

بازی هفته

قلب‌های آهنی

با عرضه یکی دو بازی معروف، یخی که در چند هفته اخیر ویتترین بازی فروشی‌ها را گرفته بود تا حدودی شکسته است. اول از همه باید به نسخه ولفنشتاین اشاره کنیم که نسخه ایکس باکس ۳۶۰ آن به زودی به بازار رسید. دموی قابل بازی بتمن هم قابل دسترسی است اما برای بازی اصلی باید کمی صبر کرد. مواظب باشید آن را به هوای بازی اصلی نخرید! شماره سوم از بازی استراتژی فوق العاده زیبای Hearts of Iron به بازار آمده که به همه دوستداران این سبک توصیه می‌شود. کسانی که کنسول دستی PSP دارند می‌توانند نسخه کلاسیک بازی Myst را که حالا برای کنسول دستی سونی بازسازی شده بازی کنند. علاقمندان به بازی‌های ورزشی بهترین گزینه‌شان نسخه ۲۰۱۰ بازی NFL Madden است که طبق معمول بازی بسیار خوبی است. بازی اکشن ماجراجویی Brave: A Warriors Tale برای ایکس باکس ۳۶۰ و Wii به بازار آمده که بازی خیلی خوب نیست.

کسانی که اهل هواپیما و شبیه‌سازهای آن هستند هم می‌توانند Combat Wings Battle of the Pacific را امتحان کنند.

بازی موبایل

ریشه‌های اسنیک



بالاخره یک تبدیل خوب از اولین بازی سری متال گیر برای گوشی‌های موبایل صورت گرفت. علاقمندانی که موفق نشده‌اند بازی‌های کلاسیک سری متال گیر را که برای MSX و SNES منتشر شده بود بازی کنند حالا می‌توانند این بازی را روی گوشی‌های موبایل خود نصب کنند. گرافیک خیلی بالا نیست و تغییر روی آن ایجاد نشده. شما نقش سالیید اسنیک را ایفا می‌کنید که در حال انجام ماموریت‌های سری است. در کل بازی روی مخفیانه حرکت کردن تاکید شده و باید از درگیری‌های رو در رو اجتناب کنید. هوش مصنوعی سربازهای دشمن چندان بالا نیست. برای فرار کردن از دست آنها کافی است خودتان را از مسیر مستقیم دید آنها پنهان کنید. خوشبختانه تعداد زیادی راهنمایی در قالب تماس‌های بی‌سیم معروف متال گیری با آن صدای زنگ به یادماندنی‌اش در بازی وجود دارند تا خیلی به شما سخت نگذرد. این بازی را به همه علاقمندان توصیه می‌کنیم.

دوئل می‌کرای، به بازی‌های تاریخی نظیر اساسینز کرید نیم نگاهی می‌انداختند. درست است که یک بازی اکشن ساخته می‌شود، اما قرار نیست قهرمان تاریخی داستان این طور زیر سوال برود.

نچسب بودن این روح‌های قابل جذب یا به قول بازی Orbها وقتی تابلو می‌شود که می‌بینید سازنده‌های بازی حتی نتوانسته‌اند یک معادل فارسی برای این Orbها پیدا کنند چه برسد به منطق و جایگاهی در خود بازی! مشکل فارسی نبودن به همین جا ختم نمی‌شود. نام سری بازی یعنی Quest of Persia هنوز بعد از سه شماره هیچ معادل فارسی‌ای ندارد و ما برای ایرانی‌ترین بازی ساخته شده در کشور باید یک عنوان سه کلمه انگلیسی را به کار ببریم که حتی نمی‌شود آن را به صورت زشت «کوئست‌آو پرشیا» نوشت! امیدوارم سازنده‌ها هرچه زودتر اول یک معادل فارسی برای عنوان بازی‌هایشان پیدا کنند و سپس فکری به حال گیمر پلی شکسته و ابتدایی آنها انجام دهند.

متاسفانه شمشیر نادر از جهت فنی نه تنها هیچ گامی رو به جلو به حساب نمی‌آید، بلکه از خیلی جهات از بازی قبلی‌اش یعنی لطفعلی خان زند عقب افتاده است. تاکید بیش از اندازه گروه سازنده به گرافیک و نشان دادن خشونت بی‌مورد در دموها کاملاً به کیفیت بازی لطمه زده است. امیدوارم دوستان عزیزم در استودیوی هنرهای پویا به این نکته برسند که ما دوست داریم یک بازی سرگرم‌کننده ایرانی ببینیم که اگر قرار است راوی تاریخ باشد حداقل وفاداری‌اش را به آن از دست ندهد.

