

بازی هفته

روز چهارم

این هفته کنسول‌های پلی‌استیشن ۳، ایکس باکس ۳۶۰ و PSP میزبان دو سس‌ریز بی‌اعصاب در بازی Army of Two The 40th Day بودند. شماره جدید این بازی اکشن از قسمت اول بهتر و هیجان‌انگیزتر است. البته اگر به نسخه‌های دست‌رسی دارید، به سراغ نسخه PSP بروید! در میان بازی‌های اکشن، Darksiders هم پیدا می‌شود که یک اکشن ماجراجویی بسیار خوب و خوش‌ساخت است.

اگر اهل بازی‌های ماجراجویی باشید می‌توانید Twin Sector را امتحان کنید که بازی جالبی است. قسمت سوم Runaway هم انتخاب خوبی برای این دسته از بازی‌کننده‌هاست.

علاقه‌مندان به بازی‌های نقش‌آفرینی می‌توانند از بسته‌های مکمل جدید بازی Dragon Age و Borderlands برای تجربه جدید با بازی‌های قدیمی‌شان استفاده کنند.

اگر اهل کنسول Wii هستید می‌توانید به سراغ Innocent Aces بروید که یک اکشن هوایی جالب است.

بازی موبایل

جیم کرم خاکیه



بازی Earthworm Jim در زمان خودش یکی از معروف‌ترین بازی‌های سبک پلت‌فرمر بود. بازی جیم را بیشتر به خاطر گرافیک زیبا و سختی مراحل‌اش می‌شناسند. نسخه موبایل بازی جیم، همان سبک گرافیکی و سطح دشواری‌اش را حفظ کرده، اما تقریباً انجام آن با گوشی‌های موبایل غیرممکن است. معلوم نیست سازنده‌های بازی به چه منظوری یک بازی اکشن که عکس‌العمل سریع و دکمه‌های مختلفی دارد را روی گوشی‌های همراه پورت کرده‌اند؟

برای انجام این بازی سه دکمه احتیاج دارید که دسترسی به این سه دکمه در گوشی همراه کار بسیار مشکلی است. این بازی بیشتر به درد کسانی می‌خورد که قدیم‌ها بازی جیم را بازی کرده و با زیر و بم‌های بازی آشنا هستند. در غیر این صورت بهتر است به سراغ جیم نروید که چیزی به جز اعصاب خرد و صفحه‌کلید خردتر برای تان باقی نمی‌ماند!

L4D2 است. اگر بتوانید در تمام طول بازی در مورد اطلاعاتی نظیر جایی که هستید، مقدار تیر و جانی که دارید یا راه‌های مخفی با دوستان تان صحبت کنید، راحت‌تر می‌شود بازی را انجام داد. این را در نظر داشته باشید که هوش مصنوعی بازی که «کارگردان» نام دارد، همیشه فعال است و بر اساس نوع پیشرفت شما، چالش‌های مرحله را تغییر می‌دهد. هیچ‌وقت یک مرحله را نمی‌شود مانند دفعه قبل بازی کرد، زیرا کارگردان مدام جای زامبی‌ها، تعداد و نوع آنها، جای تیرها و سلاح‌ها را تغییر می‌دهد. البته این هماهنگی در هنگام بازی با زامبی‌ها هم لازم است.

سرعت انجام L4D2 بسیار بالاست. با وجود سرعت بالای بازی و تعداد زامبی‌هایی که در هر لحظه در صحنه وجود دارند، باید گفت سازنده‌ها کار بزرگی انجام داده‌اند که L4D2 را می‌شود به این خوبی به صورت آنلاین بازی کرد و لگ زیادی نداشت. حتی با وجود خطوط اینترنتی داخلی که انجام بسیاری از بازی‌های آنلاین را دشوار می‌کنند، L4D2 به خوبی انجام می‌شود.

شماره دوم از بازی L4D یک اکشن اول شخص چند نفره عالی است که در زمینه اکشن‌های همکاری هیچ‌گونه رقیبی ندارد. سرعت بالای بازی، روان بودن اکشن‌ها، عملکرد خوب هوش مصنوعی، کارگردان و طراحی مراحل عالی، باعث شده L4D2 فاصله زیادی از قسمت اول خودش داشته باشد و اولین گزینه‌های کسانی باشد که به بازی‌های گروهی آنلاین علاقه دارند.

بفهمید محاصره شدن در میان زامبی‌ها واقعا چه حسی دارد! در این حالت، سایه‌دور شخصیت‌ها از بین می‌رود و اگر از دوستان جدا افتادید، دیگر به سختی می‌شود آنها را پیدا کرد. در این حالت قابلیت اسپان شدن از بین می‌رود و در صورت تمام شدن خط سلامت، حتماً یکی دیگر از اعضای تیم باید شما را زنده کند. برای زنده ماندن در حالت واقعی هدشات کردن را هم باید یاد بگیرید، دیگر زامبی‌ها به این راحتی با چهار عدد گلوله در دست و پا نمی‌میرند.

سناریوهای اصلی L4D2 بازی کردن، تفاوت چندنانی با قبل ندارند. مهم‌ترین سناریوی اضافه شده، حالت Scavenge است که در آن بازمانده‌ها باید با گردآوری ۴ لیتری بنزین، زئورتورهای شان را روشن نگه دارند و زامبی‌ها باید با

هوش مصنوعی بازی که «کارگردان»

نام دارد همیشه فعال است

و بر اساس نوع پیشرفت شما

چالش‌های مرحله را تغییر می‌دهد

ترکاندن قوطی‌های بنزین و سد کردن راه بازمانده‌ها مانع این کار بشوند. حالت Survival را به کسانی توصیه می‌کنیم که می‌خواهند L4D2 بازی کردن را یاد بگیرند و تکنیک‌های مختلف زنده ماندن در یک شهر پر زامبی را تمرین کنند.

