



## نسخه اول شخص از بازی ترسناک هوای مرده

# نفرین ایشیمورا

Dead Space را بازی کرده باشید، از داستان بیشتر لذت خواهید برد زیرا ارجاع‌های فراوانی در طول داستان به حوادث شماره اول وجود دارد. از نظر داستانی وقایع نسخه Extraction پیش از داستان Dead Space اصلی رخ می‌دهد و در واقع مقدمه‌ای برای شماره اول است. از آنجایی که در سبک ریلی همه چیز از قبل کارگردانی شده و حتی حرکت دوربین هم دست شما نیست، سازنده‌ها می‌توانند صحنه‌های سینمایی خوبی خلق کنند. در Extraction این اتفاق بسیار بهتر از دیگر بازی‌های این سبک افتاده و در طول داستان احساس می‌کنید مشغول تماشای یک فیلم ترسناک هیجان‌انگیز هستید.

احساس را می‌شود در چهره‌شان دید. اما در بعضی از بخش‌ها کارگردان زیاده‌روی کرده و حرکات اضافی زیادی برای دوربین تعریف کرده است. برای نمونه، وقتی وارد یک اتاق می‌شوید باید چند دقیقه‌ای چپ و راست نگاه کردن کاراکتر اصلی را تحمل کنید که مثلاً در حال بررسی اتاق خالی است. البته این لحظات به شما امکان جستجوی محیط و جمع‌آوری آیتم‌ها را می‌دهند. تکان دوربین در هنگام دویدن بسیار زیاد است که خوشبختانه می‌شود در Options این تکان‌ها را کاهش داد.

### این بازی هم‌زمان با فیلم ششم به بازار آمد

## بازی با اره

این فهرست اضافه کنیم، هرچند که در مقایسه با عناوین دیگر سبک ماجراجویی/ترسناک آن قدرها نمی‌تواند خودنمایی کند. نقش اول بازی، کارآگاه تپ است. او به همراه یک عده از کاراکترهای فیلم‌های اره در یک تیمارستان متروکه گرفتار جیگسا شده است. تپ پس از تیر خوردن در فیلم اره ۱ توسط جیگسا ربوده شده و درمان می‌شود. اما جیگسا در سینه او به جای گلوله یک کلید قرار می‌دهد که بر حسب اتفاق کلید خروج از تیمارستان هم هست و دیگر قربانی‌ها به‌انگیزه دست‌یابی به کلید در طول بازی به دنبال کارآگاه تپ هستند.

بازی ۶ مرحله دارد و در هر مرحله یک نفر از کسانی که تپ در زندگی با آن‌ها برخورد داشته، سوژه تله‌ها هستند. مثلاً در مرحله اول آماندا یانگ را باید نجات بدهید که هنوز تازه از چنگال جیگسا گریخته و به شاگرد و مرید او تبدیل نشده است. داستان برای کسانی که اهل فیلم‌های اره نیستند خیلی جالب نیست و علاقه‌مندان به اره هم بیشتر وقت‌شان را باید صرف خواندن فایل‌های متعددی

### سید طه رسولی

سال پیش Dead Space یکی از عناوین برتر سبک اکشن بود که توانست سبک ترسناک را تا حدودی احیا کند. بسیاری از طرفداران سبک اکشن ترسناک، چشم انتظار خبر ساخته شدن شماره بعدی بودند تا بالاخره الکترونیک‌آرتز اعلام کرد شماره جدید Dead Space برای کنسول Wii منتشر می‌شود، پلت‌فرمی که قبل از آن میزبان این بازی نبود. نسخه Wii بازی Dead Space تخلیه (Extraction) نام دارد و سبک آن از اکشن ترسناک سوم‌شخص به اکشن اول‌شخص روی ریل (On Rail) تغییر پیدا کرده است.

بی‌شک تغییر سبک به اول‌شخص روی ریل، یکی از عوامل موفقیت نسخه Wii رزیدنت اوایل یعنی Umbrella Chronicles است. این بازی با داشتن دسته‌هایی که با حسگر حرکتی کار می‌کنند و وی‌زیرها نینتندو به همه بازی‌سازها اطمینان داد می‌توانند روی سبک اکشن ریلی حساب کنند. تغییر سبک Dead Space نه‌تنها کیفیت آن را پایین نیاورده، بلکه باعث شده یکی از بهترین بازی‌های اکشن این پلت‌فرم خلق شود.

