

## بازی هفته

## فوتبال یا بسکتبال؟

یکی دو هفته است که سرمان خیلی شلوغ شده. هنوز درست و حسابی فرصت فیفا ۱۰ بازی کردن نداشتیم که سروکله هر دو NBA یعنی Live و 2K10 پیدا شد. بعد هم نوبت به بازی نقش آفرینی اکشن Aion و Risen رسید. طرفداران بازی‌های اکشن مدرن شماره دوم Operation Flashpoint را می‌توانند بازی کنند که برای PC هم علاوه بر ایکس باکس ۳۶۰ پیدا می‌شود. برای کنسول Wii چند بازی جدید و خوب از جمله بازی‌های Cursed Mountain، Wii Fit Plus و Dead Space به بازار آمده که همه‌شان بازی‌های خیلی خوبی هستند. برای کنسول دستی PSP چند وقتی است که بازی زیاد می‌آید. نسخه‌های دستی NBA و فیفا به اضافه GT باب دل طرفداران سبک ورزشی و مسابقه‌ای هستند. اگر از بازی‌های ریتمیک خوششان می‌آید، بد نیست Beatractor را امتحان کنید. شماره جدید از سری جنگ ستارگان با نام Clone Wars The هم برای همه پلت‌فرم‌ها از جمله DS و PSP منتشر شده است.

## بازی موبایل

## زومای حشره‌ای

بازی ساده زوما (Zuma) یکی از پرطرفدارترین بازی‌های معمایی است که نسخه‌های مختلفی هم دارد. اگر از زوما خوششان می‌آید، توصیه می‌کنیم بازی Tumblebugs را هم روی گوشی همراه خودتان نصب کنید. روند بازی تامبل باگز درست همانند زوما است، اما تغییرات بسیار جزئی به وجود آمده در این روند بازی باعث شده‌اند بازی کردن تامبل باگز هم لذت و هیجان مخصوص به خود را داشته باشد. مثل همیشه یک حشره وسط صحنه وجود دارد که باید گلوله‌های رنگی پرت کرده و ۳ تا ۳ تا آن‌ها را با دیگر گلوله‌های رنگی جور کند. در بعضی مراحل می‌توانید جای حشره را عوض کنید که تغییر جالبی در گیم‌پلی قدیمی محسوب می‌شود. هم چنین حالا می‌شود رنگ‌های بیشتری را آماده شلیک داشت. این موضوع محدودیت انتخاب رنگ را از بین برده است. از نظر گرافیکی، تامبل باگز چندان جالب نیست اما روند بازی خوبش شما را تا مدت‌ها درگیر خواهد کرد.



می‌دهید قضاوت می‌کند که آیا راننده بی احتیاط و خشنی هستید یا نه؟ در این زمینه متاسفانه قضاوت بازی اصلا درست نیست، زیرا تمام کردن یک مسابقه بدون برخورد با حریف‌ها کار بسیار مشکلی است. تقریباً هر وقت پشت سر یک ماشین باشید، به احتمال قوی به آن برخورد خواهید کرد، زیرا حریف‌ها خودشان را جلوی شما می‌کشند. برخوردها به جز تغییر خصوصیات اخلاقی شما، وضعیت ظاهری ماشین را هم تغییر می‌دهند. البته می‌شود این گزینه را غیرفعال کرد چون صدمه‌های فیزیکی تنها جنبه ظاهری دارند و روی دست فرمان آن قدرها تاثیر نمی‌گذارند.

از نظر گرافیکی NFS شیفت پیشرفت زیادی نسبت به شماره‌های قبل دارد. از نکات جالب شیفت در بخش گرافیکی، نشان دادن اتومبیل از زاویه داخلی است که پس از سال‌ها دوباره به سری NFS برگشته و انصافاً بسیار خوب هم کار کرده است. سرعت گرفتن، عوض کردن دنده و دیگر حرکات راننده بسیار طبیعی و جذاب از کار درآمده‌اند. هنگام تصادف‌ها، بسته به شدت برخورد تصویر لحظه‌ای تاز می‌شود و یکی از راه‌های تست کمک‌فنرها و شامی ماشین این است که بعد از هر تیون، ببینید شدت ضربه پس از تصادف چه تغییری با قبل کرده است.

