

شماره جدید NFS باز هم تغییر سبک داده است

بازگشت به پیست



اخبار

ندای سینمایی وظیفه!

هفته گذشته، اکتیویژن دموهای جدیدی را از بازی Modern Warfare 2 نشان داد. در فیلم‌های نمایش داده شده وجه سینمایی سری Call of Duty هر چه بیشتر از قبل به تصویر کشیده شده بود. در همین راستا یکی دو روز بعد، یک وبلاگ به نام تردیمورک خبر داد که اکتیویژن نام Call of Duty را به عنوان یک محصول سینمایی در ژانرهای درام، اکشن، ماجراجویی و حتی انیمیشن ثبت کرده است. با توجه به صحبت‌های اکتیویژن در زمینه ساخت فیلم بر اساس بازی‌هایش مانند گیتار هیرو احتمال زیادی وجود دارد که فیلم سینمایی Call of Duty را هم ببینیم.

نیتندو

موفق‌ترین شرکت سال

شرکت نیتندو از دید BusinessWeek موفق‌ترین شرکت سال ۲۰۰۹ نامیده شده است. این انتخاب از بین ۲۵۰۰ شرکت که درآمدی سالیانه بیشتر از ۱۰ میلیارد دلار صورت گرفت. درآمد کل نیتندو در سال مالی ۲۰۰۸ نزدیک به ۱۶/۸ میلیارد دلار برآورد شده که نسبت به درآمد این شرکت در سال ۲۰۰۴ بیش از ۳۵ درصد افزایش داشته است. جالب است بدانید که نیتندو در این رده بندی توانسته بالاتر از شرکت‌های بزرگی همچون گوگل و اپل قرار بگیرد. مقام‌های بعدی این رده بندی شرکت محصولات ساختمانی و کشتی سازی دوسان کره جنوبی و صنایع سنگین هیوندای هستند.

میکی ماوس می‌آید

شایعه ساخته شدن یک بازی رایانه‌ای جدید بر اساس کاراکتر معروف والت دیزنی یعنی میکی ماوس، از اوایل تابستان شنیده می‌شد. بالاخره هفته گذشته این موضوع را مجله Game Informer تایید کرد و گفت که استودیوی والت دیزنی تحت نظر وارن اسپکتور مشغول طراحی یک بازی جدید بر اساس این شخصیت دوست داشتنی است. در حال حاضر، اطلاعات زیادی در مورد این بازی که گفته می‌شود پاییز سال آینده به بازار می‌آید در دست نیست. فقط می‌دانیم که بازی جدید میکی ماوس یک اکشن تک نفره است و به صورت انحصاری برای کنسول خانگی Wii نیتندو ساخته می‌شود.



تمایز است. طراحی منوهای NFS همیشه جزو نقاط قوت این بازی بودند و همیشه افکت‌های زیبایی در آن‌ها استفاده می‌شد. اما این بار منوی اصلی تنها از ۳ گزینه ساده و یک ماشین اسپورت تشکیل شده که به صورت بی‌مزه‌ای در کنار صفحه ایستاده و تکان نمی‌خورد. دیگر منوها هم همین‌طور ساده و رسمی هستند. البته این تم

داخل پیست بازگشته‌اند و البته این بار با یک بازی بسیار جدی و خشک طرف هستیم که می‌خواهد علاقه‌مندان به شبیه‌سازی اتومبیل را هم جذب کند. اولین چیزی که در این شماره که Shift نام دارد جلب توجه می‌کند، یک منوی بسیار ساده و ابتدایی است که کاملا از منوهای اکشن و پر زرق و برگ شماره‌های قبل

سیدطه رسولی

باز هم یک NFS دیگر به بازار آمد و باز هم این بازی دستخوش تغییرات زیادی شده که کسانی که اهل این سری هستند با چنین تغییراتی کاملا آشنایی دارند. پس یک نوسان عجیب که کربن را به پرواستریت و سپس به آندرکاور تبدیل کرد، حالا باز هم مسابقات NFS به

