

سیستم است) نصب و پیکربندی بسیار ساده‌ای برای دیگران خواهد داشت. اطلاعات هر کاربر در فایل‌های مختلف ذخیره می‌شود و بدین ترتیب، احتمال رخ دادن قحطی منابع در سیستم عامل به صفر می‌رسد. این سیستم عامل در میان هواداران محاسبات ابری، هواداران زیادی پیدا کرد. این سیستم قصد دارد سیستم عاملی باشد که از طریق هر سرور وبی در دسترس باشد. تنها نیازمندی برای استفاده از eyeOS یک مرورگر وب است و امروزه روی هر دستگاهی که به اینترنت وصل می‌شود، دست کم یک مرورگر وب وجود دارد. جدا از تمام این مزیت‌ها، eyeOS پروژه‌ای منبع باز است و هر کسی می‌تواند از آن به جهت مقاصد خود استفاده کند.

رجیستر کردن در آن بسیار سریع و ساده است و کاربران قطعاً می‌توانند به سادگی از آن استفاده کنند. این سرویس حقیقتاً شبیه به یک میزکار است و بعد از خواندن یک راهنمای کوتاه، دیگر نیازی به هیچ کمکی نیست.

از آنجایی که این نرم‌افزار قرار است داخل مرورگر یک میزکار را شبیه‌سازی کند، نرم‌افزارهایی برای همین کاربرد نیز وجود دارند (تقویم، تماس‌ها، ماشین حساب، واژه‌پرداز، صفحه‌گسترده، اسلاید پاورپوینت و...) و حتی بازی‌هایی چون سونیک، پرنس فارسی و شطرنج و یا در بخش شبکه (مرورگر داخلی، ایمیل خوان، RSS خوان، نرم‌افزار انتقال فایل، مسنجر داخلی و دفترچه یادداشت) پخش‌کننده موسیقی، پخش‌کننده تصویر و...)، همانطور که شما هم دریافته‌اید، واقعا تمام امکاناتی که یک سیستم عامل می‌تواند در اختیار کاربر بگذارد را در خود دارد.

بسته اداری این سیستم عامل در نوع خود منحصر بفرد است. این دفترچه تلفن کاملاً گنی است و ایمیل خوان آن به درستی کار می‌کند، هر چند که واژه‌پرداز متن آن در مقایسه با آفیس ضعیف است، اما از فرمت‌های آفیس و اوپن آفیس همزمان پشتیبانی می‌کند و برای برخی از اهداف، کاملاً مناسب است.

بازی و سرگرمی: تمام بازی‌ها در این محیط به خوبی اجرا می‌شوند. از بازی‌های با گرافیک بالا گرفته تا Solitare که تحت فلش نوشته شده است. همچنین می‌توان به راحتی فایل‌های صوتی را نیز اجرا کرد. نرم‌افزاری مانند Flash Earth نیز وجود دارد که درست است به خوبی Google Earth عمل نمی‌کند ولی به هر حال جالب و سرگرم‌کننده است.

شبکه: یک نرم‌افزار مرورگر وب به eyeOS اضافه شده است که کارایی قابل قبولی در مقابل رقیبان خود دارد. با استفاده از این نرم‌افزار که eyeBoard نام دارد می‌توان به راحتی برای بقیه کسانی که از eyeOS استفاده می‌کنند پیغام فرستاد.

دسترسی به فایل‌ها، تصاویر، ویدئوها و فایل‌های موسیقی، صرف نظر از اینکه کجا هستند یا از پشت چه چیزی به اینترنت متصل شده‌اند، ایده عالی است. فقط به ترکیب آی‌فون و eyeOS+ بیندیشید. هستند نرم‌افزارهایی که یک کار بخصوص را بهتر از eyeOS انجام می‌دهند، اما eyeOS برای همه کار یک راه حل دارد و درمانده نخواهید شد.

سازمان‌ها امروزه به دنبال همکاری‌های مجازی بیشتر هستند و برخی حتی به سوی تین‌کلاینت‌ها هم رفته‌اند. اگر یک بستر مناسب برای این همکاری بر اساس eyeOS به وجود بیاید، به گونه‌ای که بتوان پرونده‌ها را ویرایش کرد، صفحه‌های گسترده را تصحیح کرد و حتی تصاویر یک اسلایدشو را ویرایش کرد، در این سازمان‌ها، eyeOS به یک عنصر غیر قابل رد تبدیل خواهد شد. میزان نرم‌افزارهایی که این سیستم عامل پشتیبانی می‌کند بیشتر از سرویس‌ها و خدمات مشابه دیگر است و با قیمتی بسیار ارزان (تهیه سرور) می‌توان تمام کارمندان را به یکدیگر متصل کرد و گذاشت تا از طریق فضای مجازی، مدیریت شده و امن، به تعامل با یکدیگر بپردازند.

شاید سال ۲۰۱۰ سالی باشد که باید به سه‌جوان اسپانیایی که این سیستم عامل را پایه‌ریزی کردند، تبریک گفت.



معرفی سیستم عامل تحت وب EyeOS

میزکاری در مرورگرها

این نسخه قابلیت ورود و خروج پرونده‌ها در قالب این دو فرمت را داشت.

