

## اخبار لینوکسی

خطر در بیخ گوش  
اوپن آفیس

وفاداران منبع باز حتما بعد از جریان رابط کاربری جدید اوپن آفیس دچار تزلزل خواهند شد. تحلیل گران معتقدند این رابط کاربری، تقلیدی میمون وار از طرح بندی ریون میکروسافت است. طراحی رابط کاربری جدید اوپن آفیس ۹ ماه وقت گرفته و با پشتیبانی سان میکروسویستیمز به سرانجام رسیده است. البته هنوز زود است که این رابط نه از روی نیاز، بلکه از روی لذت به انتخاب کاربر تبدیل شود. با قضاوت بر ۵۰۰ نظری که برای بلاگ سان گذاشته اند، رابط کاربری جدید، شباهت های بسیار زیادی به رابط کاربری میکروسافت دارد. بسیاری معتقدند که این رابط کاربری در صورت پیاده سازی، دلیل محکمی خواهد بود برای استفاده نکردن از اوپن آفیس، و برخی معتقد بودند که خود ریون میکروسافت مشکل دارد، چه برسد به تقلید آن. ریون میکروسافت که انقلابی در طرح بندی های نرم افزاری به شمار می آمد، در ابتدا با مقاومت روبه رو شد، اما به زودی ویژگی های آن بر ضعف هایش چیره گشت. اوپن آفیس حتی کلیدهای میانبر آفیس را پیاده سازی کرده است و به دنبال آن است تا انتقال از میکروسافت آفیس به اوپن آفیس ساده تر باشد. رئیس بخش بازاریابی اوپن آفیس اعلام کرد که این شرکت در ۶ ماه گذشته، بیش از ۱۷ طرح گوناگون ارائه کرده است و به دنبال سیستم های بیشتر کشیدن و انداختن، نمایش سه بعدی و پیش نمایش های زنده است. مایکل میکر، یکی از کارمندان ناول که در اوپن آفیس هم فعالیت می کند، اعلام کرد که خود شخصا رابط ریون میکروسافت را دوست دارد. دغدغه اصلی او در اوپن آفیس این است که واقعا مشخص نیست چه کسی می خواهد که آن بنویسد. وی در ایمیلی به وبسایت لینوکس ورلد نوشت: «ایده های خوب زیادی وجود دارند، اما عضله هایی که این ها را تایپ کنند، نه.» نسخه ۳/۱ اوپن آفیس هفته گذشته مرز ۲۰ میلیون دانلود را طی سه ماه، رد کرد و بیش از هر زمانی نزد کاربران محبوب است.

لرزش زمین بسیار مفید است.

## آموزش پیش دبستانی

**۱۲- Tux Paint**: این نرم افزار هنری که جایزه هم برده است، کودکان را قادر می سازد تا با قلم و نقاشی های ساده ای بکشند و حتی می توان جلوه های زیبایی به آثار کشیده شده داد.

**۱۳- Tux Math**: این نرم افزار که به صورت یک بازی طراحی شده است، با حل کردن معماها غول های بد بازی را از بین می برد و کودکان به حل مسائل ریاضی تشویق می شوند. این نرم افزار قابلیت تمرکز روی نوع خاصی از مسائل را دارد و می توان شاخه بندی های مختلفی در آن داشت.

**۱۴- ChildsPlay**: مجموعه ای از بازی های مختلف برای پیش دبستانی ها و مهدکودک ها که با هدف های آموزشی نوشته شده اند. همچنین این نرم افزار برای معلولان ذهنی هم نسخه ویژه ای دارد.

**۱۵- GCompris**: مجموعه آموزشی که بیش از ۱۰۰ فعالیت تحصیلی را برای کودکان بین ۲ تا ۱۰ سال در نظر گرفته است. این مجموعه شامل بازی های آموزش ریاضی، علوم، جغرافی، خواندن و نوشتن می شود همچنین با داشتن بازی هایی چون سودوکو و شطرنج، مهارت های حل مساله را هم در کاربر تشویق می کند.

## زبان های خارجه

**۱۶- jVLT**: ابزار یادگیری لغت جاوا، ابزاری مشابه کارت های فلش را با یک لغتنامه و ابزار تولید سوال در آمیخته تا آموختن زبان های خارجه را ساده کند.

## کارت های فلش

**۱۷- FlashQard**: با این نرم افزار می توان کارت های فلشی درست کرد که در مورد هر موضوعی وجود داشته باشد و کارت های مختلف را برای اهداف مختلف ایجاد کرد، تصویر گذاشت، پاسخ ها را ضبط کرد و...

**۱۸- پروژة Mnemosyne**: علاوه بر قابلیت های مرتبط با ایجاد و کنترل کارت های فلش، این نرم افزار با الگوریتمی جادویی، کارت های بعدی را حدس می زند و آن را زودتر نشان می دهد.

**۱۹- jMemorize**: برخلاف دیگر نرم افزارها، این نرم افزار علاوه بر ایجاد کارت های حافظه، سوالی را برای هر کارت نیز مطرح می کند.

در صفحه اصلی این نرم افزار هم درختی وجود دارد که به دانش آموز کمک می کند بداند کدام یک از کارت ها را بلد است.

## جغرافیا

**۲۰- WorldWind**: این نرم افزار را ناسا نوشته است و تصاویر ماهواره ای را از هر نقطه زمین می توان با آن دید. بسیار شبیه گوگل ارث است با این تفاوت که ویژگی های دیگری دارد، همچون قابلیت دسترسی به تصاویر ماهواره ای کره ماه و...