برخلاف دیگر بازی‌های اول‌شخص، Extraction داستانی بسیار قوی دارد. البته اگر



تپ یکی از انواع مصماهای بازی نکه کردن با زاویه خاص است

به ندرت پیش می‌آید که اقتباس یک بازی از یک فیلم سینمایی نکته قوتی برای آن باشد. برای نقد بازی اره این نکته را باید در نظر داشت که فهرست بازی‌هایی که از روی فیلم ساخته شده باشند و خوب هم باشند اصلاً طولانی نیست. اره را باید به

### بازی خورها

مشکلات بازی خورها ما به همین سوال‌ها محدود می‌شوند یا همه این‌ها، یک نفر هستند که با اسامی مختلف یک سوال را می‌فرستد! آقای ایوب سبزی، دیگر هیچ خبری از وارکرفت جدید نیست. فعلاً سبک این بازی تبدیل به MMORPG شده و بسته مکمل جدید بیرون می‌دهد. به جای وارکرفت باید استارکرفت بازی کنی. آقای ابوالفضل چمنی، آیا ما گفته‌ایم که بازی‌های معروف، اولویت نقد شدن در صفحه بازی کلیک را دارند یا قانون نانوشته‌ایست که ما خودمان

سلام به همه خواننده‌های صفحه بازی کلیک. از آنجایی که ایمیل‌های شما تقریباً تکراری شده در صدد هستیم یک بخش به‌عنوان سوال‌های متداول یا همان FAQ در ستون تاسیس کنیم تا به‌سوال‌هایی نظیر «چرا GTAIV را نقد نمی‌کنید؟»، «مکس پین ۳ کی می‌آید؟»، «چرا بتمن سیو نمی‌کنه؟»، «چرا سیستم من فلان بازی رو اجرا نمی‌کنه؟» و ... پاسخ بدهیم و هر هفته اول همین پاسخ‌های ثابت را چاپ کنیم چون بیشتر سوال‌های شما همین‌ها هستند. حالا دو حالت دارد یا این‌که واقعا بیشتر

### اخبار

## سال آینده یک CoD جدید

اکتیویژن، آماده‌شدن یک Call of Duty جدید برای سال آینده را رسماً اعلام کرد. هفته گذشته این بازی در کنار بازی‌هایی نظیر گیتارهیرو، شرک و اسپایدرمن جزو بازی‌هایی اعلام شد که در سال ۲۰۱۰ توسط اکتیویژن منتشر می‌شوند. پیش‌تر استودیوی تری‌آرک سازنده شماره‌های سوم و پنجم (CoD) گفته بود در حال کار روی شماره هفتم این بازی است. شایعاتی به‌گوش می‌رسد مبنی بر این‌که شماره جدید CoD ممکن است یک بازی آن‌لاین چندنفره باشد.

## شروع به کار PSP Go

هفته پیش نسخه جدید از کنسول دستی PSP در بازار توزیع شد. گزارش‌های اولیه از منابعی هم‌چون فامیتسو و سایت AndriaSang، خبر از فروخته شدن بیش از ۲۸ هزار PSP Go در روز اول در ژاپن می‌دهند. این کنسول دستی همراه با چند بازی قابل دانلود مانند فینال فانتزی دیسیدیا، پرسونا ۳ و موتوراستورم عرضه شده است. برای مقایسه بد نیست بدانید که سال پیش نسخه جدید کنسول دستی نینتندو یعنی DSi در دو روز اول ۱۷۰ هزار عدد فروخته شد و مدل PSP ۳۰۰۰ در هفته اول توانست مرز ۲۲ هزار عدد را رد کند.

## یک قاتل جدید در ۲۰۱۰

یوبی‌سافت خبر داد که عنوان بازی ۲ سال شماره دومش به بازار می‌آید، در سال ۲۰۱۰ هم باز خواهد گشت. این خبر در جریان پرسش و پاسخ خبرنگاران با سران یوبی‌سافت در کنفرانس خبری این شرکت در مورد میزان درآمدهای سه‌ماهه ثبت شد. ظاهراً طرفداران سری Assassins Creed لازم نیست ۲ سال دیگر برای سفر به زمان، صبر کنند. البته هنوز اطلاعات دیگری در مورد بازی یا فیلم احتمالی در حال تولید، به‌گوش نرسیده اما حداقل خیال‌مان راحت است که سال آینده هم Assassins Creed خواهیم داشت.

