

بازی هفته

سفر به ایتالیا

با به بازار آمدن مهم‌ترین بازی امسال یعنی Moder Warfare 2 آیا جایی برای بازی‌های دیگر هم می‌ماند؟ جواب این است که باید بماند! چون چند بازی بسیار خوب دیگر هم هم‌زمان به بازار آمده‌اند که اصلا نمی‌شود از کنار آن‌ها به راحتی گذشت. قسمت دوم Assassins Creed حالا برای کنسول‌های خانگی منتشر شده و حتی نسخه PSP اش هم برای داندلود آماده است. در حال حاضر فعلا نسخه PAL این بازی برای ایکس باکس ۳۶۰ پیدا می‌شود، اما این موضوع موقتی است. اگر اهل اکشن‌های سوم شخص هستید، حتما Bayonetta را تهیه کنید که از نظر روند بازی یک سر و گردن از عناوینی مانند دوئل می‌کرای و God of War بالاتر است. برای کنسول Wii یک ماریو جدید به نام New Super Mario Bros. آماده شده که آن هم فعلا نسخه PAL است و برای اجرا روی سیستم‌هایی که سافت‌ماد هستند، مشکل دارد. نسخه PSP بازی Little Big Planet از بازی‌های قابل توجه جدید در بازار کنسول‌های دستی است. نسخه‌های Wii دو عنوان معروف NFS به نام Nitro و Call of Duty هم از بازی‌های جدید هستند.

بازی موبایل

عشق شکار



بازی Hunting Mania همان‌طور که از اسمش برمی‌آید، برای کسانی ساخته شده که اهل شکار و این چیزها باشند. سبک بازی اول شخص است اما شما از جا تکان نمی‌خورید. بلکه همانند بازی Duck Hunt قدیمی کنسول NES باید منتظر باشید تا حیوانات از جلوی شما رد بشوند و سپس هدف‌گیری و شلیک کنید. خوشبختانه هدف‌گیری، دقت خوب و قابل قبولی دارد و بازی هم به همان نسبت شما را به چالش می‌کشد. برای کشتن موفقیت‌آمیز حیوانات باید سر یا قلب آن‌ها را هدف بگیرید. اگر تیر به بخش‌های دیگر بدن آن‌ها اصابت کند، ممکن است از دست شما فرار کنند. بعضی وقت‌ها لازم است برای رفتن از یک منطقه به منطقه دیگر از جیب استفاده کنید که سبک بازی موقتا به رانندگی تغییر می‌کند. گرافیک سه‌بعدی بازی بسیار خوب است و عمق میدان که در هدف‌گیری تأثیر زیادی می‌گذارد، کاملا احساس می‌شود.

درخشان‌ترین بخش بازی افسانه بی‌رحم، صداگذاری آن است. سازنده‌ها هم در بخش موسیقی و هم در بخش صداگذاری شخصیت‌ها، عالی عمل کرده‌اند. صدای جک بلک به خوبی روی کاراکتر ادی نشسته و حرکات صورت ادی کاملا با حس و حال بلک هماهنگ است. دیگر گوینده‌های حرفه‌ای هم بدون توجه به این که افسانه بی‌رحم یک بازی است، کار خود را به خوبی انجام داده‌اند.

برای تمام کردن خط داستان اصلی، احتیاجی نیست ماموریت‌های جانبی را حتما تمام کنید، اما بدون امتیاز به دست آمده از آن‌ها نمی‌شود همه آپگریدها و آیتم‌های موجود در فروشگاه را خریداری کرد.

خوشبختانه پس از تمام کردن بازی می‌شود آزادانه در نقشه رانندگی کرد و با خیال راحت به شکار حیوانات فلزی، مسابقه دادن با راننده بدقیافه، دفاع از کله‌زن‌های (Head Banders) بی‌مغز، نگاه کردن از داخل دوربین‌های توریستی و پیدا کردن همه مقبره‌های مخفی پرداخت. تمام کردن افسانه بی‌رحم، خلاف تمام کردن بخش داستان، زمان زیادی می‌برد.

افسانه بی‌رحم یکی بهترین بازی‌های امسال است و باز هم شافرد ساخت یک بازی خاص موفق عمل کرده است. بعد از تمام کردن بخش تک‌نفره، می‌شود نبردهای استراتژی را به صورت چند نفره هم بازی کرد.



حاضر و رانندگی کنید و دشمن‌ها را زیر بگیرید. سبک اکشن‌های افسانه بی‌رحم چیزی است که تا به حال در هیچ بازی‌ای نظیرش را ندیده‌اید. از نظر گرافیکی، افسانه بی‌رحم بازی قابل

۴۰۰ مگابایت قابل ستایش است.

ماشیناریوم داستان بسیار خوبی دارد که به خاطر نحوه روایت خاص آن بیش‌تر از حد معمول مورد توجه قرار می‌گیرد.

