

سالشمار بازی های ویدئویی



نولان باشنل، موسس آتاری
عکس: wordpress

۵۰۰ هزار دستگاه از آن تولید شده بود و در روزهای اولیه عرضه، خرید پلی استیشن ۲ کاری به شدت دشوار بود. بازی The Sims عرضه شد و به سرعت به بازی فوق العاده محبوب بدل گشت. در سال ۲۰۰۲ این بازی توانست بازی Myst را که لقب پرفروش ترین بازی کامپیوتری بود، پشت سر بگذارد.

۲۰۰۱

مایکروسافت و نینتندو سیستم های نسل بعدی خود را به فاصله چند روز با یکدیگر معرفی کردند. مایکروسافت اکس باکس خود را با شعار «قوی ترین تجربه بازی تا کنون» معرفی کرد. این محصول که با قیمت ۲۹۹ دلار فروخته می شد، با هارد درایو داخلی و پورت شبکه تولید شد. نینتندو گیم کیوب (GameCube) که ۱۰۰ دلار از اکس باکس ارزان تر بود، شکل جدیدی از بازی های تعاملی را برای بازیکنان به ارمغان می آورد و روند تولید بازی ساده تری داشت. سگا اعلام کرد که دیگر به تولید سخت افزار نخواهد پرداخت. نینتندو GameBoy Advance را که نسل بعدی گیم بوی بود، عرضه کرد.



کنسول بازی نینتندو ۶۴
عکس: ehov.com

میان بازی های کامپیوتری و کنسول ارتباط راحت تری برقرار می کرد. فروشگاه های زنجیره ای وال مارت بیش از ۵۰ بازی ویدئویی را ممنوع کرد و از دسترسی خریداران به آنها جلوگیری کرد.

۱۹۹۹

بیلی میچل رکورد عجیب ۳/۳۳۳/۳۶۰ را در بازی Pac-Man زد. این امتیاز بالاترین امتیازی است که یک بازیکن در این بازی می تواند بگیرد. بعد از جریان تیراندازی در دبیرستان کلمباین در لیتلتون، سگا اعلام کرد که تفنگ سبکی که قرار بود با کنسول دریم کست عرضه شود را توزیع نخواهد کرد. علاوه بر آن، با دستکاری کنسول ها، حتی سلاح های وارداتی از ژاپن هم در آمریکا قادر به کار کردن نبودند و آمریکایی ها مجبور بودند خانه مردگان ۲ را با دسته های معمولی بازی کنند.

۲۰۰۰

سونی پلی استیشن ۲ در آمریکا با قیمت ۲۹۹ دلار عرضه شد و از همان اوایل صبح روز فروشش، به تمام رسید. میزان درخواست بسیار بالا بود و تنها



کنسول بازی سگاساترن
عکس: mycolours.com.au

حیوان خانگی مجازی تاماگوچی در ژاپن به یک پدیده تبدیل شد. این حیوان مجازی وارد آمریکا شد و در ۳ روز، ۳۰ هزار دستگاه از آن به فروش رفت.

۱۹۹۷

بنابر عقیده بسیاری از دست اندکاران و منتقدان، پلی استیشن محبوب ترین کنسول بازی شد و در این سال به فروش ۲۰ میلیون دستگاه رسید. شرکت تایگر یک کنسول دستی چندکاره برای رقابت با گیم بوی وارد بازار کرد. این دستگاه که game.com (گیم دات کام) نام داشت، علاوه بر بازی، شامل دفترچه تلفن، ماشین حساب و قلم برای استفاده از صفحه لمسی اش بود. همچنین برای دسترسی به ایمیل ها می توانست به مودم کامپیوتر متصل شود. ایالت آریزونا بازی های خشن را ممنوع اعلام و توزیع آن را غیرقانونی خواند. هرچند که این اقدام چندان طول نکشید.

