

## اخبار

## بیداری اژدها

چند روز پیش، اولین بسته مکمل بازی Dragon Age Origins اعلام شد. این بسته مکمل که Awakening نام دارد در نیمه ماه مارس امسال به بازار می‌آید و تعداد زیادی ماموریت جدید به اضافه یک خط داستان کامل جدید را به بازی اصلی اضافه می‌کند.

در این بسته مکمل قرار است ماجرای بازسازی گری واردن پس از آشوب‌های داستان اصلی روایت شود. بازی‌کننده‌ها می‌توانند کاراکترهای خودشان را از بازی اصلی به این بسته مکمل وارد کنند.

## اتاق بازی مایکروسافت

مایکروسافت در گردهمایی CES سال ۲۰۱۰ تایید کرد که پروژه ناتال معروف خودش را تا پایان امسال به بازار خواهد فرستاد. هنوز تاریخ عرضه دقیقی برای این قطعه معرفی نشده اما حداقل می‌دانیم تا پایان سال ۲۰۱۰ خواهیم توانست با ناتال بازی کنیم. از دیگر



خبرهای مایکروسافت برای ایکس باکس، تاسیس اتاق بازی (Game Room) است که در آن بازی‌کننده‌ها می‌توانند به بازی‌های قدیمی و کلاسیک کنسول‌های قدیمی دسترسی داشته باشند. اتاق بازی برای کاربرهای PC هم قابل استفاده خواهد بود.

## زدا در سال ۲۰۱۰

شماره جدیدی از بازی افسانه زلدا تا اکتبر سال ۲۰۱۰ برای کنسول Wii منتشر خواهد شد. این خبر را ایواتا در مصاحبه اخیرش با روزنامه آساهی اعلام کرده است.

ایواتا همچنین از نسل جدید کنسول‌های دستی نینتندو صحبت کرده و گفته که کنسول‌های دستی بعدی کیفیت تصویری و گرافیکی بسیار بالاتر و بهتری نسبت به DS خواهند داشت و حسگرهای حرکتی آن‌ها قادر خواهند بود حرکات بازی‌کننده‌ها را کاملاً ثبت کنند.

البته ایواتا اشاره کرده نباید به این زودی‌ها در انتظار نسل جدید کنسول‌های دستی باشیم.

## بازسازی موفق یک بازی کلاسیک

## خاطرات خاموش

نیست. سازنده‌ها سعی کرده‌اند ترس و تعلیق را نه از طریق مبارزه با دست خالی، بلکه با فضا سازی خالص منتقل کنند.

سبک بازی سوم شخص است. هری با آنالوگ نانچاک حرکت می‌کند و با نشانه‌گیری وی موت جهت نگاه او عوض می‌شود. این سیستم حرکتی مختص کنسول Wii و عملکرد خوبی دارد. با نگره داشتن دکمه B می‌توان روی اجسام زوم کرد. وقتی شما به صورت دستی با دکمه B به چیزی نگاه کنید، هری به صورت خودکار در این باره جمله‌ای می‌گوید که این خصوصیت بازی برای کسانی که عادت دارند در بازی‌های اکشن ماجراجویی ترسناک راه بروند و کلید اکشن را بزنند تحول بزرگی محسوب می‌شود!

تنها سلاح دست هری یک عدد موبایل است که با آن می‌توان همه کارهای عادی یک موبایل از جمله تماس گرفتن، پیام کوتاه گرفتن، عکس گرفتن، مراجعه به GPS و دیدن دفتر تلفن و تماس‌ها را انجام داد. هر کدام از این کارها در بخشی از بازی به درد می‌خورد و برای حل معماها به کار می‌آید.

روند بازی را می‌توان به دو بخش تقسیم کرد: بخش اول راه رفتن هری در کوچه پس‌کوچه‌های شهر سایلنت هیل و دیدن مدارک و سرخ‌هایی از شخصیت‌ها و دیگر وقایع این شهر مرموز است. در این حالت بازی کاملاً ماجراجویی است و شما فقط باید در شهر

## سید طه رسولی

امسال کنسول خانگی Wii میزبان تعداد زیادی بازی خشن و ترسناک بود که میانگین سنی بازی‌های این کنسول را حسابی بالا برده است. انتشار بازی‌هایی نظیر Mad World، رزیدنت اویل، کینه، کوهستان نفرین شده، Dead Space و سایلنت هیل در یک سال نشان می‌دهند که کنسول Wii به رغم تصور بسیاری، مربوط به بازی‌کننده‌های کم سن و سال و خوشحال نیست!

