

یک بار دیگر در سده نوزدهم اروپا

با آهن حکمرانی کنید، با خون فتح کنید

جایی که بازی اصلی ویکتوریا چیزی بیشتر از جعبه شادی محتوی ایده‌ها و تکه پاره‌های بهم چسبیده بود، جانشین آن یک بازی به‌خوبی طرح‌ریزی شده است. این قضیه به‌محض بارگذاری منوی اصلی بازی برایتان آشکار می‌شود. بازی به‌محض شروع، مشاوره‌های در مواجهه با وضعیت‌های مختلف در متن خود بازی به شما می‌دهد. تمام قابلیت‌های اصلی ملت شما روی منوی اطلاعاتی با ۸ گزینه در اختیارتان است.

حالا اگر می‌خواهید دست به دیپلماسی بزنید، مالیات‌ها را تنظیم کنید، فناوری را پیشرفت دهید یا به ارتش خود برسید، فقط کافی است یک کلیک کنید تا به منوی هر کدام از این قابلیت‌ها دسترسی پیدا کنید.

این موضوع در آغاز کمی ترسناک به نظر می‌رسد چرا که با فهرستی از متغیرها روبه‌رو می‌شوید و هیچ ایده‌ای ندارید که کدام یک از آنها سرنوشت ملت شما را تغییر خواهد داد؛ مگر این که کم‌کم تجربه کسب کنید. صفحه سیاست‌ها نیز به‌تنهایی با یک دوجین گزینه به شما اجازه تقریباً همه چیز را می‌دهد، از بستن اتحاد با صنف یاغی‌ها گرفته تا تایید برده‌داری و تغییر حقوق رای دادن به پولدارها تا رای این قشر جماعت بیشتر ارزش داشته باشد.

صرفنظر از تعداد گزینه‌هایی که در اختیار دارید، می‌توانید تعیین کنید که چطور تغییر ساختار ساختمان‌ها ملت شما را تغییر خواهد داد. تمام اطلاعات لازم زیر انگشتان شماست، البته به‌فرم نمودارهای پای و نمودارهای میله‌ای.

وارد بازی استراتژی کبیر شدن می‌تواند یک تجربه اعتیاد آور باشد، البته برای بازی‌هایی که انتظار تمام شدن آنها نمی‌رود. نبردها دشوار هستند، هر چند که می‌توان از قابلیت‌های خودکار بازی از جمله تجارت خودکار (که آن قدر پیچیده است که تقریباً نمی‌شود به‌صورت دستی آن را انجام داد) استفاده کرد.

جمعیت نیز بزرگ‌ترین مسأله‌ای است که برای یک کشور اتفاق می‌افتد. بازی با کلاس‌های مختلف و ده-دوازده نوع اقامت همراه است که همه آنها باید به‌خوبی

بهرتر است وقتی بازی را خوب یاد نگرفته‌اید، یک کشور کوچک بردارید. اگر کسی بازی‌های استراتژی کبیر پارادوکس، از جمله Europa Universalis و Hearts of Iron را بازی کرده باشد، متوجه می‌شود که مفاهیم آن با ویکتوریا ۲ تقریباً برابر است. بازی از نوع شبیه‌سازی جنگ جغرافیایی است که شما مسؤلیت ایالت تحت کنترل خود را در سال ۱۸۳۶ برعهده می‌گیرید. اصل بازی بر مبنای تک‌نفره است، هر چند برای کسانی که خیلی علاقه‌مند باشند، قطعاً می‌توانند وقت خود را به هم‌اوردی با یکدیگر روی شبکه بگذرانند.

اکثر بازی‌ها شامل نقشه‌هایی هستند که جزئیات صدها ملت و هزاران ایالت را شامل می‌شود، نقشه‌هایی که هنوز به سنت board game‌ها که روی زمین و دور هم بازی می‌شوند، پایبندند. بازی منوهای هم برای جامعه ویکتوریایی دارد که همه جنبه‌های آن نظیر جمعیت، دین، بازرگانی، مالیات، دیپلماسی، ابزارهای جنگی و تکنولوژی آن دوره را شامل می‌شود.

حکمرانی به یک منطقه و کشور ترفندهایی می‌طلبد تا مالیات‌ها و تعرفه‌های گمرکی را که باید پرداخت با هزینه‌های ناخواسته‌ای که شیلینگ شیلینگ از جیب می‌رود، حداقل سربه‌سر کرد.

با بازی‌های سری ویکتوریا می‌توان امپراتوری بزرگ انگلستان را از نو تجربه کرد

از طرفی مجبورید خواسته‌های تدریجی‌ای که به‌مرور در جامعه‌تان رشد می‌کند را محافظه‌کارانه مدیریت کنید تا جامعه در توازن بماند. اگر بازی را در یک جهت پیش بگیرید، با نامالیامات اجتماعی و شورش روبه‌رو خواهید شد. همه این عوامل نسبی به‌خوبی در بازی کنار هم آمده‌اند.



ناشر و سازنده: پارادوکس اینترکتیو

سال ساخت: ۲۰۱۰

ژانر: استراتژی

بستر: PC

حداقل سیستم مورد نیاز

پردازنده: Core 2 Duo T2500

یا برابر با آن در AMD

کارت گرافیک: GeForce ۸۸۰۰GTS

رم: ۲ گیگابایت

محمد رضا قربانی

خورشید امپراتوری انگلیس شاید پس از حدود دو سده، دیگر تاب و توان قبلی را نداشته باشد، اما با سری ویکتوریا که یک بازی بزرگ استراتژی است، این دوران امپراتوری را می‌توان از نو تجربه کرد.

