

اینتل، مک‌آفی را خرید

اینتل به دنبال تغییر امنیت مجازی



عکس: اینتل

به گزارش بتانویز، پاول اتلینی، مدیرعامل و رئیس هیات مدیره اینتل گفت: «با گسترش سریع و رشد تعداد دستگاه‌های غیر کامپیوتری متصل به اینترنت، بخش‌های مختلفی از زندگی به اینترنت متصل می‌شود. در گذشته نیازمندی‌های کامپیوتر از جمله بازدهی مناسب و اتصال به شبکه در این دستگاه‌ها به‌عنوان نیاز اولیه برطرف شده و حالا نوبت دغدغه امنیتی است که به‌عنوان اولویت سوم اهمیت وارد کار شود.» اینتل اعلام کرد که باید به دنبال راه‌حلی پایه‌ای در خدمات، نرم‌افزار و سخت‌افزار بود. مک‌آفی نیز با ارائه بیانیه‌ای جداگانه در روز پنجشنبه، این خبر را بیشتر تأیید کرد: مدل فعلی امنیت مجازی در بین دستگاه‌های مختلف جوابگو نیست و با توجه به دنیایی که دستگاه‌های اینترنتی به‌طور روزانه بیشتر می‌شود، نیاز به تغییر پارادایم امنیتی کاملاً احساس می‌شود. از این رو مک‌آفی و اینتل با ادغام نیروهای خود به دنبال این هستند که این نسل از نیاز امنیتی را برطرف کنند و این مساله شامل هر کس و هر چیزی که به اینترنت متصل می‌شود، خواهد شد. هر چقدر به نظر می‌رسد که این دو شرکت در تلاش هستند مدل امنیتی فعلی را تغییر دهند، هنوز روشن نیست که چه اتفاقی برای اموال معنوی مک‌آفی خواهد افتاد و محصولات این شرکت تحت عنوان جدیدی منتشر خواهند شد یا نه؟

اینتل پنجشنبه گذشته اعلام کرد که شرکت نرم‌افزارهای امنیتی و مدیریتی مک‌آفی را به قیمت ۷/۶۸ میلیارد دلار پول نقد خریداری خواهد کرد. اینتل اعلام کرد که این حرکت به‌زودی تغییرات وضعیتی امنیت را در دستگاه‌های غیر کامپیوتری که به اینترنت متصل می‌شوند، همانند خودروها، تلویزیون‌ها و تجهیزات پزشکی نشان خواهد داد.

بیشترین حافظه جانبی

برای کنسول

در نمایشگاه آلمانی گیم‌زکام، سونی از بسته جدیدی از پلی‌استیشن ۳ پرده‌برداری کرد که نه تنها شامل دسته جدید این شرکت به نام موو می‌شود، بلکه هارددیسک پلی‌استیشن ۳ با بیشترین ظرفیت ممکن عرضه شد. دستگاه جدید پلی‌استیشن ۳ اسلیم با قیمت ۳۹۹ دلار، از تاریخ ۱۹ سپتامبر عرضه می‌شود و کنترل حرکت موو، دوربین پلی‌استیشن و همچنین یک بازی مرتبط با دسته موو به نام Sports Champions عرضه می‌شود. پلی‌استیشن موو نیز به‌صورت جداگانه از تاریخ ۱۷ سپتامبر با قیمت ۹۹ دلار عرضه می‌شود. کنترل حرکتی مایکروسافت که با عنوان کنکت ارائه خواهد شد نیز از ماه نوامبر در آمریکا توزیع می‌شود و بسته آن که شامل اکس‌باکس ۳۶۰ ظرفیت ۴ گیگابایتی، سنسور حرکتی کنکت و یک دسته سنتی است، با قیمت ۲۹۹ دلار عرضه می‌شود. در اوایل ماه گذشته اعلام شد که اکس‌باکس‌های آینده با ظرفیت ۲۵۰ گیگابایت عرضه خواهد شد. در حال حاضر، پلی‌استیشن ۳ بیشترین ظرفیت هارددیسک در میان دستگاه‌های کنسولی را در اختیار دارد.

اوبونتو، اپل را هم

پشت سر می‌گذارد

مارک شاتل‌ورث، دوشنبه گذشته در بلاگ خود اعلام کرد که اوبونتو ۱۰/۱۰ نخستین گام‌های فریم‌ورک UTouch را که یک بستر چندلمسی برای صفحه‌های نمایش است، تجربه خواهد کرد. وی همچنین اعلام کرد: «به‌جای حرکت‌های پایه و ساده، می‌توان این حرکت را به‌صورت زنجیره‌ای با هم انجام داد و جمله‌های پیچیده‌تری به‌وجود آورد. همان‌طور که لمس‌های تکی در صفحه مانند کلمه‌اند و چسباندن آنها به‌یکدیگر رابطه تعاملی بهتری میان کاربر و سیستم به‌ارمغان می‌آورد.»

عملیات پشتیبانی از چندلمسی در اوبونتو ۱۰/۰۴ شروع شد و عملیات تست آن روی تبلت‌های Dell XT2 و HT Tx2 و لنوو T410 انجام شد. این کار باعث شد کانونیکال در توسعه این بستر کار چندان دشواری پیش رو نداشته باشد. همچنین کانونیکال در وب‌سایت اوبونتو نوشت: «هدف ما این است که تجربه دنیایی طبیعی را به‌میز کار و کامپیوتر بیاوریم.»