داستان از جایی شروع می‌شود که روبات قهرمان بازی، توسط یک سفینه دفع زباله به بیرون از شهر تبعید می‌شود. سازنده‌ها با استفاده همه تکنیک‌های روایت داستان (به جز دیالوگ!) شما را کنجکاو به دانستن سرگذشت این روبات بی‌نوا و دوستش و رابطه آن‌ها با گروه جنایتکار شهر می‌کنند. سرگذشت قهرمان بازی توسط فلش‌بک‌های سیاه و سفید در ابر بالای سر او نمایش داده می‌شود و تا پیش از رسیدن به بالای برج و معمای نهایی متوجه نمی‌شوید قضیه از چه قرار بوده است. در طول بازی، در صورت ثابت ایستادن، فلش‌بک‌هایی از گذشته قهرمان داستان نشان داده می‌شود که ارزش نگاه کردن دارند.

بی‌کلام بودن بازی و موسیقی متن آرام و جذاب آن کاری می‌کند که هرادونچر بازی، به یاد بازی معروف Neverhood بیفتد. حال و هوای بازی به شدت به نورهود نزدیک است و از نظر سختی معماها اصلا کم نمی‌آورد. معماهای اولیه محدود به صحنه‌های بسته می‌شوند، اما همین‌طور که پیش بروید، معماها در لوکیشن‌های مختلف پخش می‌شوند و ممکن است روزها در جستجوی سرنخ یک معما معطل بشوید.

یکی از نکات قابل توجه در روند بازی، شکستن همه قالب‌های مرسوم

معماهای سبک ماجرابی است. مثلا در یکی از بخش‌های بازی یک پانل با ۲ چراغ شکسته می‌بینید که برای راه‌اندازی کامل به ۲ چراغ احتیاج دارد. تجربه انجام بازی ماجرابی می‌گوید که باید به دنبال ۲ چراغ جایگزین بگردید اما در حقیقت در کل بازی تنها یک چراغ دیگر پیدا می‌شود! یا در یکی دیگر از معماها، یک تهویه از شما سوال هوش می‌پرسد اما کلید رد شدن از سد او این است که فقط پاسخ اشتباه بدهید. از این دست ساختار شکنی‌ها در طول بازی ماشیناریوم زیاد پیدا می‌شود و باعث سخت شدن روند بازی شده است. فعال کردن گزینه کمک در قسمت بالای تصویر، اولین کاری است که در هر صحنه باید انجام بدهید چون بدون آن امکان ندارد بفهمید هدف چیست.

از دیگر ویژگی‌های خاص ماشیناریوم می‌توان به غیرفعال شدن نقاط حساس در صحنه اشاره کرد. خلاف همه بازی‌های ماجرابی، در این بازی تنها نقاط حساسی قابل تعامل هستند که در دسترس روبات باشند و اگر کاراکتر شما در گوشه راست صحنه ایستاده باشد، تا وقتی به طرف چپ نرفته باشید، نمی‌توانید بفهمید دکمه گوشه چپ تصویر قابل تعامل هست یا نه. روبات قهرمان داستان ماشیناریوم می‌تواند قدش را تا حدودی بلند و کوتاه کند که این ویژگی در حل کردن بسیاری از معماها به کار می‌آید.

ماشیناریوم یکی از بهترین بازی‌های ماجرابی چند سال اخیر است که می‌تواند لحظات فراموش‌نشده‌ی و خاطره‌انگیزی برای علاقه‌مندان به این ژانر فراهم کند. این بازی را به هیچ‌وجه از دست ندهید.

بازی امسال است؟ ... وقتی شما همیشه از بازی‌های انحصاری ایکس باکس مثل Gears of War و هیلو بد می‌گویید و از بازی‌های انحصاری سونی مثل متال‌گیر و آنچارتد این همه تعریف و تمجید و تحسین می‌کنید، می‌شود به قضاوت شما اعتماد کرد؟ این قدر متعصبانه بازی‌ها را نقد نکنید... آنچارتد ۲ مگر چی داشت؟ از اول تا آخر بازی انگار راه رو با فلش برایتان مشخص کرده بودند... وسط بازی آدم خوابش می‌گیرد... تا هفته آینده خدانگهدار!

نامه دوم، آقای مهدی کیانی

«واقعا خجالت نمی‌کشید؟! ... وقتی کاملا تابلوست که شما طرفدار پلی‌استیشن ۳ و سونی هستید، اصلا چرا زحمت نقد کردن بازی‌های غیر سونی را می‌دهید؟ اخبار شما همیشه ضد مایکروسافت و در تعریف از سونی است... بهترین بازی مسابقه‌ای تاریخ، یعنی فورزا ۳ با آن گرافیک باورنکردنی آمد و شما یک کلمه هم از آن نگفتید. بعد نوشتید آنچارتد ۲ بهترین گرافیک در تاریخ بازی‌های کنسولی را دارد؟... آنچارتد ۲ بهترین

بازی کردن چند تا نقد خونده بعد برعکسش رو نوشته. ۴ تا کلمه بازی خوب و روون است اون وسط پراورنده که اگه فردا روز کسی گیر داد که نقد منفی نوشته، به استاد اون ۴ خط بگه نه ما تعریف کردیم... خلاصه این نویسنده تون یک فن که چه عرض کنم، کولر گازی ایکس باکس و اصلا و هیچ رقمی نمی‌تونه با بازی‌های فوق‌العاده سونی کنار بیاد. راستی سوال هم داشتم (!!!) اگه خود فروشنده‌ها گفتن بازی wave4 هست و مشکلی نداره، از کجا بفهمیم دستگاه رو داغون نمی‌کنه؟!»