شماره جدید NFS یک بازی شبیه سازی بسیار خوب است که می‌تواند در کنار شاهکارهایی از قبیل گرید قرار بگیرد و البته خاطره بد یکی دو بازی ناموفق اخیر را پاک کند. ظاهر بازی را فراموش کنید، اگر NFS باز باشید حتماً از بازی کردن شیفت راضی خواهید بود.

اتومبیل خود راضی نباشید، به راحتی می‌توانید قطعات خریداری شده را پس بدهید و دوباره کار را شروع کنید. این موضوع جا را برای آزمایش و خطا بازگذاشته و به آماتورها کمک می‌کند تا با خیال راحت‌تری ماشین را دستکاری کنند.

یکی دیگر از خصوصیات روند بازی شیفت این است که تقریباً مجبور هستید با همه کلاس‌ها دست‌کم چند مسابقه را تمام کنید. با بالا رفتن تراز شما به عنوان راننده حرفه‌ای، دسترسی به کلاس خاصی از اتومبیل‌های مسابقه‌ای پیدا می‌کند. البته بعضی وقت‌ها پیش می‌آید که از انتخاب‌هایی که به زور جلوی‌تان می‌گذارند راضی نباشید. این موضوع را باید به حساب نقاط ضعف شیفت گذاشت.

رانندگی درست همانند قبل است. خط راهنمای ۳

### از نظر گرافیکی NFS شیفت پیشرفت بسیار زیادی نسبت به شماره‌های قبل دارد

رنگ باز هم برگشته تا سرپیچ‌ها شما را راهنمایی کند. البته هیچ دلیلی وجود ندارد که با دیدن رنگ قرمز حتماً ترمز بگیرید یا وقتی خط راهنما زرد شد دستتان را از روی گاز بردارید. توصیه می‌کنم برای راحت‌تر بازی کردن شیفت هم خط راهنما را غیرفعال کنید و هم بی‌خیال دنده اتومات بشوید. معکوس کشیدن کماکان می‌تواند استراتژی اصلی برای پیروزی در مسابقات و پیچیدن موفق سرپیچ‌های خفن باشد. در این شماره تصادف‌ها نقش مهمی را در گیم‌پلی ایفا می‌کنند. بازی بر اساس تعداد تصادفاتی که انجام

خشک و رسمی استفاده شده در واسط کاربری نه تنها جزو نقاط ضعف بازی محسوب نمی‌شود، بلکه کاملاً با حال و هوای روند بازی و مسابقه‌ها جور در می‌آید.

هیچ دمویی در کار نیست، داستانی هم وجود ندارد، پلیس‌ها هم فعلاً به مأموریت رفته‌اند و دنبال تان راه نمی‌افتند. همه چیز در راستای مسابقات رسمی و تنظیم اتومبیل برای استفاده بهینه در مسابقات رخ می‌دهد. اما جالب این‌جاست که پایه و اساس مسابقه‌های NFS به هیچ‌وجه تغییر نکرده است. یعنی مثل سابق در یکی دو مسابقه اول (که حالت زوری دارند) یک BMW درست به شما می‌دهند تا مزه رانندگی در ماشین‌های مدل بالا زیر زبانتان نفوذ کند. سپس می‌روید به تراز اول و با اتومبیل‌های معمولی کار را شروع می‌کنید. جالب این‌جاست که با وجود تغییر تم و سبک بازی، فهرست ماشین‌هایی که در هر مرحله می‌بینید تغییر زیادی با قبل ندارد.

اولین چیزی که طرفداران سابق سری NFS متوجه می‌شوند، این است که بازی سخت‌تر از قبل شده. دلیل این موضوع تاثیر زیاد تیون کردن روی دست فرمان اتومبیل است. وجود حالت آماتور این مشکل را برطرف می‌کند، اما اگر بخواهید روی حرفه‌ای شیفت بازی کنید، باید حسابی روی قطعات ماشین کار کنید.

کسانی که از سبک شبیه‌سازی خوششان می‌آید و مشتری عناوینی مانند Gran Turismo یا Forza Motorsport باشند، احتمالاً زیاد از تیون کردن ماشین‌ها در شیفت راضی نخواهند بود چون به هر حال سازنده‌ها آن قدرها سخت نگرفته‌اند تا مشتری‌های قبلی را بپراندند. مثلاً اگر از تیون کردن

نگذارد ریپ‌برگر به ریاست شرکت برسد و هر طور هست، دخترش را پیدا کند. اسم دختر کورلی، مارین است.

