

یکی از بهترین بازی‌های امسال منتشر شد

## بتمن بازی!

این‌که بتمن همیشه به صورت مخفیانه کار می‌کند، اساس بازی را بر مخفی‌کاری (Stealth) گذاشته‌اند، چیزی که در بازی‌های قبلی سری بتمن واقعا جایز خالی بود. اگر قبلا در فیلم‌ها و کتاب‌ها بتمن را می‌دیدید که ناگهان از پشت یک جنایتکار درمی‌آمد و او را بیهوش می‌کرد، حالا می‌توانید چگونگی مخفی شدن بتمن و رسیدن به پشت سر جنایتکار مذکور را ببینید و بازی کنید. سام فیشر و سالیو استنیک حالا یک رقیب بسیار سرسخت و حرفه‌ای پیدا کرده‌اند که در حرکات مخفیانه و بی سروصدا تبحر زیادی دارد.

نکته قابل توجه در بازی تیمارستان آرکام، کنترل بسیار خوب بتمن است. بالا رفتن از لبه‌ها به کمک چنگک، پنهان شدن زیر زمین، آویزان شدن از مجسمه‌ها، معلق بودن در آسمان، بمب‌گذاری و منفجر کردن دیوارهای نازک، بالا رفتن از ساختمان‌ها، حرکت در کانال‌های تهویه هوا، خزیدن به پشت دشمن و غافلگیر کردن او و دیگر حرکات مشخصه بتمن به راحتی قابل اجرا شدن هستند.

تمام بازی در محوطه تیمارستان آرکام رخ می‌دهد که شامل چندین بخش می‌شود. محدود بودن لوکیشن و نوع بازگشت به مراحل قبلی هم به شدت یادآور طراحی مراحل متالگیرا و ۲ است. هرگز شش‌ای با نیت خاصی طراحی شده و برای هر شیء که می‌بینید،

سید طه رسولی سرانجام بعد از سال‌ها انتظار یک بازی خوب بر اساس ماجراهای بتمن ساخته شد. ابرقهرمان‌های کتاب‌های مصور به ندرت در دنیای بازی‌های رایانه‌ای موفق بوده‌اند و با وجود داشتن پتانسیل بالا برای تبدیل شدن به بازی، هیچ‌یک از بازی‌سازها در آوردن آنها به دنیای دیجیتال موفق نبوده‌اند. استودیوی نه‌چندان معروف Rocksteady توانسته با کمک آخرین فناوری‌های موجود (که لیست آن‌ها را در صفحه آغازین بازی می‌بینید) یک بازی فوق‌العاده زیبا و به یادماندنی در مورد بتمن بسازد. بازی «بتمن: تیمارستان آرکام» از همین حالا خودش را به عنوان یک نامزد اصلی برای کسب عنوان بهترین بازی سال مطرح کرده است.

### نکته قابل توجه

#### در بازی تیمارستان آرکام کنترل بسیار خوب بتمن است

سبک این بازی اکشن سوم شخص از نوع متالگیری است و شباهت‌های زیادی را می‌توان در ساختار هر دو بازی مشاهده کرد. سازنده‌ها با توجه به

با رفتن به سراغ نسخه جدید از سری بازی سول کالیبر پرونده بازی‌های مبارزه‌ای را تا مدتی خواهیم بست. در چند هفته اخیر تعداد بازی‌های این سبک زیاد بود و این موضوع انتخاب را برای طرفداران مشکل کرده بود. البته اگر یک نام باشد که علاقمندان به سبک مبارزه‌ای با اعتماد به سراغش بروند همین سول کالیبر است که تقریباً هیچ بازی بدی در سری‌اش ندارد.

نسخه جدید سول کالیبر Broken Destiny نام دارد و به صورت اختصاصی برای کنسول دستی PSP منتشر شده است. برخلاف دیگر بازی‌های خانگی منتقل شده به کنسول دستی، بازی سرنوشت شکسته یک عنوان کامل و مستقل است و می‌تواند کسانی را که اهل بازی‌های مبارزه‌ای و سول کالیبر نیستند را هم به خود جذب کند. بعد از نسخه Dark Resurrection بازی تکن، می‌توان سرنوشت شکسته را بهترین بازی مبارزه‌ای PSP نامید.

اگر سول کالیبر ۴ را بازی کرده باشید با مکانیک این بازی هم آشنا خواهید بود. سبک بازی دقیقاً مشابه با سول کالیبر ۴ است. مبارزه‌ها با استفاده از سلاح انجام می‌شوند. اگر بخواهید می‌توانید با زدن اتفاقی و پشت سر هم دکمه‌ها کارتان را راه بیاندازد و اگر بخواهید می‌توانید با حفظ کردن کومبوها و حرکات ویژه، بازی را حرفه‌ای انجام بدهید. سیستم Soul Gauge همانند شماره قبل در این بازی هم

### اخبار

#### ۲ میلیون بتمن؟

سایت لس‌آنجلس تایمز از فروش ۲ میلیون بازی «بتمن: تیمارستان آرکام» خبر داد. بنابه نوشته مقاله این سایت بازی جدید بتمن در عرض کمتر از یک ماه توانسته این تعداد بفروشد که رقم قابل توجهی است.

