژانویه، شرکت اینتل کامپیوتر پنتیوم MMX (نسخه ۱۶۶ و ۲۳۳ مگاهرتزی) را با مجموعه دستورالعمل های خاص خود، به منظور توسعه عملکرد در زمان اجرای نرم افزارهای چندرسانه ای طراحی کرد.
- در ۷ می، شرکت اینتل پردازشگر پنتیوم ۲ (نسخه های ۲۳۳، ۲۶۶ و ۳۰۰ مگاهرتزی) را منتشر ساخت. پنتیوم ۲ دارای حافظه نهان (Cache) بیشتر و مجموعه دستورالعمل های بیشتری بود.



نمایی از کامپیوتر دیپلوش شرکت آیبیم عکس: justindobies.com



کارتونی که نگرش مردم را نسبت به ماهه Y2K نشان می دهد/ طرح: zerozeros.com



صفحه نصب اینترنت اکسپلورر ۴



گری کاسپاروف عکس: گوگالیمیج

واژه نامه

ActiveX

به مجموعه ای از فناوری ها گفته می شود که به اجزای نرم افزاری این امکان را می دهند که بدون توجه به زبان برنامه نویسی که با آن ایجاد شده اند، در یک محیط شبکه ای با یکدیگر ارتباط برقرار کنند. اکتیو ایکس اولین بار توسط شرکت مایکروسافت ارائه شد. به عنوان مثال برای مشاهده فایل های فلش در مرورگرها باید اکتیو ایکس آن نصب شده باشد.

DirectX

به مجموعه ای از فناوری های شرکت مایکروسافت گویند که ابزارهای مورد نیاز برای ایجاد برنامه های کاربردی چندرسانه ای پیچیده در رایانه ای مبتنی بر ویندوز را برای برنامه سازان فراهم می کند. دایرکت ایکس خدمات سطح بالایی همچون پشتیبانی از انتقال ویدئو، صدا و انیمیشن را فراهم می کند که در ایجاد برنامه های کاربردی با صدا و انیمیشن سه بعدی همچون بازی های رایانه ای لازم

هستند.

Plugin

به برنامه ای کوچک گفته می شود که می توان به منظور افزایش قابلیت های برنامه کاربردی بزرگتر به آن اضافه کرد. به عنوان مثال برنامه هایی تحت این عنوان وجود دارند که به برنامه های بزرگتری همچون فتوشاپ یا آفیس اضافه می شوند و امکانات ویژه ای به آنها می بخشند. یا برنامه هایی به هنگام اتصال به اینترنت نصب می شوند که امکانات خاص صوتی و تصویری و یا پشتیبانی از یک زبان خاص را در اختیار کاربر قرار می دهند.

Toolbar

در لغت به معنای وسیله یا ابزار است. Toolbar یا نوار ابزار در اصطلاح رایانه به نوار گفته می شود که روی آن دکمه ها یا بخش هایی در نظر گرفته شده اند و هر یک کار خاصی را انجام می دهند. روی این نوار در برخی موارد دکمه هایی به منظور

بازکردن و ذخیره کردن وجود دارد. در مرورگرهای وب نیز نوار ابزارهایی برای سهولت کار وجود دارد. مثلا سایت گوگل یک نوار ابزار مخصوص جستجوی خود در اختیار کاربران قرار داده است.

User-Friendly

این عبارت در اصطلاح به معنای کاربر پسند است و به محیط هایی گفته می شود که پیچیده نباشد و کار با آن و یادگیری استفاده از امکانات آن آسان باشد. کار با محیط های کاربر پسند معمولاً نیاز به آموزش و مطالعه زیاد و عمیق ندارد و کاربر با آزمایش و امتحان، طرز کار را فرا خواهد گرفت. به عنوان مثال با این که محیط فرمان سیستم عامل لینوکس قابلیت های بسیاری داشته و بسیار قدرتمند است، اما زیاد کاربر پسند نیست. اما پوسته های گرافیکی جذاب آن موجب کاربر پسند شدن آن شده و به کاربران امکان می دهد بدون دانش زیاد با آن کار کرده و به راحتی با آن ارتباط برقرار کنند.

آموزش
مهندسی پیوند داده ها
تعمیرات اینترنت
تعمیرات دستگاه فتوکپی (انالوگ، دیجیتال)
تعمیرات قطعات کپس (هارد، مادربرد و ...)
تعمیرات ماینیور - نوت بوک
تلفن: ۰۲۱-۸۸۹۹۳۷۱۱
خوابگاه رایگان

نیازمندی های
جامعه
انتخابی سریع
مستجابی سریع
۱۳۸۳