بن بیابان را طی می‌کند تا مارین را بیابد، اما مکانیک در هم شکسته و خبری از مارین نیست. ریپ‌برگر با دسیسه‌ای، تمام اعضای باند بن را به عنوان شریک جرم و او را به عنوان قاتل فراری معرفی کرده است.

بن میراندا را پیدا می‌کند و متوجه می‌شود که او عکس‌هایی از ماجرا گرفته است. میراندا به بن کمک می‌کند تا با هویت جعلی، عوارضی پلیس را رد کند و به دیدن مو برود. مو باور نمی‌کند که بن قاتل نیست و بعد از گذراندن چند ساعت ماجرا در بازی که بسیار جالب و جذاب است، با بن همسو می‌شود. مو و بن با کمک همدیگر موفق می‌شوند ریپ‌برگر را در مراسم سالانه سهامداران رسوا کنند و در



یک پایان کاملاً هیجان‌انگیز، او را به سزای اعمالش برسانند. بازی‌های کلیک و حرکت، از محبوب‌ترین بازی‌های معمایی بوده‌اند و آدم باید فسفر زیادی بسوزاند و کوشه‌های زیادی را باز کند و کلی در بازی با این و آن حرف بزند تا معما برایش حل شود و بتواند ۵ دقیقه در بازی جلو برود. بازی تخته‌گاز، فقط روی دیسک سی‌دی عرضه شد و موسیقی متن کامل داشت. این بازی را تیم شافر، خالق «روز شاخک» هدایت کرد. شافر در این بازی، نویسنده و طراح هم بود. دیالوگ‌های تخته‌گاز از صداگذاران حرفه‌ای چون روی کنراد، کت سوسی، مائوریس لا مارش، ترس مک‌نیل و... صحبت کردند و این بازی، نخستین بازی بود که از صداگذاران و بازیگران واقعی استفاده می‌کرد و به صداهای معمولی اکتفا نکرده بود. همچنین، در این بازی از موسیقی‌های دیگر هنرمندان نیز استفاده شده بود.

تیم شافر یک بخش حذف‌شده در این بازی را هم در کارنامه دارد که در آن، بن دچار توهم می‌شود. بخشی از بازی در توهم بن سپری می‌شود که به خاطر ناراضی‌های منتشرکننده بازی، از سناریو حذف شد، اما سرانجام به تولید بازی دیگری به نام Psychonauts انجامید.

می‌شوند این ایراد را برطرف کرده‌اند.

عبدالله غفورنیای عزیز! بازی آنچارتد ۲ هنوز در بازار نیامده که به دست ما برسد تا بازی کنیم، نینجاگایدن سیگما ۲ هم همان نینجا گایدن ۲ ایکس باکس است که چند مرحله و ۳ کاراکتر اضافه دارد.

علیرضا صفرزاده! ایرادی که در بازی بتمن به آن اشاره کردید مربوط به کرک نادرست بازی است. این مشکل را خیلی‌ها دارند.

دوستان عزیز تا هفته آینده خدانگهدار!

حسگری پلی استیشن ۳ زودتر به بازار بیایند.

محسن کاظمی! شایعاتی هست که می‌گویند شماره بعدی از سری شاهزاده پارس قرار است The Forgotten Sands نام داشته باشد. اما هنوز به‌طور رسمی تایید نشده.

سیدرضا حسینی از قم! همان طوری که هفته‌های قبل گفتیم، مشکل اجرا نشدن بازی‌های جدید PSP با فرم‌ویرهای قدیمی برطرف شده. نسخه‌ها جدیدی که از بازی‌هایی نظیر GT و موتوراستورم در اینترنت پیدا

آقای سینا خرمی از گرگان! باید بازی را اول کاملاً از روی سیستم پاک کنید. برای Uninstall کردن کامل برنامه‌ها، یک سری نرم افزارهای مخصوص مانند Your Uninstaller وجود دارد که فایل مربوط به ریجستری را هم پاک می‌کند.

آقای امینی! هنوز خبری از نتال (Natal) نیست. همه چیز در حد همان دموها و بازی‌های مختصری است که در نمایشگاه توکیو و E3 نشان داده شده‌اند. فعلاً باید صبر کنیم. به نظر می‌رسد دسته‌های