نسخه ۱.۶ eyeOS که در تاریخ ۲۵ آوریل ۲۰۰۸ منتشر شد، شامل بسیاری از توسعه‌ها مانند اتصال به کامپیوترهای محلی، drag and drop، یک نسخه ویژه برای موبایل و غیره بود.

eyeOS 1.8 با نام Lars در تاریخ ۷ ژانویه ۲۰۰۹ ساخته شد. مدیریت فایل آن از نو نوشته شد و برای ایجاد نرم‌افزارهایی که قابلیت تولید صدا داشته باشند، API جدیدی به سیستم اضافه کردند. در نسخه ۱/۸/۵ برنامه‌های مدیریت متن و مدیریت دفترچه تلفن آن از نو نوشته شد و در نسخه ۱/۸/۶ رابط کاربری آی‌فون آن نیز ساخته شد و کاربران دیگر می‌توانستند از طریق آی‌فون نیز به سیستم متصل شوند.

ساختار API

eyeOS برای برنامه‌نویسان، eyeOS Toolkit را ارائه می‌کند. این جعبه ابزار، مجموعه‌ای از کتابخانه‌ها و توابع توسعه برنامه‌ها را فراهم کرد. با استفاده از سیستم قابل حملی که دارد، می‌توان کتابخانه‌های دلخواه را به آن اضافه کرد.

هسته هر بخش میزکار دارای نرم‌افزار مخصوص به خود است که از

محمدحسین کردونی

محاسبات ابری، پدیده‌ای است که هنوز از تولد آن خیلی نگذشته، اما تاثیر عمیقی بر شیوه‌های تجارت الکترونیکی گذاشته است. یکی از موفق‌ترین پروژه‌های منبع‌بازی که تاکنون در این راستا نوشته شده، پروژه EyeOS است. سیستم عامل EyeOS یک میزکار تحت وب و منبع‌باز است که از همین مفاهیم استفاده می‌کند تا بین کاربران خود ارتباط و مشارکت بیشتری را فراهم آورد. این سیستم عامل تحت زبان‌های PHP، XML و JavaScript نوشته شده است و برای نرم‌افزارهایی که با eyeOS Toolkit نوشته شده‌اند، یک سکوی نرم‌افزاری است. eyeOS شامل یک محیط میزکار با ۶۷ نرم‌افزار و ابزارهای سیستمی است و از طریق دستگاه‌های تلفن همراه هم قابلیت دسترسی دارد.

تاریخچه

اول آگوست ۲۰۰۵ نخستین نگارش از eyeOS که در دسترس عموم قرار گرفت، با نام eyeOS 0.6.0 از بارسلون اسپانیا منتشر شد. eyeOS در تثبیت مفهوم عبارت سیستم عامل تحت وب نقش به‌سزایی داشت. بلافاصله یک مجموعه از برنامه‌نویسان از سراسر جهان این پروژه را در دست گرفتند و هرکس در بخشی از آن یاری رساند.

بعد از دو سال، تیم توسعه eyeOS نسخه 1.0 eyeOS را منتشر کرد. این نسخه جدید در مقایسه با نسخه‌های قبلی قابلیت‌های بیشتری را معرفی کرد که از این جمله می‌توان به قدرت تشخیص کد و برخی از فناوری‌های وب مانند eyeSoft که سیستم نصب نرم‌افزار تحت وب است، اشاره کرد. eyeOS همچنین مجهز به کتابخانه نرم‌افزاری شد. این کتابخانه دارای مجموعه‌ای از فایل‌های منبع بود که به سادگی می‌شد به کمک آن، نرم‌افزارهای بیشتری برای این سیستم عامل ساخت.

با انتشار نسخه 1/1 eyeOS در ماه جولای ۲۰۰۷، eyeOS مجوز خود را از نسخه GPL2 به نسخه GPL3 ارتقا داد و بعد از چند ماه تلاش توانستند پشتیبانی از فرمت مایکروسافت ورد را دروب پیاده‌سازی کنند.

نسخه 1.2 eyeOS چند ماه بعد از نسخه 1.1 ساخته شد که به طور کامل با فایل‌های مایکروسافت ورد سازگاری داشت.

eyeOS 1.5 تحت نام Gala در تاریخ ۱۵ ژانویه ۲۰۰۸ به بازار آمد. این نسخه اولین نسخه از نوع خود بود که توانست از فرمت فایل‌های مایکروسافت ورد و اوپن آفیس بطور همزمان پشتیبانی کند. همچنین



JavaScript برای ارسال عملیات سرور از

طریق جاوااسکریپت استفاده می‌کند. این عملیات که همزمان با عملیات ای‌جکس پیاده شده‌اند (مثل باز کردن یک نرم‌افزار) وضعیت‌های رخ داده را به سرور می‌فرستند. سرور سپس نتیجه آن عملیات و یا وظیفه را با فرمت اکس‌ام‌ال به سمت کاربر می‌فرستد.

در بخش سرور، eyeOS از فایل‌های اکس‌ام‌ال برای ذخیره اطلاعات استفاده می‌کند. این موضوع نصب کاربر در سمت سرور را تسهیل می‌کند و به‌جز اطلاعات لازم برای کاربر نخست (که مدیر