

اخبار

۹ سالگی پلی استیشن ۲

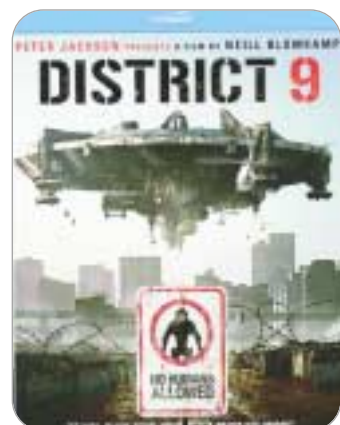
در جشن تولد ۹ سالگی کنسول پلی استیشن ۲، سونی آمار و ارقام جالبی را از این کنسول پرفروش و محبوب اعلام کرد. به گفته سونی، در حال حاضر از هر ۳ خانواده آمریکایی یکی کنسول پلی استیشن ۲ دارد و مجموع کسانی که تا به امروز این کنسول را خریده‌اند از ۱۴۰ میلیون نفر تجاوز کرده است. تا به حال نزدیک به ۴۵۸ شرکت و استودیوی بازی سازی برای این کنسول بازی ساخته‌اند و پیش بینی می‌شود تا پایان سال مالی جاری سونی تعداد بازی‌های این کنسول به بیش از ۱۰ هزار عدد برسد!

اول زمستان، بیونتا

بازی اکشن سوم شخص جدید سگا که Bayonetta نام دارد اول زمستان امسال به بازار می‌آید. با این‌که عرضه این بازی به سال ۲۰۱۰ موکول شده بود، اما بیونتا خیلی زود در پنجمین روز سال ۲۰۱۰ منتشر خواهد شد. این بازی اکشن سوم شخص که قرار است رقیبی جدی برای دوپل می‌کرای و God of War باشد حریف‌های سرسختی مانند ارتش دونفره ۲، مس افکت ۲ و دارک وید را در کنار خود دارد. سگا اعلام کرده قصد دارد بیونتا را به صدر بازی‌های پرفروش ژانویه بفرستد.

هم فیلم، هم بازی

فیلم سینمایی علمی - تخیلی District 9 یکی از فیلم‌های محبوب گیم‌رها در سال ۲۰۰۹ بود که به خاطر داستان و جلوه‌های ویژه‌اش مورد توجه قرار گرفت. سونی در یک اقدام جالب تصمیم گرفته یک دموی قابل بازی از God of War III را در بلوری فیلم District 9 قرار بدهد. به این ترتیب کسانی که پلی استیشن ۳ داشته باشند و این بلوری این فیلم را تهیه کنند فرصت تجربه دقیقی از شاهکار بعدی سونی را خواهند داشت. سونی قبلاً سابقه چنین کاری را دارد و در بلوری بازی‌های Watchmen و Stranglehold فیلم‌های سینمایی مربوط به آن‌ها را گذاشته است.



سید طه رسولی

اگر هنوز دلیلی برای خریدن پلی استیشن ۳ پیدا نکرده‌اید، حتماً به نزدیک‌ترین کلوب مراجعه کنید و حداقل یک ساعت از اوایل بازی آنچارتد ۲ را بازی کنید. اگر هم از آن دسته کسانی هستید که عادت دارند فقط از بازی‌های پلی استیشن ۳ انتقاد کنند و تنوع بازی ایکس باکس را به رخ طرفداران کنسول سونی بکشند، باز هم این کار را تکرار کنید! چون تا دلتان بخواهد سوژه برای گیر دادن در آنچارتد ۲ پیدا می‌شود.

شماره اول آنچارتد یک بازی کاملاً خوش ساخت و روان بود که به خوبی نشان می‌داد با کنسول پلی استیشن ۳ چه کارهایی می‌شود کرد. روند بازی شماره اول همان‌طور که نقد این بازی در همین صفحه گفتیم، اصلاً چیز جدیدی نبود. در طول بازی آنچارتد همیشه این احساس وجود دارد که قبلاً همه این کارها را کرده‌اید. قسمت دوم از این لحاظ تغییر چندانی نکرده است و پیشرفت‌ها همه از نظر فنی هستند. در این بازی به دنبال نوآوری و ایده خلاقانه نباشید. روند بازی هم چنان ترکیبی است از Gears of War و توم ریدر. ناتان دریک می‌تواند مانند مارکوس پشت موانع پناه بگیرد و کورکورانه شلیک کند و در مواقع لزوم مانند لارا کرافت از لبه‌ها و میله‌ها آویزان شود و پرش‌های سرگیجه‌آور انجام دهد. روند بازی تعادل خوبی میان این ۲ سبک به وجود آورده که البته هیچ‌کدام از آن‌ها خیلی حرفه‌ای و عمیق نمی‌شوند. واقعا نمی‌دانم در نقد بازی آنچارتد ۲ که یک بازی فوق‌العاده خوش ساخت و روان است چه می‌شود گفت؟