به‌نظر می‌رسد کانونیکال لینوکس اوبونتو را وارد زمین بازی مک کرده و به‌زودی شاهد آشنایی از ویژگی‌ها از هر دو طرف خواهیم بود که دیگری را از میدان بدر کنند. البته اکثر کسانی که در پروژه گنوم نقش دارند، در پروژه یوتاج نیز به‌عنوان توسعه‌دهنده حضور دارند و بعید نیست که عملیات پشتیبانی از این بستر خیلی به‌درازا نکشد. البته این که این فریم‌ورک چقدر برای دیگر پلت‌فرم‌ها توسعه پیدا کند، کاملاً به توسعه‌دهندگان آزاد مرتبط است، بنابراین دشوار است که بتوان گفت فریم‌ورک چندلمسی کانونیکال در لینوکس به امری عادی تبدیل شود. البته کانونیکال اعلام کرده است که نگارش اول این فریم‌ورک به‌صورت API، تحت لیسانس GPLv3 عرضه خواهد شد. اوبونتو در بخش نت‌بوک‌ها این بستر را پیاده‌سازی خواهد کرد. شاتل‌ورث همچنین اعلام کرد که کانونیکال در اوبونتو ۱۱/۰۴، قابلیت‌های چندلمسی را به‌طور کامل پیاده خواهد کرد.

میمون جستجو کشته شد

سرویس‌های فعلی یاهو پولی شوند. این حقیقت که ابزارهای توسعه یاهو به‌همین ترتیب باقی بمانند، مساله عجیبی نیست و قرارداد با مایکروسافت تنها برای نتایج جستجوی یاهو است. بیشتر سرویس‌های دیگر یاهو از این موضوع بدون تأثیر می‌مانند.



از این هفته هم جستجوهای پولی در یاهو به مرکز تبلیغات مایکروسافت انتقال پیدا خواهد کرد.

مشتریان فعلی بازاریابی جستجوی یاهو نیز برای ایجاد حساب در مایکروسافت آگاه خواهند شد. مایکروسافت و یاهو امیدوارند این بخش از انتقال را تا انتهای سال جاری انجام بدهند.

شرکت به‌صورت سابق باقی می‌ماند و تنها سرویس SearchMonkey این شرکت تا تاریخ یکم اکتبر بسته خواهد شد. ناتاشا فتادا، مدیر محصولات یاهو در یک مطلب بلاگی نوشت: «در نهایت، نتیجه نرم‌افزارهای متفرقه، نرم‌افزارهای اطلاع‌رسان و دیگر سرویس‌های داده‌ای مرتبط در نتایج جستجوی یاهو نشان داده نخواهد شد.»

یاهو کماکان سرویس‌های دیگر خود از جمله Search BOSS، YQL و ابزارهای Site Explorer خود را پشتیبانی می‌کند. البته این شرکت اعلام کرد که در حال بررسی این سرویس‌ها در قیاس با دیگر سرویس‌هاست و احتمالاً برخی از

یاهو پنجشنبه گذشته اعلام کرد که از این به‌بعد سیستم جستجوی خود را بر مبنای پلت‌فرم مایکروسافت در آمریکا و کانادا پیاده‌سازی خواهد کرد. این اقدام به دنبال قرارداد توافقی همکاری است که بین دو شرکت انجام شده است. در صفحه‌های جستجو شده در یاهو، عبارت Powered by Bing نمایش داده خواهد شد.

به گزارش CNET، هنوز یاهو در مورد زمان انتقال به سرویس مایکروسافت تاریخی اعلام نکرده است، هر چند که انتظار می‌رود این عملیات تا سال ۲۰۱۲ اتفاق نیفتد، مشابه همین اتفاق در ژاپن روی داده است و بخش ژاپنی برای انتقال به موتور گوگل، تقریباً دو سال انتظار کشید. یاهو علی‌رغم کشمکش‌های داخلی بر سر این اقدام، اعلام کرد که اکثر سرویس‌های این

شتاب‌دهنده گرافیکی برای فایرفاکس ۴

همچنین مجموعه تب‌های این مرورگر نیز تغییر کرده است. شتاب‌دهنده‌های گرافیکی به‌زودی در تمامی مرورگرها قرار می‌گیرد و برخی از وظایف را که در حال حاضر انجام آن بر عهده پردازنده اصلی است، به پردازنده گرافیکی منتقل می‌کند. فایرفاکس از تکنولوژی Direct2D استفاده می‌کند و سرعت نمایش متن و تصاویر را در نگارش‌های ویندوزی بیشتر می‌کند. برای فعال‌سازی این قابلیت در فایرفاکس آزمایشی، باید عبارت about:config را در نوار آدرس تایپ کرد. سپس مقادیر mozilla.widget.render-mode را به ۶ و andgfx.font_rendering.directwrite.enabled را به true تغییر داد. برای خاموش کردن این ویژگی نیز باید mozilla.widget.render-mode را به صفر تغییر داد. همچنین برای اطلاع از این که آیا شتاب‌دهنده گرافیکی فعال است یا خیر، عبارت about:support را در نوار آدرس نوشت و سپس به انتهای فهرستی که می‌آید توجه کرد.

پنجمین نگارش آزمایشی موزیلا فایرفاکس قرار است آخرین توزیع آزمایشی با قابلیت‌های جدید باشد و از آن به‌بعد تنها به‌رغم ایراد پرداخته خواهد شد. انتظار می‌رود تا پایان ماه آینده، آخرین نگارش آزمایشی فایرفاکس نیز عرضه شود.



موزیلا چهارمین نگارش بتای خود را برای جدیدترین مرورگر خود، فایرفاکس ۴ عرضه کرد و بزرگ‌ترین تغییر در این نگارش آزمایشی، استفاده از شتاب‌دهنده‌های گرافیکی و کارت گرافیک برای کاربران ویندوزی است. البته این ویژگی به‌صورت پیش‌فرض غیرفعال است.