شرکت پارادوکس اینترکتیو به‌دنبال بازی باگ‌دار و گیج‌کننده سال ۲۰۰۳ خود که در دوران انقلاب صنعتی می‌گذشت، این بار یک بازی فوق‌العاده عرضه کرده است.

ویکتوریا ۲ باگ‌های بازی قبلی را ندارد و از پیچیدگی‌های سردرآور و میکرومنیجمنت‌های عجیب و غریب دست برداشته است. در این بازی که مکانیک بسیار بهتری دارد، می‌توانید واقعا روی استراتژی خود تمرکز کنید. همچنین رابط کاربری آن خیلی بهتر شده است و به‌همراه یک مرحله آموزشی خوب می‌توانید به تمام زیر و بم‌های بازی مسلط شوید. البته فقط راهنما برای بهتر بازی کردن کافی نیست و باید ساعت‌های زیادی تجربه کسب کنید تا بتوانید به وضعیت پیچیده قرن نوزدهم عادت کنید. اما «ویکتوریا: امپراتوری زیر خورشید» (Victoria: An Empire Under the Sun) بازی است که باید باشد و هم قابل بازی کردن است و وقتی که دوره یادگیری آن را پشت سر بگذارید، به بازی معنادارتری نیز تبدیل می‌شود.

اخبار

بهترین‌ها مشخص شدند



هر ساله پس از نمایشگاه E3، گروهی از بهترین منتقدان بازی، بازی‌های برتر را از دیدگاه خود معرفی می‌کنند. هیات داوران این دوره از مسابقات را کلون (Cologne) که بنیادی آلمانی و در راستای همین فعالیت است در هفت شاخه انتخاب کرد. و بازی گرن توریزموه، که قرار است توسط پلی‌فونی دیجیتال و سونی عرضه شود، در دو شاخه عنوان بهترین را از آن خود کرد. به‌گزارش گییم‌اسپات، سونی همچنین با عرضه دستگاه تشخیص حرکت پلی‌استیشن (Move) جایزه بهترین دستگاه جانبی سخت‌افزاری را هم برده است. وارنربراس و فیفت‌سل نیز جایزه بهترین بازی موبایل را با بازی Super Scribblenauts بدست آوردند و بهترین بازی آنلاین، Guild Wars 2 انتخاب شد. بهترین بازی کامپیوتری به‌بازی Crysis 2 اختصاص داده شد که به‌زودی برای اکس‌باکس ۳۶۰ و پلی‌استیشن ۳ عرضه می‌شود. همچنین بازی Kirby's Epic Yarn، برای کنسول Wii، به‌عنوان بهترین بازی خانوادگی انتخاب شد.

ردفکشن بعدی هم آمد

به‌نظر می‌رسد گیر آوردن یک نسخه از بازی ردفکشن: زمین نبرد دشوار نیست. این بسته که قبل از بازی ردفکشن: آرماگدون آمده است، قابل دانلود است و به‌گفته سخنگوی THQ و به‌گزارش IUP، این بسته با قیمت بسیار اندکی قابل دانلود است و کسانی که این بسته را بخرند، در خرید بازی آرماگدون از دیگران زودتر با خبر می‌شوند و می‌توانند زودتر به‌خرید آن بازی نیز بپردازند. البته در مورد پیش‌خرید بازی آرماگدون قیمت یا تاریخی اعلام نشده است. البته بسته زمین نبرد با قیمت ۵ و ۱۰ دلار عرضه می‌شود. گنتی است آرماگدون قرار است اوبیل سال آینده میلادی به‌بازار عرضه شود.

مشعل روشن شد

در زمستان امسال، بازی مشعل وارد شبکه پلی‌استیشن و اکس‌باکس لایو می‌شود. به‌گزارش IUP، مدیرعامل رونیک‌گیمز، شفر اعلام کرد: «هنوز پروژه به پایان نرسیده است ولی امیدواریم قرارداد همکاری ما با سونی و مایکروسافت از تعطیلات سال جاری آغاز شود.»

گفتنی است مشعل ۲ قرار است بعد از اکس‌باکس ۳۶۰ و پلی‌استیشن ۳، روی کامپیوتر شخصی نیز عرضه شود.



آشنایی با سبک‌های سرگرمی‌های نرم‌افزاری

بازی‌های سبک معمایی

گم شدن در راهروهای پرپیچ‌وخم، جابجایی اشیای مختلف برای پیدا کردن مکان مناسب آنها، انتخاب‌های مهم و حساس و سرانجام حدس‌های سرنوشت‌ساز، همه و همه از مهم‌ترین عوامل موجود در این سبک از بازی‌ها به‌شمار می‌روند.

انواع بازی‌های سبک معمایی

سازندگان بازی‌های رایانه‌ای، خود بازی‌های سبک معمایی را به ۲ زیرشاخه مهم تقسیم‌بندی می‌کنند. این زیرشاخه‌ها عبارتند از:

۱- بازی‌های معمایی نوشتاری (Word Puzzle Games)

محمود بلالی

چنانچه علاقه‌مند به کلنجر رفتن با معماهای گوناگون هستید و اگر به تمرکز و خلاقیت فکری خود کاملا اعتماد دارید، بازی‌های سبک معمایی را فراموش نکنید.

این سبک از بازی‌ها نه‌تنها شما را تا مدت‌ها سرگرم می‌کنند بلکه تا حد زیادی به رشد و خلاقیت فکری شما نیز کمک می‌کنند.