استفاده از همه قدرت

پلی استیشن ۳

راز کشتی‌های گمشده

داستان، گرافیک، کاراکترها، گیم‌پلی و دیگر مولفه‌های بازی آن قدر خوب هستند که اصلاً نمی‌فهمید آنچارتد ۲ کی شروع و کی تمام شد. اما اگر بخواهیم به بازی خرده بگیریم و ایرادهای بزرگ و کوچک در بیاوریم، فهرست این ایرادها بسیار طولانی می‌شود. مثلاً پرش‌ها از پیش تعریف شده هستند و شما نمی‌توانید آزادانه سکوبازی انجام بدهید. یا بعضی وقت‌ها هوش مصنوعی همراه شما کارهای مسخره‌ای می‌کند. اما هیچ‌کدام از این ایرادها کوچک‌ترین لطمه‌ای به روند بازی نمی‌زنند. پس بهتر است خرده‌گیری را کنار بگذاریم.

یک بازی ترسناک برای کنسول خانگی نینتندو

طلسم کنگ

از بازی‌هایی مانند سایلنت هیل، روند بازی کلیشه‌ای آن‌ها را تکرار نکند. داستان با یک پیش درآمد کاملاً مبهم آغاز می‌شود که نه تنها هیجان لازم برای درگیر کردن مخاطب را ندارد، بلکه تا حدودی او را زده می‌کند.

به طور کلی در بیست دقیقه اول بازی کاری به جز دویدن به اطراف ندارد. تعلق و فضا سازی ابتدایی بازی خوب انجام شده اما اولین برخورد با ارواح خبیث آن قدر به تاخیر می‌افتد تا حوصله‌تان سر برود.

داستان در مورد کوهنوردی به نام اریک است که در جستجوی برادر گم شده‌اش به ارتفاعات تبت و کوه‌های هیمالیا می‌رود. برادر اریک توسط یکی از دوستان‌شان به جستجوی یک شی باستانی به قله کوه فرستاده شده اما ظاهراً الهه محافظ کوه از این کار رنجیده و نفرین عجیبی در روستاهای اطراف روح مردگان را به دنیای زنده‌ها آورده است. داستان جفت و بست درست و حساسی ندارد و سبک روایی آن (تصاویر سیاه و سفید ثابت با دیالوگ‌های بسیار ضعیف) هیچ کمکی به جذاب‌تر شدن سناریو نمی‌کند. متأسفانه بخش بیشتری از داستان را باید از طریق فایل‌هایی بخوانید که در



پیش از بازی کردن کوهستان نفرین شده (Cursed Mountain) باید یک موضوع را با خودتان حل کنید! این‌که آیا منطق شما با این مفهوم که یک کنگ کوهنوری داشته باشید که می‌شود آن را مانند شات‌گان به دست گرفت و اشعه‌های قرمز از آن شلیک کرد تا روح مرده‌ها دور شوند می‌تواند کنار بیاید یا خیر؟! اگر پاسخ خیر است به سرعت قید کوهستان نفرین شده را بزنید، چون این منطقی‌ترین چیزی است که در بازی وجود دارد!

سبک این بازی ماجراجویی - اکشن ترسناک است که سعی زیادی کرده در عین تقلید

بازی خورها

سلام به همه شما دوستان بازی خور. امیدوارم همه خوب باشید و همان‌طور که هیچ بازی‌ای را تمام نکرده نمی‌گذارید، هیچ درسی را هم نخوانده نگذاشته باشید. این هفته بالاخره به سراغ آنچارتد ۲ رفتیم که ما را کشتید از بس ایمیل زدید برای نقد آن. در ضمن از آن جایی که خیلی از عزیزان پلی استیشن ۳ ندارند و نقدهای این بازی را تنها در سایت‌های اینترنتی دیده‌اند، باید بگویم که آنچارتد ۲ تنها ۳ هفته پیش به بازار آمده و همه نقدهایی که دیده‌اید، از نسخه‌های پیش از انتشار بوده است. بازی کوهستان نفرین شده هم بیشتر به درد کسانی می‌خورد که عشق رزیدنت اوایل و

سایلنت هیل دارند. البته این هفته بازی کینه هم برای Wii آمده است. دوستان عزیز که هر هفته به خاطر کرک بازی بتمن ما را بیماران می‌کنید؛ مشکلات این بازی تقصیر ما نیست که! ذخیره نمی‌شود یا از یک جا جلوتر نمی‌رود خودتان بگردید در اینترنت و ببینید بقیه چه گفته‌اند. آقای پوررحیم، تا آن جایی که من می‌دانم یک دموی از بازی بیونتا آمده و نسخه ژاپنی‌اش قرار است همین روزها به بازار بیاید. در مورد نسخه انگلیسی هم که در خبرها گفته‌ایم.