۱۹۹۸

سگا کنسول دریم کست را در ژاپن عرضه کرد. این کنسول که با مایکروسافت ویندوز CE کار می کرد،



کنسول بازی پلی استیشن ۱
عکس: tvfilmprops.co.uk

۱۹۹۴

نتایج بازرسی سنا آمریکا به ایجاد انجمن رتبه بندی نرم افزارهای سرگرمی منتهی شد. رتبه بندی ها در حال حاضر به بازی های ویدئویی داده می شوند و نشانگر سن مناسب کاربران و همچنین محتوای خشن برخی از آنهاست. در ژاپن، سگاساترن و سونی پلی استیشن وارد بازار شدند.

۱۹۹۵

سونی پلی استیشن را به آمریکا آورد و با قیمت ۲۹۹ دلار به فروش رساند. نینتندو، نینتندو ۶۴ را در ژاپن عرضه کرد (در سال ۱۹۹۶ در آمریکا نیز عرضه شد.)

۱۹۹۶

بازی هایی چون اسکی، تخته سواری روی برف و جت اسکی محبوبیت زیادی پیدا کردند و نسبت به بازی های نبرد و تیراندازی بیشتر تولید شدند. بنیانگذار آتاری، نولان باشنل با تولید ایستگاه های اینترنتی برای مهمانسراها و گیم نت ها، دوباره وارد صنعت شد.



کنسول بازی گیم کیوب
عکس: elblogdeljugon



کنسول بازی سونی پلی استیشن ۲
عکس: howstuffworks



بیلی میچل
عکس: ugo



حیوان مجازی تاماگوچی
عکس: toysnjoys

واژه نامه

end-of-file

کدی که یک برنامه پس از واپسین بایت یک فایل قرار می دهد تا به سیستم عامل فرمان دهد که هیچ داده ای پس از آن قرار ندارد. «پایان فایل» در مجموعه کاراکترهای اسکی با مقدار دسیمال ۲۶ (1A هگزادسیمال) یا کاراکتر Ctrl+Z مشخص می شود و معمولاً با عبارت EOF به آن ارجاع می دهند.

Latency

مدت زمان لازم برای این که یک سیگنال داده ای از نقطه ای از یک شبکه به نقطه ای دیگر برسد.

Newsgroup

گروه های خبری در اینترنت قرار دارند و معمولاً در مورد یک عنوان

نقاط فیزیکی دیسک به صورت اعدادی که نشان دهنده ابتدا و انتهای هد، سکتور و سیلندر هستند مشخص می شوند. علاوه بر این نشانی ها، جدول پارتیشن، نوع فایل سیستم مورد استفاده در هر پارتیشن را مشخص می کند و نشان می دهد که کدام پارتیشن ها قابلیت راه اندازی سیستم را دارند. اگرچه این جدول یک ساختار داده ای کوچک است، اما یک عنصر حیاتی در دیسک سخت به شمار می آید.

Subroutine

زیر روال، واژه ای عمومی برای روتین که عموماً در ارتباط با روتین های کوتاه، عمومی و پرمصرف به کار برده می شود. روتین ها همانند روندها، مجموعه ای از دستورات هستند که بایستی پشت هم اجرا شوند و در برخی جاها، حتی به توابع هم تشبیه می شوند.

(Thread) خاص صحبت می کنند. هر گروه خبری از مقالات و موارد پستی پیگیری تشکیل می شود. هر مقاله و تمام پاسخ ها و پیگیری هایش یک عنوان را تشکیل می دهند. برخی از گروه های خبری محلی هستند و برخی دیگر در کل اینترنت وجود دارند.

NeXT

سیستم عاملی است که شرکت Next Computer تولید کرد. این شرکت کامپیوتری را استیو جابز، مدیرعامل مستعفی اپل تاسیس کرد و بعد از کسب موفقیت با سیستم عامل NeXT، دوباره توسط اپل خریداری شد.

Partition table

جدولی از اطلاعات در نخستین سکتور دیسک سخت یک کامپیوتر که محل ابتدا و انتهای هر پارتیشن را در یک دیسک مشخص می کند.