مقاله لس‌آنجلس تایمز در مورد موفقیت فیلم و بازی اخیر بتمن در تصمیم ورنر برای تاسیس یک دیارتمان سرگرمی جدید با نام DC Entertainment بود و در بخشی از آن به آمار فروش فیلم و بازی بتمن اشاره شده است. منبع این آمار اعلام نشده و هم‌چنین معلوم نیست این آمار مربوط به بازی‌های فرستاده شده به فروشگاه‌هاست یا بازی‌هایی که مشتری‌ها خریده‌اند.

#### سونیک جدید

به نظر می‌رسد یک بازی سونیک کاملاً جدید در راه باشد. این را یک تریلر مبهم و نامشخص از سگا می‌گوید که هفته پیش منتشر شده است.

در این تریلر عنوان شده که باید در انتظار یک بازی سریع و لذت‌بخش دوبعدی از سونیک باشیم. بازگشتن سونیک به دنیای دوبعدی خبر بسیار خوبی برای طرفداران قدیمی سونیک است که از بازی‌های سه‌بعدی متوسط این سری به تنگ آمده‌اند. این‌که بازی جدید قرار است روی کدام پلت‌فرم‌ها باشد و یا کی به بازار خواهد رسید را کسی نمی‌داند.

#### فاینال فانتزی در دسامبر

بالاخره اسکوتر انیکس تاریخ انتشار شماره سیزدهم از سری فاینال فانتزی را اعلام کرد. نسخه ژاپنی این بازی پورفردار قرار است در تاریخ ۱۷ دسامبر سال جاری میلادی در بازارهای ژاپن توزیع شود.

متأسفانه هنوز هیچ خبری از تاریخ انتشار نسخه انگلیسی این بازی نیست و کم‌کامان باید صبر کنیم تا کار تولید نسخه غربی بازی به نتیجه برسد. اسکوتر انیکس اعلام کرد تیم فاینال فانتزی ۱۳ همه تلاش‌شان را برای آماده کردن سریع‌تر نسخه انگلیسی به‌کار گرفته‌اند و این بازی با سرعت بیشتری نسبت به شماره‌های قبل منتشر می‌شود. شایعات خبر از بهار ۲۰۱۰ به عنوان زمان انتشار فاینال فانتزی ۱۳ می‌دهند.



#### تکن یک رقیب جدی روی PSP پیدا کرد

### برخورد نزدیک با کریتوس

وجود دارد. اگر یک طرف زیادی دفاع کند خط Soul Gauge به وضعیت بحرانی می‌رود و با یک ضربه Critical می‌شود کار حریف را یک سره کرد. این ضربات با زوایه دوربین و انیمیشن‌های خاصی نمایش داده می‌شوند.

با دیدن گرافیک بسیار زیبا و مبارزه‌های دقیق و بدون نقص سرنوشت شکسته اولین سوالی که در ذهن ایجاد می‌شود این است که پس چه چیزی قربانی شده تا این بازی بتواند روی PSP هم اجرا بشود؟ پاسخ این سوال حالت‌های مختلف بازی تک‌نفره و جایزه‌هایی است که در نسخه کنسولی به بازی‌کننده‌ها داده می‌شد. در سرنوشت شکسته علاوه بر بخش مبارزه‌های کلاسیک، یک قسمت داستانی به نام گانتلت و یک بخش Trial برای تمرین حمله و دفاع وجود دارد. شاید اولین نقطه ضعف بازی همین موضوع باشد. اگر بخواهید سرنوشت شکسته را یک نفره بازی کنید احتمالاً خیلی زود حوصله‌تان سر می‌رود. بخش داستانی اصلاً موضوع جالبی ندارد و به سرعت تکراری می‌شود. اما دوتفره بازی کردن با کمک

مشکلی پیش نیاید.

این هفته با کلی تهدید و فشار بالاخره نویسنده‌مان را راضی کردیم تا دست از سر بازی‌های سبک فایتینگ بردارد و به زندگی معمولی‌اش بپردازد. قول می‌دهیم با وجود آمدن بازی‌های جدیدی مانند Fate Unlimited تا مدتی بی‌خیال سبک مبارزه‌ای بشویم. برویم سرفوت پاسخ به نامه‌ها.

مهدی رحمتی، این‌که PSP شما فاینال فانتزی دیسیدی را اجرا نمی‌کند به خود ISO بازی برمی‌گردد. اگر می‌توانی یک نسخه دیگر تهیه کن. در ضمن فرم‌ور ۶

#### بازی‌خورها

باز هم سلام به بازی‌خورهای عزیز. امیدواریم سال تحصیلی بسیار خوبی را پیش رو داشته باشید. همان‌طور که در بخش بازی‌های هفته می‌توانید ببینید ماراتن بازی‌های پاییزی تقریباً شروع شده است و تا پایان آذرماه هم چنان ادامه دارد. ما هم از همین حالا مشغول برنامه‌ریزی هستیم تا ببینیم چطور می‌شود در این دو و دو و دو به موقع و به صورت قابل قبولی به همه این بازی‌ها پرداخت تا خواننده‌های کلیک‌که سالیق مختلف و متفاوتی دارند بهشان برنخورند! هم‌چنین توصیه می‌کنم شما هم از همین حالا برنامه‌ریزی کنید تا هم به درس‌هایتان برسید و هم از بازی‌ها جان‌نامید تا