Top Gear بازی‌ای که هیچ وقت کهنه نمی‌شود

تخته گاز

می‌کند. موبه بن کمک می‌کند به سفر خود ادامه بدهد و موتورش را تعمیر می‌کند. وقتی بن به سمت جنوب حرکت می‌کند، اعضای باند خود را می‌بیند که در یک ایستگاه مشغول استراحت‌اند. در همین حال، متوجه می‌شویم که میراندا، از کشته شدن کورلی بیرون آن دستشویی باخبر می‌شود و عکس برداری می‌کند. دوربین میراندا به چنگ باند ریپ‌برگر می‌افتد، اما خود او فرار می‌کند. بعد از اینکه قاتله تمام می‌شود، بن کورلی را آغشته به خون روی زمین می‌یابد. کورلی وصیت می‌کند که



قرار نیست در این ستون در مورد بازی‌های کنسول دستی بنویسیم. تخته‌گاز، نام بازی نوستالژیک، از ژانری به‌یاد ماندنی‌تر است که با ورود کارت‌های گرافیک و تصاویر خیره‌کننده سه‌بعدی، به ورطه فراموشی سپرده شد و ضرابه‌نگ سریع موردپسند بازی‌خورهای امروزی را ندارد. بازی به سبک کلیک و حرکت، از کمپانی فوق‌العاده لوکاس آرت (که جرج لوکاس خالق جنگ ستارگان آن را تاسیس کرده است) در دهه ۹۰ با عرضه بازی‌هایی در این ژانر، به‌خوبی توانست اهمیت خلاقیت و خط داستانی را در بازی نشان دهد.

ماجرای تخته‌گاز از این قرار است که شخصیت اصلی داستان بن، رهبری یکی از گروه‌های موتورسواری است. طی یک اتفاق، بزرگ‌ترین تولیدکننده موتورسیکلت و البته آخرین تولیدکننده موتورسیکلت در دنیا، به او پیشنهاد می‌دهد او را در مراسم سالانه سهامداران شرکت همراهی کند، وی نمی‌پذیرد اما معاون رئیس شرکت ریپ‌برگر، با بیهوش کردن او و تلاش در کشتنش، اعضای باند او را به خدمت می‌گیرد. بن برای یافتن این تاجر بازی را آغاز می‌کند، اما در میانه راه موتورش با نقص فنی روبه‌رو می‌شود و چرخ جلوی موتورش در یک تک‌چرخ می‌افتد و زمین می‌خورد. میراندا، خبرنگاری است که بن را در این وضعیت پیدا می‌کند و پس از تهیه عکس و خبر از این حادثه، او را به مکانیکی به نام مارین، که بعداً موامیده می‌شود، معرفی

بازی‌خورها

به صورت اتفاقی یک صفحه را باز کنید و هر کلمه‌ای را که دیدید تایپ کنید! شاید باورتان نشود که چطور سازنده‌های این بازی هر کلمه‌ای را که تصور کنید در آن طراحی کرده‌اند. یادتان باشد کلمات عجیبی مانند Death، Kabob، Shashlik و یا حتی Hafiz را هم می‌شود در بازی وارد کرد! برویم سر وقت پاسخ به سوالات. اول از همه آقای محمدحسین عطایی، در مورد شماره بعدی از Dead or Alive سوال کرده‌اند که باید بگوییم فعلا خبری نیست. هر وقت چیزی فهمیدیم در همین صفحه خواهیم گفت.

سلام خدمت همه شما بازی‌خورهای عزیز! امیدوارم حال و احوال همه شما خوب باشد. این هفته به سراغ شماره جدید NFS رفتیم که خیلی‌ها درخواست مطلب مربوط به آن را داشتند.

پس از مدت‌ها، یک بازی DS را هم معرفی کردیم که علاقه‌مندان به این کنسول دستی از ما نارحت نباشند. بازی اسکریبل ناتز یکی از جالب‌ترین بازی‌هایی است که تا به حال برای DS ساخته شده و توصیه می‌کنم حتماً آن را بازی کنید. بهترین روش پیشرفت در این بازی این است که یک دیکشنری انگلیسی بگذارید کنار دستتان و