

بازی هفته

افسانه بی رحم

کمی خودتان را کنترل کنید! درست است که این همه بازی به بازار آمده، اما لازم نیست همه شان را با هم بازی کنید. برای کنسول های خانگی، بازی Brutal Legend تیم شافر منتشر شده که طبق معمول بازی های ایشان، یک شاهکار درست و حسابی است. اگر اهل مسابقات ماشین سواری هستید، بازی Forza Motorsport 3 را به هیچ وجه از دست ندهید. البته تا به این لحظه نسخه آن در بازار نیامده است.

بازی Borderlands زودتر از موعد مقرر به بازار آمده؛ یک اکشن اول شخص که مایه های نقش آفرینی هم دارد. رقیب سرسخت فیفا ۱۰ یعنی PES 2010 هم بالاخره آمد. علاقه مندان فوتبال می توانند کل کل هایشان را به زمین فوتبال ببرند. اگر اهل بازی های ماجراجویی هستید، حتما Machinarium را تهیه کنید. این بازی سبک و سیاقی مانند بازی معروف Neverhood دارد و برای PC منتشر شده است. از دیگر بازی های جدید می توان به گیتار هیرو وان هلن، بازی نقش آفرینی Risen و Where the Wild Things Are اشاره کرد. هفته دیگر در انتظار تکن ۶ باشید.

بازی موبایل

استراتژی دستی



طرفداران بازی های استراتژیک و مدیریتی، حتما باید شماره دوم بازی Revival را امتحان کنند. برای اولین بار در یک بازی استراتژی موبایل، می توان تعداد بی شماری نقشه، حالت های مختلف زمین، ارتش، هوش مصنوعی و واحد را دید که سابقه نداشته است. هدف، ساختن یک شهر و نگه داشتن آن از شر حملات دشمنان است. مبارزه ها نوبتی انجام می شوند و هر واحد شما بر اساس آرایش نظامی و نوع پستی و بلندی زمین، مقدار محدودی می تواند حرکت کند. یکی از نکات جالب Revival 2 این است که به شما امکان اتحاد با شهرها و جناح های دیگر را هم می دهد و اگر بتوانید به اندازه کافی پیشرفت کنید، می توانید مهاجرانی را به بخش های دیگر نقشه بفرستید تا شهرهای جدیدی بسازند. سازنده های بازی ادعا می کنند Revival 2 نزدیک به ۲۰۰۰ نقشه دارد. با این که این ادعا را نمی شود ثابت کرد، اما تنوع نقشه ها بسیار زیاد است.

قبل باشند. پناه گرفتن پشت موانع هنگام درگیری ها لازم است. حتی روی درجه ساده هم نمی شود مثل قبل یک تنه به قلب دشمن زد و همه را از پا در آورد. کاوننت ها با تیرهای بیشتری از پا در می آیند و در این بازی لحظات زیادی وجود دارد که با خشاب خالی به دنبال مهمات می گردید. اضافه شدن دوربین دید در شب که دشمن ها را با یک هاله قرمز نشان می دهد، یکی از بخش های خوب ODST است که کیفیت اکشن ها را بهتر کرده است.

در بخش چند نفره ODST باز هم می درخشید. اضافه شدن حالت Firefight که نمونه آن را قبلا در آنریل تورنمنت و Gears of War 2 دیده ایم، باز هم جواب داده است. در این حالت، شما با دوستان تان همه در یک نقشه توسط گروه های مختلفی از دشمن ها محاصره می شوید که هر لحظه تعدادشان بیشتر و خفن تر می شوند. میزان سلامتی و جعبه کمک های اولیه همه گروه مشترک است و کار گروهی اهمیت بیشتری پیدا می کند. اگر اهل دث مچ یا فتح پرچم باشید و خیلی برای دانلود کردن نقشه های هیلو ۳ پول خرج نکرده باشید، دیسک ۲ ODST هدیه بسیار خوبی به شمار می آید، چون همه نقشه ها و مراحل دانلودی ارائه شده تا امروز، به اضافه ۳ نقشه جدید در آن وجود دارند.