## هنرهای زبان

**۲۱- کارت ساز بینگو**: کسانی که در سطح ابتدایی در مدرسه زبان های خارجی تحصیل می کنند، این نرم افزار را یکی از بهترین نرم افزارهای آموزش می دانند. این نرم افزار تولید کارت های مختلف را از مجموعه ای از تصاویر ممکن می سازد. بخش کوچکی از نرم افزارها را معرفی کردیم، در شماره بعد نیز بخش دوم این مطلب را پیگیری خواهیم کرد.

## معرفی نرم افزارهای منبع باز برای مدارس

## آموزش آزاد

محمد رضا قربانی نیز قابل دسترسی است.

## شیمی

**۶- Jmol**: این نرم افزار مبتنی بر جاوا است و نمودارهای اتم، ملکول ها، ماکرومولکول ها، کریستال ها و... را می سازد. در وبسایت این نرم افزار هم یک کتاب الکترونیکی رایگان برای راهنمایی و شیوه استفاده صحیح از این نرم افزار است.

**۷- ProtoMol**: این نرم افزار بستری است برای شبیه سازی دینامیک ملکولی. طراحی این نرم افزار بسیار منطقی است و به سادگی قابلیت گسترش دارد و بازدهی خوبی دارد.

## مدیریت کلاس

**۸- iTALC**: نام این نرم افزار مخفف عبارت



تصویر: tinypic

«یاددهی و یادگیری هوشمند با کامپیوترها» است و روند تعامل معلمان با دانش آموزان را در کلاسی که کامپیوتر دارد پیشتر می کند. حتی امکان پیوستن به کلاس از منزل نیز وجود دارد.

**۹- Mando**: مانند، وایت بردی تعاملی ایجاد می کند و تنها کافی است که کامپیوتر معلم یک دوربین و پروژکتور داشته باشد. با استفاده از لیزر می توان درست همانند ماوس عمل کرد.

## مدیریت محتوای دیجیتال

**۱۰- Archon**: این نرم افزار چندین جایزه را برده است، می توان روند ایجاد یک سایت قابل جستجو، یا حتی مواد موجود در یک خانه را با این نرم افزار ساده کرد. مدیران می توانند از طریق فرم های تحت وب، و نرم افزارهایی که به طور خودکار داده را ارسال و منتشر می کند، اطلاعات را ایجاد یا بازنویسی کنند.

بیش از ۴۰ دانشگاه، اجتماعات تاریخی و دیگر موسسات از این نرم افزار استفاده می کنند.

## علوم خاک

**۱۱- Seismic Toolkit**: این مجموعه ابزار برای محققین و دانشمندان در تحلیل داده ها و رویدادهای

بسیاری از موسسه های آموزشی و مدارس در حال روی آوردن به سیستم های الکترونیکی برای اداره موسسه یا مدرسه تحت اداره شان هستند و این یعنی ایجاد بازاری نو برای برنامه های کنترل و آموزشی. با این حال شاید بسیاری ندانند که موسسه هایی منبع باز وجود دارند که در حال حاضر با بستن قراردادهایی آزاد با مدارس، نیازهای نرم افزاری آنان را به رایگان برطرف می کنند. هسته اصلی این خدمات، نرم افزارهای منبع باز هستند. روی آوردن مدارس به منبع باز، یک دلیل اصلی می تواند داشته باشد: هزینه را تا حد نهایت پایین می آورد و می توان از این هزینه در اموری دیگر خرج کرد. مثلا OpenSIS که نرم افزاری معروف است و امور مربوط به کنترل مدرسه را انجام می دهد، می تواند تا ۷۵ درصد در هزینه های اداره مدرسه صرفه جویی کند.

فهرست کوتاهی که در ادامه خواهد آمد، مجموعه ای از نرم افزارها است که در محیط های آموزشی بسیار موثر خواهد بود.

## اداره مدرسه

**۱- OpenSIS**: «سامانه منبع باز اطلاعاتی دانش آموز» قرار است هزینه های اداره یک مدرسه را تا ۷۵ درصد در مقایسه با سیستم های تجاری، کاهش دهد. این سیستم شامل وضعیت کلی دانش آموز، اطلاعات تماس، برنامه ریزی ساعت های مدرسه، کتاب پایان دوره، گزارش گیری، وضعیت بهداشت هر نفر، حضور در کلاس، پورتال والدین و قابلیت های دیگر می شود. این نرم افزار تحت ویندوز و لینوکس کار می کند.

## اخترشناسی

**۲- Stellarium**: این نرم افزار بیش از ۷ میلیون بار دریافت شده است و بی تردید یکی از محبوب ترین نرم افزارهای آموزشی است. با کمک استلاریوم می شود وضعیت دقیق آسمان را در هر لحظه مشاهده کرد. این نرم افزار تحت ویندوز، لینوکس و مک کار می کند.

**۳- Celestia**: سلسلتیا هم مانند استلاریوم، آسمان شب زمین را به شما نشان می دهد. اما از طرف دیگر می توانید در کهکشان نامحدود سفر کرد و آن را از هر زاویه ای دید. این نرم افزار برای سیارات از تصاویر واقعی استفاده کرده است و برای دانش آموزان سفر معجزه آسایی را نوید می دهد.

**۴- Space Trajectory Analysis**: تحلیل، شبیه سازی و تصویرسازی مسیرهای موشک هایی که به فضا پرتاب می شوند. این نرم افزار در حال حاضر توسط آژانس فضایی اروپا و تعدادی از دانشگاه های بین المللی در حال استفاده است.

## زیست شناسی

**۵- ByoDyn**: محققان مدل های شبکه های بیوشیمی را با کمک این نرم افزار برای تخمین و تحلیل پارامترهای این روندها به کار می برند. ByoDyn سوای این که نرم افزاری تحت سیستم عامل است، از طریق وب