ارتباط برقرار کردن، اولین شرط موفقیت در بازی

ساختمانی که در آتش می‌سوزد، وجود دارند. این صحنه‌ها در طول بازی زیاد هستند و نشان می‌دهند که سازنده‌ها برای طراحی مراحل زحمت زیادی کشیده‌اند. مراحل شهر بازی و تونل وحشت آن یا باتلاق‌های مه‌آلود واقعا انتخاب‌های خوبی بوده‌اند.

در زمینه مبارزه‌ها، حالا شما مجموعه بسیار کاملی از سلاح‌های سرد در اختیار دارید که در شماره اول وجود نداشت. سلاح‌هایی مانند چاقو، چوب بیس‌بال، شمشیر و اره برقی، همپای سلاح‌های گرمی مانند مسلسل و شات‌گان کاربرد دارند.

اگر یک بار از شمشیر برای مبارزه با جماعت زیادی از زامبی‌ها استفاده کنید، بعید است به این راحتی به سراغ مسلسل بروید. بالانس بسیار خوبی بین سلاح‌های گرم و سرد وجود دارد و اگر در تیم یک نفر را داشته باشید که سلاح سرد به دست بگیرد، امکان موفقیت تان بیشتر خواهد بود. از آن طرف در جبهه زامبی‌ها هم چند زامبی ویژه جدید مانند Spitter دیده می‌شوند که با قابلیت‌های جدیدشان، کار را برای بازمانده‌ها مشکل‌تر خواهند کرد.

مراحل بازی حالا بیشتر از قبل هماهنگی و کار گروهی می‌طلبد. خط سلامت بازمانده‌ها به طور نامحسوسی طولانی‌تر شده ولی به همان نسبت تعداد زامبی‌ها و حملات خطرناک آنها بیشتر شده است. اگر اهل چالش‌های اساسی در L4D2 هستید، حتماً گزینه Realism را فعال کنید تا

می‌گیرید و اگر بخواهید ایستاده بازی کنید پا درد! خیلی وقت‌ها هم حساسیت بیش از حد وی‌موت باعث می‌شود کوچک‌ترین حرکت دست شما به عنوان یک دستور وارد شده و نتیجه آن چیزی نباشد که شما انتظار داشتید. اما خوشبختانه روند بازی آنقدر سخت نیست که این مشکلات آزاردهنده باشند.

البته روند بازی همیشه اکشن نیست. تعداد زیادی معماری پلت‌فرمی و منطقی وجود دارند که باروش‌های جالبی با همین قدرت جادویی لایل حل می‌شوند. همچنین در طول بازی تعداد بسیار زیادی مینی‌گیم طراحی شده که روند بازی را متنوع می‌کنند. شاید اگر تعداد مینی‌گیم‌ها این قدر زیاد نبود، روند بازی خیلی تکراری و خسته‌کننده می‌شد. بد نیست به مبارزات هیجان‌انگیز و بسیار خوب با غول‌آخرا هم اشاره کنیم که از نقاط قوت اصلی این بازی هستند.

حاملان کریستال از لحاظ گرافیکی زیباست. سبک گرافیکی خاص فاینال فانتزی در تمام لوکشین‌ها و شخصیت‌ها به چشم می‌خورد. بعضی وقت‌ها بازی تبدیل به یک پلت‌فرمر با سکوها، متحرک مختلف می‌شود که در این بخش‌ها استیل گرافیکی چشمگیر است. طبق سنت بازی‌های فاینال فانتزی، میان‌پرده زیاد خواهید دید و انیمیشن کاراکترها در این میان‌پرده‌ها عالی است. حاملان کریستال، یک اکشن ماجراجویی بسیار خوب و خوش‌ساخت برای کنسول Wii است که اگر مشکلات کنترلی و حرکت



دوربین کمتری داشت می‌شد آن‌را در زمره بازی‌های درجه یک این کنسول قرار داد.

مغازه‌های سی‌دی فروشی، زده می‌شود خیلی توجه نکنید. آقای فولادی، بازی C&C4 هنوز منتشر نشده است. چیزی که دیدید در یک DVD می‌فروشد نسخه دمویی است که برای آزمایش بازی بیرون آمده. برای اطلاع یافتن از این چیزها کافی است در سایت‌های اینترنتی کمی جستجو کنید. تا هفته آینده خدانگهدار.

ببینید، ما هر سال این بازی‌ها را به‌طور کامل معرفی می‌کردیم، اما همان‌طور که گفتیم، امسال به‌خاطر کمبود جا و زیاد بودن عناوین جدید از خیر این کار گذشتیم. در ضمن خبر مربوط به تریلر ناتال را هفته گذشته در همین صفحه منتشر کردیم.

جواد کریمی عزیز، بازی بابوشاک ۲ تا این لحظه که من پاسخ نامه شما را می‌دهم، هنوز به بازار نیامده است. به عکسی که روی ویتترین‌های

برای رایانه‌های شخصی عرضه خواهد شد. این محصول هنوز به بازار نیامده است. آقای چمنی، بازی منتخب سال ۲۰۰۹ گیم اسپات بازی Demon's Soul است نه آنچارت ۲.

نشریه مورد اشاره شما هم تا آن جایی که ما می‌دانیم چنین اشتباهی نکرده است و احتمالاً شما برداشت اشتباهی داشتید. به هر حال با مراجعه به سایت گیم اسپات می‌توانید بهترین بازی سال این سایت را