هیلو ۳ ODST قرار بوده یک بازی جانبی باشد، اما محصول نهایی مانند یک بازی کامل است و می تواند مدت زیادی (احتمالا تا زمان عرضه Reach) شما را سرگرم کند. این بازی را هر یکس باکس بازی باید داشته باشد.

است که به شخصیت پردازی کاراکترهایی مانند باک یا دیرا اشاره نکنیم.

گرافیک بازی خوب است، اما آن قدرها از هیلو ۳ بهتر نشده. دموها هم چنان به صورت کاملاً سینمایی طراحی شده اند. موسیقی متن کاملاً درگیرکننده و جذاب است و هنوز در بازی های دیگر کم تر می شود نظیر آن را دید، اما در مورد گرافیک گیم پلی حرف زیادی نمی شود زد. در بیشتر مراحل بازی، همه چیز در خیابان های شهر مومباسا می گذرد که باعث شده مناظر و خیابان ها، کمی تکراری به نظر برسند. با نگاه کردن به نقشه، می توانید شهر را از بالا ببینید و

هیلو ۳ ODST قرار بوده یک بازی

جانبی باشد، اما محصول نهایی یک

بازی کامل است

راه را برای رسیدن به هدف پیدا کنید. با وجود نقشه، روند بازی کمی از حالت خطی مرسوم سری هیلو خارج شده است. البته این موضوع در مورد مراحل سواری صدق نمی کند و این مراحل هم چنان مانند هیلو ۳ انجام می شوند.

در بخش گیم پلی، تغییراتی به چشم می خورد که باعث شده روند بازی کمی متفاوت باشد. سربازهای گروه ODST خلاف مسترچیف، زره خودتیمیم شونده خفن و قدرت های فرابشری ندارند. دیگر از پرش های بلند و قدرت در دست گرفتن و شلیک ۲ سلاح در یک زمان خبری نیست. حالا شما باید مانند یک سرباز معمولی به جنگ کاوننت ها بروید. این موضوع باعث شده اکشن ها کمی مشکل تر از

هستند و داستان ها را دنبال می کنند. این موضوع را از اولین صحنه های شروع بازی می شود فهمید. خلاف دیگر بازی های اکشن، ODST شروع بسیار آرامی دارد. پس از دمو کوتاه ورد و بدل شدن چند دیالوگ بین کاراکترهای اصلی که برای شخصیت پردازی و معرفی آن ها انجام می شود، شما در قالب یک سرباز تازه وارد که به او Rookie (تازه کار) می گویند وارد داستان می شوید. افراد گروه قصد دارند به یکی از سفینه های کاوننت در مدار زمین که روی شهر مومباساست، حمله کنند، اما به دلایلی، اوضاع آن طوری که باید پیش نمی رود. سفینه های پرتاب دچار مشکل شده و افراد گروه هر کدام در گوشه ای از شهر پراکنده می شوند.

شروع داستان با روکی است که ۶ ساعت پس از سقوط به هوش می آید. تا رسیدن به اولین نبرد هیجان انگیز، دقایق زیادی فاصله وجود دارد. اگر این بازی نامی به جز هیلو داشت، شروع آرام و کم هیجان آن مطمئناً خیلی ها را از بازی ناامید می کرد، اما سازنده ها با آرامش و اطمینان از این که طرفداران هیلو همه چیز این سری بازی را دنبال می کنند، داستان مورد نظرشان را روایت می کنند. روایت داستان یکی از بخش های جالب ODST است. شما جداگانه داستان هر کدام از ۶ سرباز را دنبال می کنید که قطور پس از سقوط بر زمین، یکدیگر را پیدا می کنند و به پشت خطوط مقدم جنگ با کاوننت ها می رسند. داستان اوج و فرود محسوسی ندارد و اصلاً نباید انتظار یک پایان هیجان انگیز را داشت. این داستان جانبی فقط یک ماجراجوی دیگر در دنیای هیلو است و بس، اما حیفا

چشم های روکی را می گیرد (به معنای واقعی کلمه!) که در این حالت تصویر قرمز می شود و چهره آدم ها دیگر تشخیص داده نمی شود.