یک میدان وسیع هستند که توسط یک سری جعبه و بشکه از هم جدا شده‌اند. شما در میان جعبه‌ها گرفتار می‌شوید. وقتی تعداد مشخصی از دشمن‌ها را کشتید ناگهان جعبه‌ها بدون هیچ دلیل خاصی می‌ترکند و شما می‌توانید بروید جلو! واقعا طراحی یک دروازه که پس از مبارزه‌های شما باز شود یا یک گاری که با کشته شدن صاحبش جلو برود و راه را باز کند و یا ده‌ها راه حل منطقی از این قبیل کار سختی بوده؟ در یک بازی تاریخی که کاراکتر اولش نادر شاه افشار است چگونه می‌توان یک رابطه منطقی بین کشته شدن آدم‌ها و ترکیدن بشکه‌ها پیدا کرد؟

در قوانین نویسنده‌گی چیزی وجود دارد به نام احترام به قهرمان‌های داستان. وقتی قهرمان داستان شما نادر شاه باشد این موضوع باید خیلی

متاسفانه شمشیر نادر

از جهت فنی نه تنها هیچ گامی رو به جلو

به حساب نمی‌آید

بلکه از خیلی جهات از بازی قبلی‌اش

یعنی لطفعلی خان زند

عقب افتاده است

بیشتر رعایت شود زیرا با یک واقعیت تاریخی سروکار داریم. نادر شاه ما در این بازی پس از کشتن دشمن‌ها، روح آنها را جذب می‌کند تا جان‌ش پر شود!!! متاسفانه به نظر می‌رسد سازنده‌ها تفاوت زیادی بین کریتوس و نادر شاه افشار قائل نشده باشند. شاید بد نبود گروه سازنده برای ایده گرفتن، به جای نگاه به بازی‌های تخیلی مانند نینجا گایدن یا

کنید تا هیکل خاکستر شده او به حال عادی برگردد. این یعنی پس از یک بار پریدن تا سه بار می‌توانید پرش خودتان را تمدید کنید و باز هم این یعنی موانع سکوبازی و پرش‌های زمان بندی شده از هر زمانی سخت‌تر هستند. مراحل بسیار متنوع هستند. بعضی وقت‌ها پیشرفت به صورت عمودی انجام می‌شود. بعضی وقت‌ها یک آدم آهنی دنبال تان راه می‌افتد و برای نجات جان خود باید چشم بسته همه موانع را پشت سر بگذارید. در همه این اوقات باید انجام بازی را به غریزه پل فرمر بازتان واگذار کنید چون خیلی از این موانع را با فکر و دقت نمی‌شود رد کرد! خوشبختانه دشمن‌ها آن قدر زیاد نیستند که لذت سکوبازی را از بازی‌کننده بگیرند.

یکی از نقاط مثبت بازی مرد انفجاری این است که می‌شود آن را مانند N+ به صورت چند نفره هم بازی کرد. مراحل بخش چند نفره متفاوت هستند زیرا موانع طوری چیده شده‌اند که تنها با کمک هر دو بازی‌کننده و زمان بندی دقیق آنها در هنگام منفجر شدن در کنار هم قابل رد شدن باشند. این بازی هیجان‌انگیز و مفرح را به همه علاقمندان به بازی‌های پلت فرمر توصیه می‌کنیم. امیدواریم نسخه PC مرد انفجاری هم مانند The Maw در راه باشد.



با مرگ. مرد انفجاری همان طور که از نامش معلوم است منفجر می‌شود! این انفجارها باعث می‌شوند که در هنگام پرش یک تکانه اضافه به دست بیاورد. تا سه بار پشت سر هم می‌توانید مرد انفجاری را منفجر کنید و پس از آن باید صبر

با کمک انفجارهای بی‌شماری در زمان بازی با XBOX 360 / تصویر: سید علی

شده و ما هم هیچ مشکلی با رئیس فعلی نداریم! آقای امیر پرویز صادقی از تهران، بازی ولفنشتاین جدید وجود دارد. نسخه ایکس باکس ۳۶۰ آن در این لحظه که ما جواب نامه را می‌دهیم به صورت دزدی به بازار آمده است. آقای حسین جنبی، سایت برای اخبار به روز بازی وجود دارد اما ما نمی‌توانیم معرفی کنیم تا یک وقت تبلیغ به حساب نیاید! تا هفته بعد خدانگهدار.

کنسولی بود، به هر حال باید یک فرقی بین نسخه‌ای که چند ماه بعد به بازار می‌رسد وجود داشته باشد تا بازی‌کننده‌ها آن را بخرند یا نه؟ آقای وحید خدادادی از اهواز، تعداد بازی‌هایی که داستان خیلی جالب و عمیق داشته باشند این روزها اصلاً زیاد نیست. متاسفانه این فضای کمی که در صفحه بازی داریم به ما اجازه نمی‌دهد داستان بازی‌هایی مانند فال‌آوت ۳ را تعریف کنیم. صابر حکیمی، بله قبلاً خیلی به دبیر کلیک گیر می‌دادیم (ایضا ایشان به ما!) اما مدت‌هاست که آن دبیر مذکور عوض

آقای سامان مقدم، بازی NFS شماره جدیدش Shift نام دارد. نسخه آنلاین NFS با شیفت فرق می‌کند. قرار است نسخه آنلاین را بشود رایگان بازی کرد. محمد بختیاری عزیز، ما هنوز خبری در مورد نسخه PC فورس آنلیشد نداریم. علی رضا حاجتی، کمی بیشتر صبر کنید. چیزی نمانده تا نسخه PC رزیدنت اوایل ۵ به بازار برسد. شایعاتی هم که شما به آنها اشاره کردید همه‌شان بی‌پایه و اساس هستند. در مورد نسخه PC استریت فایتر هم باید بگویم از نظر دقت گرافیکی بالاتر از نسخه‌های