آخرین شماره از بازی سایلنت هیل باز هم توسط استودیوی کلایمکس ساخته شده و دیگر به کلی ریشه‌اش از ژانر قطع شده است. بازی‌سازهای استودیوی کلایمکس در شماره‌های اخیر سایلنت هیل نشان دادند که به خوبی خصوصیات این بازی را درک کرده‌اند و می‌توانند همپای نسخه‌های ژاپنی، سایلنت هیل تولید کنند.

اما در شماره جدید که خاطرات شکسته نام دارد، استودیوی کلایمکس دست به تغییر و تحول بزرگی در سبک بازی سایلنت هیل زده است. این بازی که به اسم بازسازی شماره اول ساخته شده، همه روند بازی را زیر و رو کرده است.

اول از همه سبک بازی از اکشن به ماجراجویی تغییر یافته و دیگر هیچ خبری از سلاح سرد و گرم و این چیزها

## بسته شدن یک پرونده مرموز دیگر

## فعالیت‌های غیرعادی

سری بازی «پرونده‌های مرموز» (Mystery Case Files) از جمله بازی‌های معروف ساده است که سبک خاصی را معرفی کرده و در حالی که هر هفته یکی دو بازی تقلیدی از این سبک بیرون می‌آید، با سرعت زیادی پیشرفت کرده است. میزان پیشرفت یک بازی جدید از سری پرونده‌های مرموز را می‌شود از روی حجم فایل نصبی آن تعیین کرد! شماره اول تنها ۱۶ مگابایت بود و شماره آخر نزدیک به ۵۰۰ مگابایت حجم دارد!

روند بازی جدید که Dire's Grove نام دارد، بسیار بهتر و جذاب‌تر از قبل شده است. اگر شماره قبلی یعنی «بازگشت به ریون هرست» را تمام کرده باشید احتمالاً می‌دانید که قرار است داستان در زمان حال ادامه پیدا کند. داستان به طور مستقیم ربطی به بازی‌های قبلی ندارد. این بار شما یک کارآگاه خصوصی جدید هستید که برای کشف راز ناپدید شدن چهار جوان دانشجو در یک هتل متروکه، به آن منطقه فرستاده می‌شوید. در طول بازی تعدادی فیلم پیدا می‌کنید که به صورت گسسته

## بازی‌خورها

شیء مخفی هستید حتماً آن را بازی کنید. می‌رویم سر وقت پاسخ به سوال‌های بازی‌خورها. اول از همه به آقای ابوالفضل ملولایی بگویم که ما هیچ رسمی در مورد God of War نداریم. این که نقد این بازی می‌افتد برای آن طرف سال دلیل اش این است که در این دو ماه باقی مانده، فرصت کافی نداریم!

سعید علیمردانی، نرم‌افزار دست‌ساز BootMii برای Wii شما در برابر آجر شدن به کار می‌آید. اما بعضی از مدل‌های کره‌ای که تبدیل به UC شده‌اند به دلیل

سلام به همه شما بازی‌خورهای عزیز. همان‌طور که می‌بینید دوباره رسیده‌ایم به آن موقع از سال که بازی‌ها زیاد نیستند و می‌شود یک نفس راحت کشید! البته ما چون با سرعتی یکنواخت به نقد و بررسی بازی‌ها پرداختیم، فعلاً کم نمی‌آوریم و هنوز سوژه‌های زیادی برای نقد کردن داریم. عنوانی مانند Dragon Age را هم گذاشته‌ایم پس از بازی کردن یک شکم سیر و دیدن همه سوراخ‌سینه‌های بازی نقد کنیم!

شماره جدید بازی پرونده‌های بهترین بازی این سری است و اگر اهل سبک پیدا کردن