در این حالت، زنجیر کردن کومبو کار راحتی است و می شود امتیاز زیادی به دست آورد. سبک گرافیکی بازی در این حالت، مانند بازی هایی نظیر کیلر ۷ و انیمی های ژاپنی می شود. به جز این، ۲ مرحله سواری روی سقف اتومبیل ها در بزرگراه (مانند ماتریکس ۲) و یک صحنه سقوط آزاد از یک هواپیما منفجر شده و شلیک به آدم بدهای مسلحی که آن ها هم مشغول سقوط هستند، جزو مراحل خاص بازی Wet به شمار می آیند.

از نظر گرافیکی Wet چندان خوب نیست. حرکات روکی و دیگر کاراکترها بسیار خشک انجام می شود. کنترل هم آن قدرها کارآمد نیست که بتوانید همه کارهای آکروباتیکی که بازی از شما می خواهد راحت انجام بدهید.

در طول بازی، یک نوع افکت سینمایی مخصوص فیلم های کهنه سینما دیده می شود که اگر اعصاب تان خرد شد می توانید آن را خاموش کنید. این بازی برای کسانی که عشق مکس پین و بازی های مشابه هستند، انتخاب خوبی است. فقط به شما اخطار می دهیم که زیاده روی نکنید، چون Wet را می شود در یک بعد از ظهر تمام کرد!



درست کنید، امتیاز به دست آمده بیشتر می شود. این امتیازها را می شود در بین مراحل، خرج خریدن حرکات جدید و قوی تر کردن سلاح ها کرد. روند بازی به شدت یکنواخت و تکراری است. هر چند مرحله یک بار، تنوعی در گیم پلی ایجاد می شود. در بخش هایی از بازی ناگهان خون جلوی

منتشر شده و حالا مغازه داران محترم اسمش را به دلخواه خودشان تغییر داده اند و به نام جومونگ قالب می کنند!

در ضمن در پاسخ به آقای رضا صادق پور باید بگویم که ما هم مثل شما Ninja Gaiden را «نینجا گایدن» تلفظ می کنیم، اما ویراستاران نشریه نگارش خاص خودشان را دارند و گویا یکی از ایشان این واژه ژاپنی را به انگلیسی غلیظ تلفظ کرده است. تا هفته بعد خدانگهدار.

شما پایین بودن نسخه CIOS باشد. با installer و dop ISO Mod می توانی آن را تغییر بدهی، اما حواست باشد که فایل های اصلی CIOS را خودت باید از اینترنت پیدا کنی.

حمید احسانی؛ بلوری برای ایکس باکس ۳۶۰ یک شایعه بود و هنوز چیزی تایید نشده است. عجله نکن! آقای پویا حسن زادگان؛ چیزی که به عنوان بازی جومونگ در بازارهای تهران دیده اید، چیزی نیست جز همان بازی Warriors Orochi که ۲ سال پیش برای پلی استیشن ۲

دوست عزیز، مجید، ۲۱ ساله از مازندران؛ می دانم که خیلی ها مثل شما نتوانستند مثال گیر ۴ را بازی کنند اما قبول کن تعریف کردن داستان این بازی در فضای کمی که ما داریم، کار ساده ای نیست.

در ضمن، فکر نمی کنید این که شور و اشتیاق مطالب بازی کلیک مانند قدیم نیست، یک دلیلش شاید این باشد که بازی های جدید هیچ کدام مانند بازی های قدیمی شور و اشتیاقی در آدم زنده نمی کنند.

محمود کاظمی عزیز! به نظر می رسد مشکل اجرا نشدن بازی در Wii